|  |
| --- |
| Latihan |
| 1. Buat Katak.java, Kucing.java, Semut.java, Interface CiriCiriFisik.java, Abstract class CaraHidup.java, MainHewan.java 2. Kelas Interface CiriCiriFisik.java berisi method Berdiri() dan Keterangan() 3. Kelas Abstract CaraHidup.java berisi method BerkembangBiank() |
| 1. Pada kelas Katak extends kelas abstract CaraHidup.java dan implement interface CiriCiriFisik.java, 2. Kemudian buat constructor yang berisi parameter int jumlahKaki, dan String NamaHewan. 3. Isi method Berdiri dengan System.***out***.println("Berdiri Menggunakan " + jumlahKaki + “ kaki”);. 4. Isi method BerkembangBiak dengan System.***out***.println("Cara Berkembang Biak Bertelur"); 5. Isi method Keterangan dengan System.***out***.println("Dia ini merupakan "+ NamaHewan); |
| 1. Lakukan hal serupa pada kelas Kucing.java dan Semut.java |
| 1. Panggil semua yang sudah di set tadi pada kelas MainHewan.java hingga hasilnya bisa keluar seperti      1. Jika sudah berhasil lakukan eksperimen dengan membuat overloading pada kelas Katak dimana parameternya berisi makananKatak, namaAnakKatak, jumlahMataKatak. Dan munculkan 2. Identifikasi manakah yang merupakan Constructor, Overloading, dan Overriding 3. Jelaskan perbedaan interfaces dan abstract |