



A aula interativa do **Módulo 03 – React** começará em breve!

Atenção:

- 1) Acesse a aula com **NOME COMPLETO**, para que sua frequência seja computada.
- 2) Mantenha o microfone **DESLIGADO**, abrindo-o apenas em momentos de interatividade.
- 3) Mantenha seu vídeo sempre **ATIVADO**.

Informações importantes

- Acesse a aula com o seu nome completo e com o mesmo e-mail utilizado no cadastro do ambiente de aprendizagem do IGTi. Entrou com os dados errados? É só sair da sala e entrar com os dados corretos!
- As presenças das Aulas Interativas são computadas através de uma enquete, que será realizada no ambiente de aprendizagem do IGTi. Para sua frequência ser computada, quando solicitado pelo professor, você deverá ir até a seção “Enquete de presença da Aula Interativa”, localizada na Área Acadêmica da disciplina, e responder a enquete. Essa seção estará logo abaixo da que contiver o link para a Aula Interativa em questão. A enquete ficará no ar por 10 minutos e sua nota estará disponível ao término desse tempo.
- Utilize o chat para interagir com os colegas durante a aula interativa! Em caso de dúvidas sobre o conteúdo, é só postá-las no Q&A que o tutor irá respondê-las! Lembre-se que você ainda pode esclarecer as suas dúvidas nos fóruns disponibilizados no Ambiente de Aprendizagem.

Informações importantes

- Ah! E se você não conseguir assistir a aula interativa, não se preocupe! Sua gravação ficará disponível no Área Acadêmica, juntamente com os slides utilizados pelo professor, em até 24 horas úteis após o término da aula. Você também poderá realizar a atividade de reposição para recuperar os pontos de presença!
- Se você precisar solicitar prorrogação e/ou 2ª oportunidade para entrega de atividades, saiba que isso é realizado somente mediante a apresentação de atestado médico ou de óbito de parentes de 1º grau.
- Para melhor experiência nas aulas interativas, sugerimos que você baixe o aplicativo do Zoom no seu computador.



Bootcamp Desenvolvedor Fullstack

FrontEnd com React

Segunda Aula Interativa

Prof. Raphael Gomide



Nesta aula

- ❑ Como resolver o “problema” do `componentDidUpdate` de Class Components com **React Hooks** e `useEffect`.
- ❑ Criação de projeto com **React Hooks**, semelhante ao Desafio.



Utilizando o `componentDidUpdate`

- Método mais complexo do ciclo de vida (minha opinião).
- Utilizado para *efeitos colaterais*.
- Pode gerar loop infinito caso utilizemos `this.setState`.
- Precisa de implementações de comparações para evitar os loops infinitos.
- Em componentes grandes, isso pode se tornar muito complexo e verboso.
- Solução: **React Hooks** e o *hook* `useEffect`.
- Acompanhe o professor.



Hands-on: projeto “react-names”

React Names

Nomes: 110

☒ Normal ☐ Vogais ☐ Consoantes

Eleutério	Carrie	Ronald	Ifigênia	Kaylee	Elizabeth	Sonia	Amelia	Samuel	Georgino	Raul	Ryan	Justin		
Jacob	Liara	Noelle	Celto	Leonard	Julian	Jeremy	Sophie	Carlos	Daniel	Tony	Iohana	Frances	Isabella	
Kenneth	Mar	Luke	Sebastian	Angeles	Wallace	Lucia	Santiago	Encarnacion	Wilma	Malik	Joe	Cristina		
Katie	Joaquin	Krin	Monica	Ryan	Henry	Simon	Tyler	Iker	Keith	Sula	Estênia	Beverley	Adam	Janet
Alice	Pilar	Nelmo	Avery	Mathew	Dominic	Harvey	Kim	Trinidad	Delphine	Kristen	Manuel	Valerie	Adriana	
Sinara	Cássia	Silvia	Adrian	Candelária	Jorge	Aiden	Sherry	Balduino	Elliot	Kitty	Rhonda	Todd	Ella	
Carmen	Daline	Jeremiah	Alice	Emily	Laíza	Javier	Mar	Roboredo	José	Lutero	Salma	Evêncio	Benito	
Hannah	Eliana	Marialda	Miriam	Lucas	Charlotte	Rosa	Maximino	Kyle	Same	Marta	Maureen	Melodie		



Conclusão

- ✓ O hook **useEffect** pode ser um excelente substituto de `componentDidMount`, `componentDidUpdate` e `componentWillUnmount`.
- ✓ Quanto mais praticar e mais exemplos implementar, melhor para absorver o conteúdo.
- ✓ Desejo sucesso a todos! Nos vemos novamente no **Módulo 5 – Desafio Final!**