

กติกาการแข่งขันกีฬา E-Sport : Arena of Valor (ROV) กีฬา กพล.ภาคเหนือสัมพันธ์ “นครบาลเกมส์” ปี 2566

1. คุณสมบัติของนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขัน

- 1.1 ผู้เล่นจะต้องเป็นพนักงาน หรือพนักงานผู้ช่วย (ลูกจ้าง) กพล.
- 1.2 จำนวนสมาชิกในทีมขั้นต่ำ 5 คน สูงสุด 6 คน (ตัวจริง 5 คน และตัวสำรอง 1 คน)
- 1.3 ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น (ห้ามส่งชื่อซ้ำ)
- 1.4 หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน ถ้าชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะปรับแพ้ทันที

2. การจัดการแข่งขัน ดังนี้

- 2.1 กพล.1 - 3 ส่งตัวแทนเข้าร่วมแข่งขัน เขตละ 2 ทีม รวม 6 ทีม
- 2.2 แข่งขันในโหมดสร้างห้อง “การแข่งขัน 5v5”
- 2.3 แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงของเกมส์ ROV โดยใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่ กพล. จัดให้
- 2.4 ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่งขัน
- 2.5 สามารถใช้รุ่นทั้งหมดได้
- 2.6 หัวหน้าทีมต้องเป็นเพื่อนในเกมส์กับหัวหน้าทีมฝ่ายตรงข้าม เพื่อเชิญเข้าแข่งขัน
- 2.7 ระหว่างการแข่งขัน หากมีผู้เล่นในทีมหลุดออกจากเกมส์(Disconnect) ให้ทำการหยุดเกมส์ชั่วคราว (Pause) ได้ไม่เกินครั้งละ 3 นาที หากยังไม่สามารถเชื่อมต่อ(Connect) กลับเข้าสู่การแข่งขันได้ภายใน 3 นาที ให้ผู้เล่นที่เหลืออยู่ดำเนินการแข่งขันต่อไปจนจบเกมส์
- 2.8 ผู้เล่นสามารถหยุดเกมส์ชั่วคราว (Pause) ได้ ในกรณีที่พบปัญหาจากระบบเครือข่ายหรือจากอุปกรณ์เท่านั้น
- 2.9 ทั้งสองทีมจะต้องทำการแบนฮีโร่ฝั่งละ 4 ตัว
- 2.10 ใช้รูปแบบการเลือกฮีโร่ โดยไม่ซ้ำกันทั้ง 2 ทีม โดยก่อนเริ่มแข่งขันทั้ง 2 ทีมต้องทำการทอยเหรียญเพื่อเลือกว่าจะได้ทำการแบนฮีโร่ก่อนหลัง ฝั่งที่ได้แบนก่อนจะเป็นฝั่งที่ได้เลือกฮีโร่ก่อน (First Ban First Pick) และให้ทำการสลับฝั่งในการได้แบนก่อนในทุกเกมส์จนกว่าจะได้ผู้ชนะ
- 2.11 แต่ละทีมจะไม่สามารถใช้ฮีโร่เซตเดิมจากเกมส์ก่อนหน้าได้ โดยไม่คำนึงถึงฮีโร่เซตที่อีกฝ่ายใช้ไป (นับแค่ของทีมตัวเองเท่านั้น) และไม่นับฮีโร่ที่โดนแบนไปในแต่ละเกมส์ของทั้ง 2 ฝ่าย ยกตัวอย่างเช่น ทีม A เลือก D'arcy, Veres, Elsu, Quillen และ Yorn ไปในเกมส์แรก ทีม A จะไม่สามารถเลือกฮีโร่ทั้ง 5 ตัว ได้ในเกมส์ที่ 2 และสำหรับเกมส์ที่ 3 นั้น ทีม A ก็จะไม่สามารถเลือกฮีโร่เซตเดิมที่ใช้ไปแล้วในเกมส์แรก และเกมส์ที่ 2 ได้ รวมเป็น 10 ตัว
- 2.12 อุปกรณ์ที่แข่งขันในวันจริงให้ใช้โทรศัพท์มือถือตนเอง และควรรักษาทรัพย์สินของตนเองมาด้วย
- 2.13 กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันจะไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับใด ๆ ทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดความเสียหายระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้
- 2.14 ให้ กพล.1 - 3 จัดส่งเจ้าหน้าที่เป็นผู้ประสานงาน เขตละ 1 คน

3. การดำเนินการแข่งขัน

รอบแบ่งกลุ่ม Group Stage (ผู้เข้าแข่งขัน 6 ทีม)

- จับฉลาก แบ่งตัวแทนแต่ละเขตเป็น 2 สาย สายละ 3 ทีม ดังนี้

| สาย A | สาย B |
|-------------|-------------|
| ทีม กพน.1 A | ทีม กพน.1 B |
| ทีม กพน.2 A | ทีม กพน.2 B |
| ทีม กพน.3 A | ทีม กพน.3 B |

- แข่งขันแบบ Best of 3 (BO 3) ทีมที่ชนะ 2 ใน 3 เกมส์ จะเป็นทีมที่ชนะ โดยมีการเก็บคะแนนตามผลการแข่งขันดังนี้

ทีมที่ชนะ 2 – 0 จะได้รับคะแนน 3 แต้ม ทีมที่แพ้ จะได้รับคะแนน 0 แต้ม

ทีมที่ชนะ 2 – 1 จะได้รับคะแนน 2 แต้ม ทีมที่แพ้ จะได้รับคะแนน 1 แต้ม

- ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด ลำดับที่ 1 และ 2 ของแต่ละสาย จะเข้าสู่รอบรองชนะเลิศ
- กรณีที่ได้คะแนนเท่ากัน จะพิจารณาที่ผลต่างจำนวนฆ่า และ จำนวนถูกฆ่า (Points Difference : Pts Diff) ของทุกเกมส์ที่ลงแข่งขันในแมทช์นั้น
- กรณีที่ได้ผลต่างจำนวนฆ่า และ จำนวนถูกฆ่า เท่ากัน จะพิจารณาที่จำนวนฆ่าของทุกเกมส์ที่ลงแข่งขันในแมทช์นั้น

รอบรองชนะเลิศ (ผู้เข้าแข่งขัน 4 ทีม)

- แข่งขันแบบ Best of 3 (BO 3) โดยทีมที่ชนะ 2 ใน 3 เกมส์ จะเป็นทีมที่ชนะ
- ทีมอันดับ 1 สาย A พบกับ ทีมอันดับ 2 สาย B
- ทีมอันดับ 1 สาย B พบกับ ทีมอันดับ 2 สาย A
- ทีมที่แพ้ จะเข้าแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศอันดับที่ 3
- ทีมที่ชนะ จะเข้าแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ

รอบชิงชนะเลิศอันดับที่ 3

- แข่งขันแบบ Best of 3 (BO 3) โดยทีมที่ชนะ 2 ใน 3 เกมส์ จะเป็นได้รับรางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2

รอบชิงชนะเลิศ

- แข่งขันแบบ Best of 5 (BO 5) โดยทีมที่ชนะ 3 ใน 5 เกมส์ จะได้รับรางวัลชนะเลิศ ทีมที่แพ้จะได้รับรางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1

4. การชนะบาย : สามารถเกิดขึ้นได้ตามกรณี ดังนี้

4.1 ไม่มาแข่งภายใน 15 นาที หลังจากเวลาเริ่มการแข่งขัน

4.2 หากมีการแข่งขันเกิดขึ้น จะไม่สามารถใช้สิทธิ์เหล่านี้ได้

****ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเหลือ หรือ map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท**

****การโกง/การใช้ข้อผิดพลาดของเกมส์ และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้ใช้นั้น จะถูกปรับแพ้ทันที**

****ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน หรือทำให้ฝ่ายตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (อยู่ที่ดุลยพินิจของคณะกรรมการ)**

****ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที**

****ห้ามใช้โปรแกรมโกงใดๆ ทั้งสิ้นมีโทษปรับแพ้**

****หากมีการใช้บัคในเกมส์ ซึ่งกรรมการการแข่งขันเห็นว่าไม่ยุติธรรม จะมีโทษปรับแพ้ทันที**

****ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า**

****คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด**