

กติกาการแข่งขันกีฬาบิลเลียดและสนุกเกอร์

นายวันชัย ยิ้มปราณี อ.ก.ว.(น1) ประธานกีฬาบิลเลียดและสนุกเกอร์ โทร (11) 10100 มือถือ 096 679 7999

1. คุณสมบัติของนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขัน

1.1 ต้องเป็นพนักงาน กฟผ.ที่ได้รับการบรรจุหรืออยู่ระหว่างทดลองงานมีบัตรประจำตัวซึ่งออกโดยหน่วยงานต้นสังกัด

1.2 ต้องเป็นบุคคลที่ไม่เคยเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาบิลเลียด/สนุกเกอร์ รายการชิงแชมป์ทุกประเภทที่จัดโดยสมาคมกีฬาบิลเลียดแห่งประเทศไทย หรือการกีฬาแห่งประเทศไทย(กกท.)

1.3 ต้องไม่เป็นนักกีฬาบิลเลียด/สนุกเกอร์ ของ กฟผ. ที่มีรายชื่อให้เข้าเก็บตัวฝึกซ้อม เพื่อแข่งขันกีฬารัฐวิสาหกิจแห่งประเทศไทยในปีนั้น

1.4 นักกีฬาที่ลงแข่งขันกีฬาสนุกเกอร์ประเภทคู่อาวุโส (VIP) จะต้องมีคุณสมบัติดังนี้

1.4.1 เป็นผู้บริหารตำแหน่งผู้ช่วยผู้อำนวยการกองหรือเทียบเท่าขึ้นไป

1.4.2 เป็นผู้จัดการทีมกีฬาบิลเลียด/สนุกเกอร์ ที่ทำการแข่งขันกีฬาบิลเลียด/สนุกเกอร์ในครั้งนี้ และต้องมีอายุ 50 ปีขึ้นไป

1.5 หากนักกีฬาทีมใดขาดคุณสมบัติ หรือ ไม่เป็นไปตามคุณสมบัติดังกล่าวข้างต้น ให้ปรับทีมนั้นแพ้ในประเภทการแข่งขันนั้นๆ

2. การจัดการแข่งขัน กีฬาบิลเลียดมี 1 ประเภท และกีฬาสนุกเกอร์ มีทั้งหมด 3 ประเภทดังนี้

- ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาบิลเลียดแห่งประเทศไทย หรือในกรณีที่ไม่สามารถจัดหาบุคลากรที่มีความรู้ความสามารถเพียงพอมาเป็นผู้ตัดสิน ให้คณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันพิจารณาใช้กติกาตลาด หรือ กติกาที่เป็นที่นิยมกันทั่วไปได้โดยอนุโลม เพื่อป้องกันข้อพิพาทอันอาจเกิดขึ้น

2.1 กีฬาบิลเลียด

2.1.1 ประเภทเดี่ยว

- นักกีฬาที่ลงแข่งขัน จำนวน 1 คน และสำรอง จำนวน 1 คน

2.2 กีฬาสนุกเกอร์

2.2.1 ประเภทเดี่ยว

- นักกีฬาที่ลงแข่งขัน จำนวน 1 คน และสำรอง จำนวน 1 คน

2.2.2 ประเภทคู่

- นักกีฬาที่ลงแข่งขัน จำนวน 2 คน และสำรอง จำนวน 2 คน

2.2.3 ประเภทคู่อาวุโส (VIP)

- นักกีฬาที่ลงแข่งขัน จำนวน 2 คน และสำรอง จำนวน 2 คน

3. การดำเนินการแข่งขัน

- นักกีฬาแต่ละท่านจะลงแข่งขันได้ ท่านละ 1 ประเภทเท่านั้น หากพบว่านักกีฬาคนใดลงแข่งขันมากกว่า 1 ประเภท จะถูกปรับแพ้ทุกประเภทที่ลงทำการแข่งขัน
- ให้คณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขัน จับสลากประกบคู่แข่งขัน ในวันที่จัดการแข่งขันเท่านั้น และให้ดำเนินการคราวเดียวให้แล้วเสร็จ ก่อนเริ่มทำการแข่งขัน
- ผู้จัดการทีมแต่ละทีม มีสิทธิ์ประท้วงการแข่งขันได้ในกรณีต่างๆ เช่น คุณสมบัตินักกีฬา การตัดสินที่ไม่เป็นธรรมหรืออื่นๆ นอกไปจากนี้ คณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันจะเป็นผู้พิจารณาตัดสินชี้ขาด โดยให้คำตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นอันสิ้นสุด

3.1 กีฬาบิลเลียด

- 3.1.1 แข่งขัน 100 แต้ม ต่อเฟรม แข่งขัน 2 ใน 3 เฟรมต่อคู่ (ฝ่ายที่ชนะ 2 เฟรมก่อนถือว่าเป็นผู้ชนะในการแข่งขัน) ทีมชนะได้ 2 คะแนน ทีมที่แพ้ไม่ได้คะแนน
- 3.1.2 นักกีฬาที่แข่งขันจะต้องมาถึงสนามที่จัดการแข่งขันภายในเวลาที่กำหนดก่อนทำการแข่งขัน 20 นาที และหากมาช้ากว่ากำหนดการแข่งขัน 30 นาที จะถูกปรับให้เสียเฟรม 1 เฟรม และหากมาช้าเกิน 1 ชั่วโมง จะถูกปรับแพ้ 2 : 0 เฟรม ทั้งนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฯ
- 3.1.3 นักกีฬาที่ลงแข่งขันทุกท่านต้องแสดงบัตรประจำตัวพนักงาน หรือบัตรอื่นๆ ที่แสดงว่าเป็นพนักงานของ กฟผ.หรือใช้หลักฐานการแสดงตัวที่หน่วยงานต้นสังกัดรับรอง โดยคณะกรรมการฯ เป็นผู้พิจารณาชี้ขาด หากนักกีฬาท่านใดขาดหลักฐานดังกล่าวข้างต้นจะต้องถูกปรับแพ้ ในการแข่งขันแมทช์นั้นๆ
- 3.1.4 ในขณะแข่งขัน ทีมที่เข้าแข่งขันจะไม่สามารถขอเปลี่ยนตัวนักกีฬาได้ เว้นแต่กรณีจำเป็นเร่งด่วนหรือเหตุฉุกเฉิน ทั้งนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฯ

3.2 กีฬาสนุกเกอร์

- 3.2.1 ประเภทการแข่งขันกีฬาสนุกเกอร์ (ใช้ลูกแดง 6 ลูก) มี 3 ประเภท
 - ประเภทเดี่ยว 1 คน แข่งขัน 2 ใน 3 เฟรมต่อคู่ ทีมชนะได้ 2 คะแนน ทีมที่แพ้ไม่ได้คะแนน
 - ประเภทคู่ 2 คน แข่งขัน 2 ใน 3 เฟรมต่อคู่ ทีมชนะได้ 2 คะแนน ทีมที่แพ้ไม่ได้คะแนน
 - ประเภทคู่ VIP แข่งขัน 2 ใน 3 เฟรมต่อคู่ ทีมชนะได้ 2 คะแนน ทีมที่แพ้ไม่ได้คะแนน
- 3.2.2 นักกีฬาที่แข่งขันจะต้องมาถึงสนามที่จัดการแข่งขันภายในเวลาที่กำหนดก่อนทำการแข่งขัน 20 นาที และหากมาช้ากว่ากำหนดการแข่งขัน 30 นาที จะถูกปรับให้เสียเฟรม 1 เฟรม และหากมาช้าเกิน 1 ชั่วโมง จะถูกปรับแพ้ 2 : 0 เฟรม ทั้งนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฯ
- 3.2.3 นักกีฬาที่ลงแข่งขันทุกท่าน ต้องแสดงบัตรประจำตัวพนักงาน หรือบัตรอื่นๆ ที่แสดง ว่าเป็นพนักงานของ กฟผ.หรือใช้หลักฐานการแสดงตัวที่หน่วยงานต้นสังกัดรับรอง โดยอนุกรรมการดำเนินการ

แข่งขันเป็นผู้พิจารณาชี้ขาด หากนักกีฬาท่านใดขาดหลักฐานดังกล่าวข้างต้นจะต้องถูกปรับแพ้ ในการแข่งขันแมทช์นั้นๆ

4. การนับคะแนนและสรุปผลการแข่งขัน

- 4.1 ในทุกประเภทที่ทำการแข่งขัน แต่ละแมทช์แข่งขัน ผู้ชนะได้ 2 คะแนน ผู้แพ้ไม่ได้คะแนน
- 4.2 การสรุปคะแนน จะนำคะแนนจากทุกประเภทการแข่งขันมารวมกัน ทีมที่ทำคะแนนได้มากที่สุด ถือเป็น “ทีมชนะเลิศ” ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาเป็น “รองชนะเลิศอันดับที่ 1” และ “รองชนะเลิศอันดับที่ 2”
- 4.3 กรณีที่แต่ละทีมทำคะแนนรวมได้เท่ากัน ให้พิจารณาผลต่างของเฟรมได้ - เสีย ของทุกประเภทที่แข่งขัน โดยทีมที่มีผลต่างของเฟรมได้ - เสีย มากที่สุด ถือเป็น “ทีมชนะเลิศ”
- 4.4 กรณีที่แต่ละทีมทำคะแนนรวมได้เท่ากัน และมีผลต่างของเฟรมได้ - เสีย เท่ากัน ถือเป็น “ทีมชนะเลิศ” ร่วมกัน