1. Allgemein

1.1 Sprache

Gesamter Code wird in englischer Sprache verfasst.

1.2 Dateinamen

Grundsätzlich werden für Verzeichniss- und Dateinamen nur ASCII-Zeichen ohne Sonderzeichen verwendet, insbesondere ohne Leerschläge.

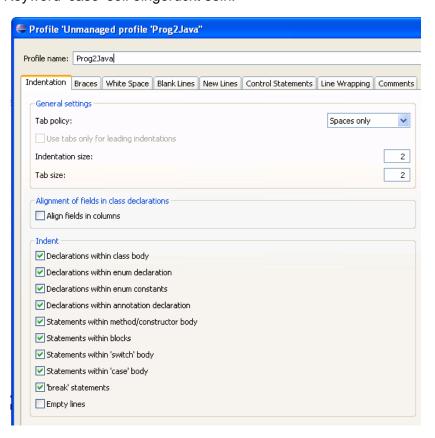
Ausnahmen: Punkt '. ' und Unterschreich-Zeichen(Underscore) '_'

2. Formatierung

Es gelten grundsätzlich die SUN-Codierungsrichtlinien (*CodeConventions.pdf*), davon abweichende Formatierungen sind unten festgehalten.

2.1 Tabulatoren

Spaces only, Indentation size: 2, Tab size: 2 Grund: Code wird dadurch kompakter. Keyword 'case' soll eingerückt sein.



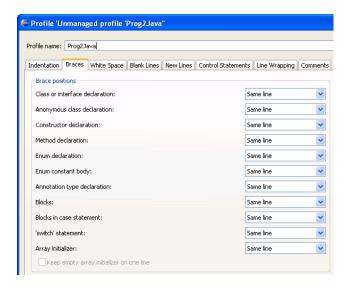
18-Feb-10 1/4

2.2 Klammern

<u>Geschweifte Klammern</u>: öffnende Klammern befinden sich auf gleicher Zeile wie vorangehender Code.

Grund: Code wird dadurch kompakter.

Achtung: bei else gilt: } else {



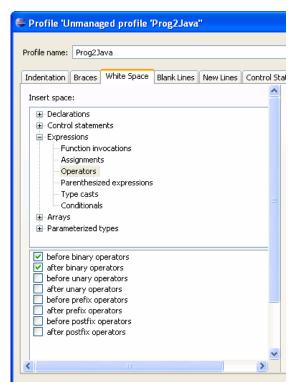
2.3 Leerschläge(Spaces)

Keine Leerschläge vor öffnenden und schliessenden runden Methoden-Klammern (before opening parenthesis / before closing parenthesis).

Ein Leerschlag vor 2. und folgenden formalen Parametern (after comma in method arguments / parameters).

Ein Leerschlag vor und nach einem binären Operator (before binary parameters / after binary

parameters).



18-Feb-10 2/4

2.4 Leerzeilen

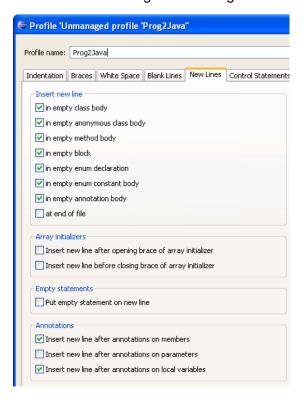
Keine Leerzeilen zwischen <u>normalen Attribut-Definitionen</u>. Eine Leerzeile zwischen <u>Methoden</u>.



2.5 Neue Zeile

Bei leerem Body neue Zeile einfügen.

Grund: Code der Aufgabenstellung kann besser mit Musterlösungen verglichen werden.



18-Feb-10 3/4

3. Kommentierung

3.1 Javadoc-Beschreibungszeilen bei @param, @exception, @return

Beschreibungszeilen beginnen immer mit Grossbuchstabe und enden mit einem Punkt.

3.2 Java-Kommentare

```
Java-Kommentare werden kleingeschrieben, ohne Punkt am Ende, z.Bsp. // iterate over list
```

Falls TODO: // TODO Implement here...

4. Struktur auf dem Dateisystem

Folgende Struktur gilt:

```
uebungXX/as/aufgabeXX/*.java
uebungXX/ml/aufgabeXX/*.java
uebungXX/doc/*.doc
```

18-Feb-10 4/4