

# ÜBUNGSSERIE 4

## Algorithmen & Datenstrukturen AD2 / HS 2019

AD2 Team

### Aufgabe 1 (Implementation AVL-Baum mit Rotationen: Teil 2)

Der AVL-Baum von der letzten Übung 3 soll nun um die *Restrukturierungen mittels Rotationen* erweitert werden.

Im Weiteren soll das *Löschen* (*remove()*) implementiert werden.

Erweitern Sie *AVLTreeImpl.java* entsprechend.

Hinweis:

Sie können die Folien *Implementierung I-V* am Ende des AVL-Folienskriptes als Leitlinie verwenden.