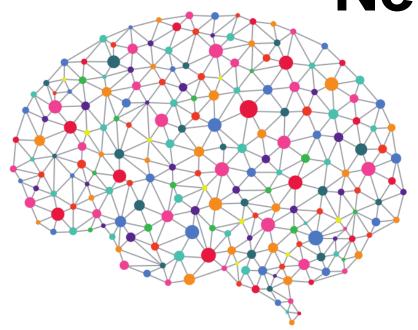
Tìm hiếu Neural Network, ANN, CNN, RNN & Một số ứng dụng tiêu biểu dùng Neural Network



<u>GVHD</u>: Cô Trần Lê Minh Sang SVTH:

Nguyễn Xuân Hùng - 15110059 Tôn Nữ Minh Châu - 15110019

Nội Dung

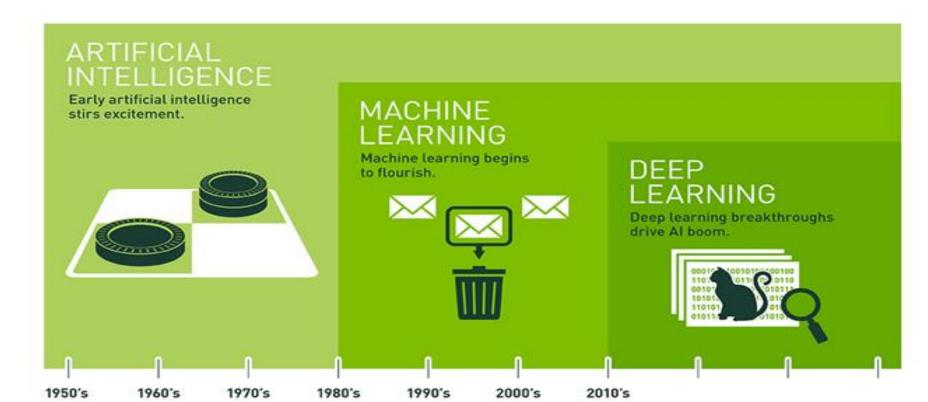
- Giới thiệu đề tài và Động cơ thực hiện
- Mục tiêu và Phạm vi đề tài
- Tổng quan về Neural Network
- Artificial Neural Networks
- Convolutional neural network
- Recurrent neural network
- So sánh
- Tổng kết TLCN
- Hướng phát triển trong tương lai

Giới thiệu – Động cơ thực hiện đề tài

- Tìm hiểu Neural Network, ANN, RNN, CNN và một số ứng dụng tiêu biểu dùng Neural Network
- Động cơ thực hiện đề tài
 - Muốn có hiểu biết nhiều hơn về Machine Learning, Deep Learning.
 - > Muốn thử sức mình.

Mục Tiêu

Có cái nhìn tổng quan về AI, Machine Learning và đặc biệt là Deep Learning.



Phạm Vi

Tìm hiểu về định nghĩa và cách hoạt động của

- Artificial Neural Network.
- Convolutional Neural Network.
- Recurrent Neural Network.

Tổng Quan Về Neural Network

Neural Network là mô hình xử lý thông tin được mô phỏng dựa trên hoạt động của hệ thống thần kinh của sinh vật.

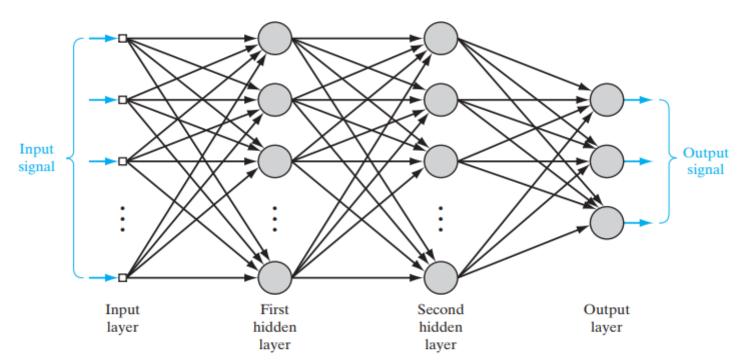


Artificial Neural Network

Định nghĩa

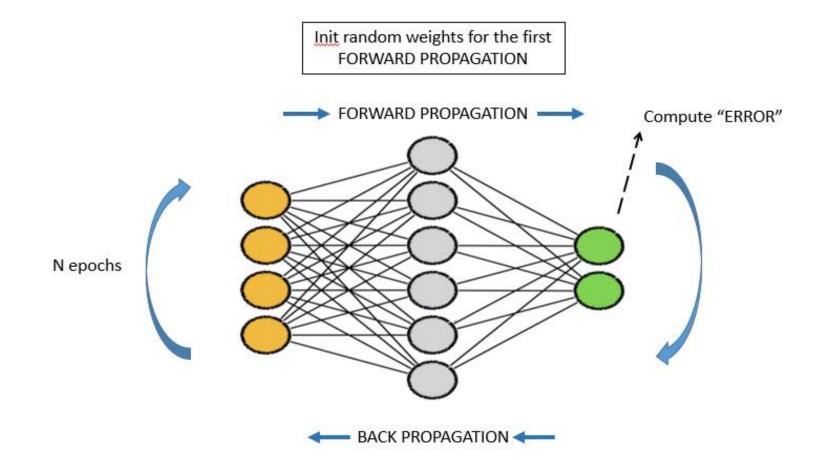
Artificial Neural Networks là các mô phỏng lấy cảm hứng từ sinh học được thực hiện trên máy tính để thực hiện các nhiệm

vụ cụ thể.



Artificial Neural Network

Cách hoạt động



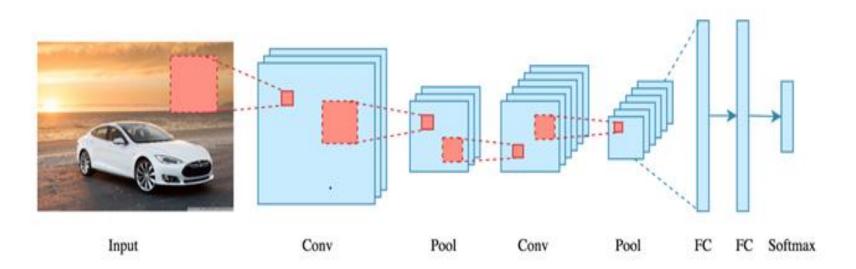
Artificial Neural Network



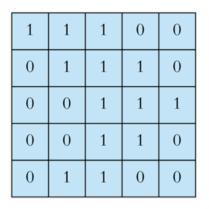


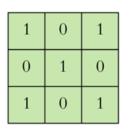
Định nghĩa

- CNN là một dạng cụ thể của ANN
- CNN là sử dụng trong các bài toán liên quan tới hình ảnh.



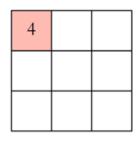
Cách hoạt động - Convolution Layer







| 1x1 | 1x0 | 1x1 | 0 | 0 |
|-----|-----|-----|---|---|
| 0x0 | 1x1 | 1x0 | 1 | 0 |
| 0x1 | 0x0 | 1x1 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |



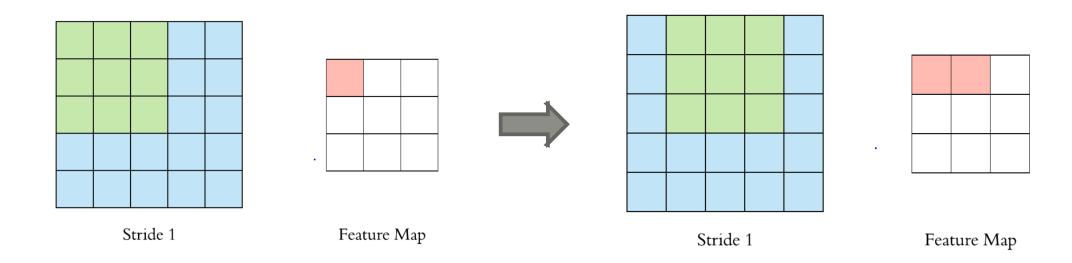
Input

Filter / Kernel

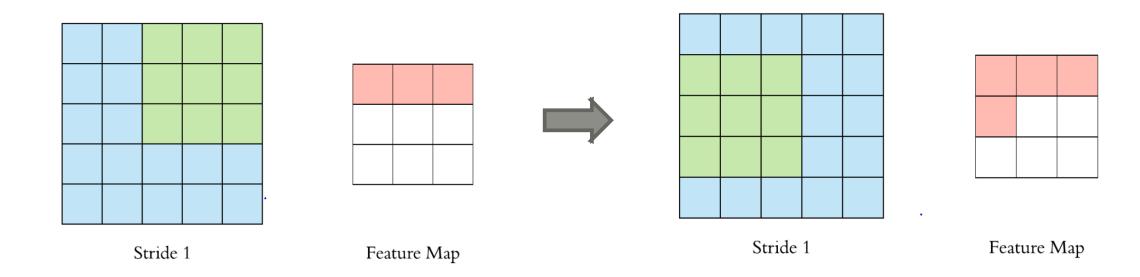
Input x Filter

Feature Map

Cách hoạt động - Stride



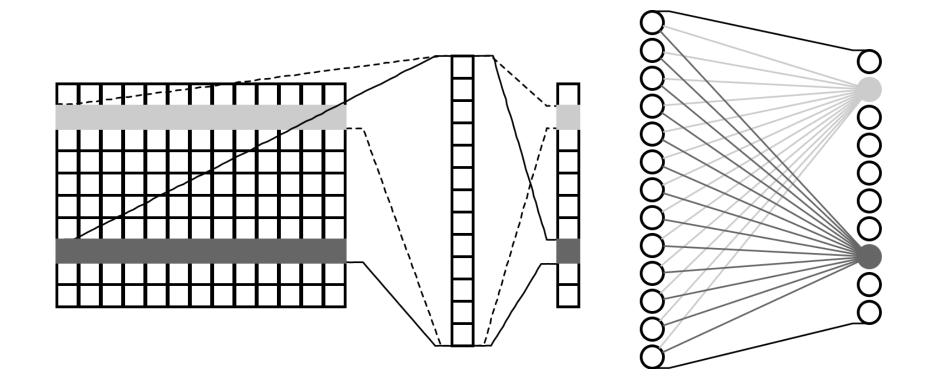
Cách hoạt động - Stride



Cách hoạt động - Pooling Layer

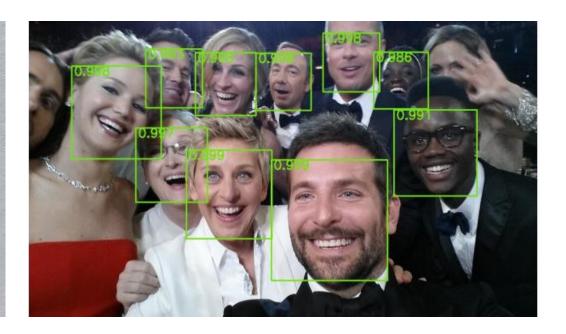
| 1 | 1 | 2 | 4 | may pool with 2v2 | | |
|---|---|---|---|--|---|---|
| 5 | 6 | 7 | 8 | max pool with 2x2 window and stride 2 | 6 | 8 |
| 3 | 2 | 1 | 0 | | 3 | 4 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | • | | |

Cách hoạt động - Fully-Connected Layer

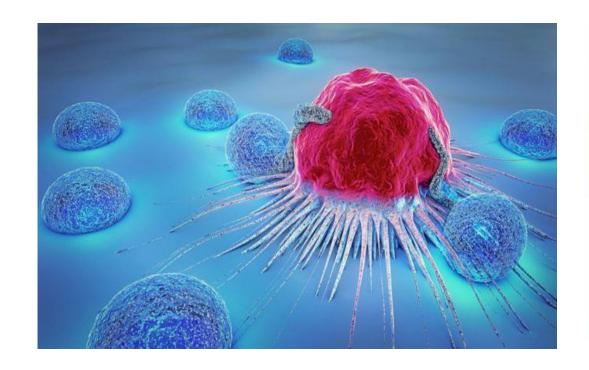


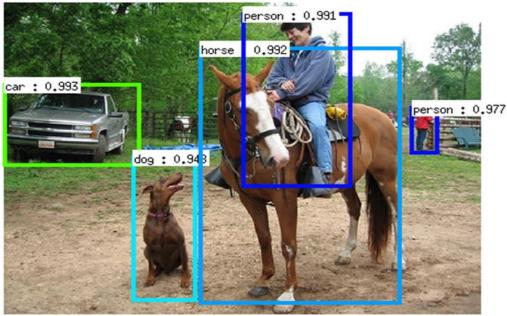
Ứng dụng

We Start With Good
Because all businesses should
be doing something good.



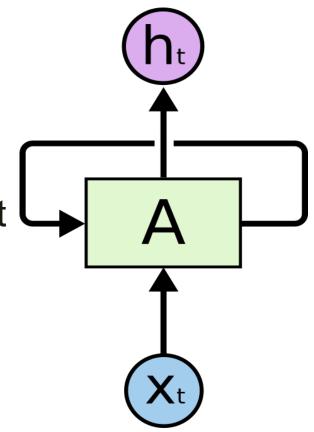
ứng dụng





Định nghĩa

- Recurrent Neural Network là một biến thể khác của ANN
- Kết nối giữa các nút tạo thành một đồ thị có hướng dọc theo một trình tự. Điều này cho phép nó thể hiện hành vi, động thái, thời gian trong một chuỗi thời.



Định nghĩa

Sequence data

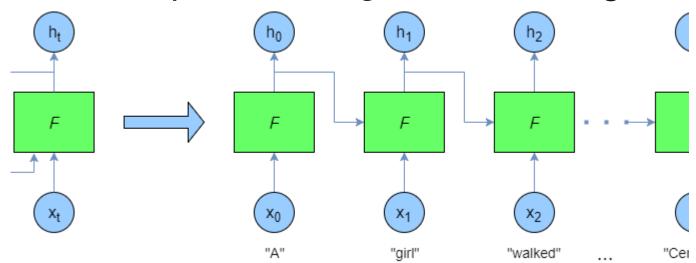
- Âm thanh
- Văn bản
- **.** . . .



Định nghĩa

Time Step

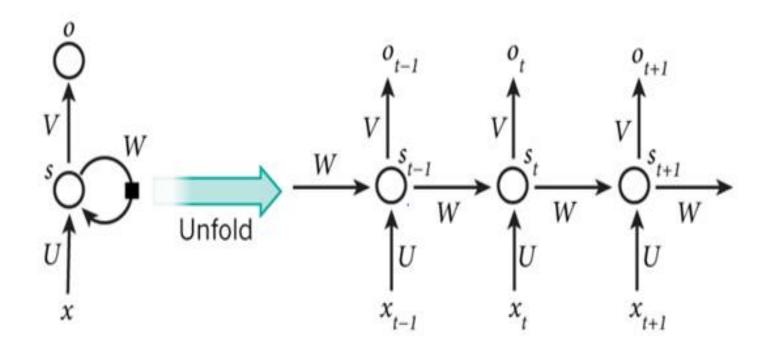
Trong RNN, Time Step là số lần lặp của mạng. Khi mạng nhận vào một input thì mạng đã bước sang một Time Step.



Định nghĩa one-hot vector

- one-hot vector là một ma trận 1xN
- bao gồm toàn giá trị 0 ngoại trừ một giá trị 1
- Ví dụ: : "Have a good day"
- danh sách từ vựng {Have, a, good, day}
 - Have: [1 0 0 0]
 - > a: [0 1 0 0]
 - > good: [0 0 1 0]
 - > day: [0 0 0 1]

Cách hoạt động





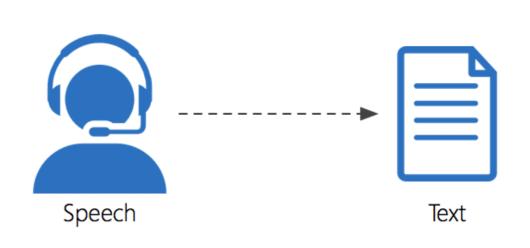
"man in black shirt is playing guitar."

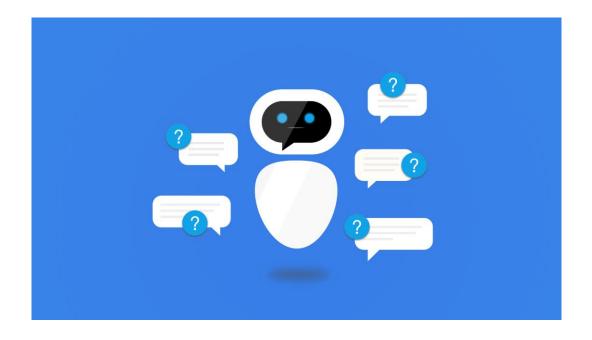


"construction worker in orange safety vest is working on road."



"two young girls are playing with lego toy."







| ANN | CNN | RNN | |
|-----------------------|---------------------------|--------------------------|--|
| Không có Hidden State | Không có Hidden State | Có Hidden State | |
| Mỗi lần train chỉ đưa | Mỗi lần train chỉ đưa vào | Mỗi lần train sẽ đưa vào | |
| vào từng input một | từng input một | input mới và thông tin | |
| | | của các input trước đó | |
| Không nhớ được thông | Không nhớ được thông | Lưu thông tin của những | |
| tin của những input | tin của những input trước | input trước đó trong | |
| trước đó | đó | Hidden State | |

| ANN | CNN | RNN |
|---------------------|---------------------|----------------------|
| Không nhớ được | Không nhớ được | Lưu thông tin của |
| thông tin của những | thông tin của những | những input trước đó |
| input trước đó | input trước đó | trong Hidden State |

| ANN | CNN | RNN | |
|---------------------|--------------------------|--------------------------|--|
| Mỗi output của mỗi | Mỗi output của mỗi | Output của Time Step | |
| input không làm ảnh | input không làm ảnh | trước sẽ làm ảnh hưởng | |
| hưởng tới việc tính | hưởng tới việc tính toán | tới tính toán của Output | |
| toán của nhau | của nhau | của Time Step sau nó | |

| ANN | CNN | RNN | |
|----------------------|---------------------------|---------------------------|--|
| Được sử dụng cho các | Được sử dụng cho các | Được sử dụng cho các | |
| bài toán phân lớp, | bài toán phân lớp (đặc | bài toán có dữ liệu trình | |
| regression | biệt là các bài toán nhận | tự như: dự đoán từ tiếp | |
| | diện vật thể trong hình | theo của một câu, phân | |
| | ảnh) | tích cảm xúc. | |

Tổng kết TLCN

- Đã đạt được
 - Nắm được các khái niệm liên quan đến ANN, CNN, RNN.
 - Hiểu được luồng hoạt động bên trong của các thuật toán.
 - Liên kết với các kiến thức đã học được trong môn Machine Learning.
 - Hiểu và áp dụng được mô hình xử lý bài toán trong Machine Learning
- Chưa đạt được.
 - Chưa áp dụng được vào thực tế.
 - Đối với RNN, có rất nhiều khái niệm, kiến trúc nổi trội nhưng nhóm vẫn chưa nắm bắt được.

Hướng phát triển trong tương lai

- Tiếp tục tìm hiểu sâu hơn và hoàn chỉnh hơn về các lý thuyết về Neural Network như: Autoencoder, các mở rộng của ANN, CNN và RNN.
- Áp dụng các kiến thức lý thuyết đã học vào việc thực hành nhiều hơn. Từ đó đúc kết được kinh nghiệm để có thể xây dựng ứng dụng có ích, hữu dụng trong thực tế.



Chân thành cảm ơn quý Thầy Cô đã lắng nghe!