

Nom:		Essence:		Tradition:				
JOUEUR:		NATURE:		MENTOR:				
Concept:		ATTITUDE:		CABALE:				
		Attri	buts					
Physiques		Soci		Mentaux				
Force		Charisme	0000	Perception	●0000			
Dextérité		Manipulation		Intelligence				
Vigueur		Apparence		Astuce				
		Сара	cités					
TALENTS		Compét	ENCES	Connaissances				
Art00000		Armes à feu	00000	Cosmologie	00000			
Athlétisme		Artisanats		Droit				
Bagarre		Arts martiaux		Énigmes				
Commandement		Conduite		Érudition				
Empathie	00000	ÉtiquetteOOOOC		Ésotérisme	00000			
Expérience de la rue _	00000	Furtivité	00000	Informatique	00000			
Expression	00000	Méditation	00000	Investigation				
Intimidation	00000	Mêlée	00000	Médecine	00000			
Intuition	00000	Recherches	00000	Occultisme	00000			
Subterfuge	00000	Survie 0000		Politique	00000			
Vigilance0000000000		Technologies	00000	Sciences 00000				
		-	00000	00000				
			00000	00000				
			ercs					
Correspondance	<u> </u>	Forces	— ₩ 0000	Psyché	_ 🔀 00000			
Entropie		Matière	🖫 00000	Temps	_ 🖟 00000			
Esprit	V.	Prime	— ∰ 00000	Vie	_ <u>Ĵ</u> ⊸00000			
		Avan	tages					
HISTORIQUES			ÉTÉ	SANT	É			
	00000	00000	0 0 0 0 0	Contusion				
	00000	Vol	ONTÉ	Blessure légère	-1			
-	00000	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	Blessure moyenne	-1			
	00000			Blessure grave	-2			
	00000	QUINT	ESSENCE	Handicap	-2			
	00000			Infirmité	-5			
	00000	♦ •	~ ♦	Invalidité				
ATOUTS & HA	NDICAPS							
	-			EXPÉRIENCE				
			\overline{Q}					
-	1	\$	- N 🗘	Points Gr	ATUITS			
		→ □						
		PARA	DOXE					



(00000			000			0000
	00000			000			0000
	00000			000			0000
	00000			000			0000
	00000			000			0000
	00000				0000		
	00000					0000	
	00000			000			0000
	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		7				
D- <u> </u>		H	its V	Maitrisć	1		
FFETS PRÉFÉRÉS				ROUTINES			
				_			
				_			
			Tali	2smans=			
Nom	Niv.		Tali QUINT.		Appai	RENCE	· / Effet
Nom	Niv.				Appai	RENCE	E / Effet
Nom	Niv.				APPAI	RENCE	E / EFFET
Nom	Niv.				Appai	RENCE	E / Effet
Nom	Niv.		QUINT		APPAI	RENCE	E / EFFET
		ARÉTÉ	QUINT	mbat			
Nom	Niv.	ARÉTÉ	QUINT.		APPAI CHARG.	Diss.	ARMURE
		ARÉTÉ	QUINT	mbat			ARMURE Type:
		ARÉTÉ	QUINT	mbat			ARMURE



Historique Avancé CONTACTS, DORMEURS CONTACTS, EVEILLÉS INFLUENCE, DORMEURS ALLIÉS RESSOURCES MENTOR, SECTE **FAMILIERS** FONDATION ACCOLYTES Node (s) Possessions EQUIPEMENT (PORTÉ) EQUIPEMENT (POSSÉDÉ) Foci **DIVERS**



Histoire					
		Eveil			
		Buts/Destinée			
Quêtes		Secrets			
		Description			
Age:	L	reachipition			
AGE APPARENT:					
Naissance:					
AGE D' EVEIL:					
CHEVEUX:					
YEUX:					
ETHNIE:					
Nationnalité:	APPAREN	NCE / NATURE DE L'AVATAR:			
Taille:					
Poids:					
Sexe:					
		Visuels			
Locopp	la Cabale	Dessin du Personnage			
LOGO DE	LA CABALE	DESSIN DU L'ERSONNAGE			