LABORATION 1

INTRODUKTION TILL PROGRAMMERING I C++ 2012-11-05

Mål: Du ska i denna laboration lära dig att :

- använda enkla datatyper
- använda aritmetiska operatorer
- hitta fel i kod

Redovisning: Redovisa laborationen genom att skicka in källkod via Moodle. Koden

skall innehålla ett fungerande program och vara layoutmässigt

genomarbetad.

Layoutmässigt genomarbetad kod innebär att indragningar, talande variabelnamn, extra radbrytningar och kommentarer använts för att göra koden lättläst.

Skriv laborationsbeskrivning enligt anvisning.

För uppgift 1 ska du skicka in *.cpp-filen.

För uppgift 2 skickar du in *.cpp-filen med dina rättelser av koden. Kommentera varje rättelse med om det är ett logiskt fel eller ett syntaxfel.

Skicka in *.cpp-filerna och laborationsbeskrivningen packade i en zipeller rar-fil.

Regler för inlämning: Genom att du lämnar in detta arbete försäkrar du att alla svar är

skapade av dig själv. Du är även ansvarig att se till att det inte finns någon plagierad text i dokumentet. När du refererar och citerar andra verk måste korrekta källhänvisningar finnas och i fallet citering ska den citerade texten vara tydligt markerad.

http://www.bib.miun.se/student/skriva/referenser

Om plagierad text finns i dokumentet riskerar du att stängas av från studier.

Om samarbete sker utan att detta har stöd i instruktionen för examinationen utgör det normalt en disciplinförseelse och du som student riskerar att stängas av från dina studier. Per Ekeroot

Laboration 1

Uppgift 1: Bensinförbrukning

Kalle Svensson vill ta reda på hur mycket bensin hans gamla VOLVO drar. "Det skulle också vara intressant att veta hur stor bensinkostnaden per mil blir", säger han.

Du får i uppdrag att skriva ett program som beräknar den bensinförbrukning och bensinkostnad som Kalle Svenssons VOLVO har mellan två tankningar.

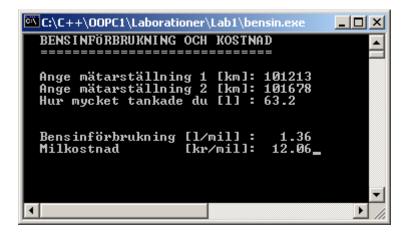
Indata:

- Mätarställning vid förra tankningen [km].
- Mätarställning vid denna tankning [km].
- Antal liter som tankas vid denna tankning (antag att Kalle tankar fullt vid varje tankningstillfälle)

Utdata:

- Bensinförbrukning angiven i liter/mil.
- Bensinkostnad angiven kr/mil

Förslag till layout:



Kravspecifikation:

- Bensinpriset anges som en konstant [kr/liter]
- Formatera utskriften så att bensinförbrukning och milkostnad
 - o skrivs med två decimaler
 - o skrivs med decimaltecknet i samma kolumn

Per Ekeroot

ver 9.1

Uppgift 2: Rätta koden.

Rätta följande kod. Den innehåller både logiska fel och syntaxfel. Rätta först felen och skriv sedan in koden för att se att du hittat alla fel.

Redovisa vilka felen är och av vilken typ (syntax eller logiska) de är.

```
//----
// Lab1 upg2.cpp
// Program med logiska fel och syntaxfel
// Per Ekeroot 2005-06-08
int main()
  //Variabler och konstanter
  int radie, omkrets, area;
  const float PI = 3,14;
   //Inmatning av en cirkels radie
  cout << "Ange cirkelns radie: ";</pre>
  cin = radie;
  //Algoritm som beräknar omkrets (2*PI*r) och area (PI*r*r)
  omkrets = PI * radie * radie;
  area = 2 * pi * radie;
  //Utskrift av resultatet
  cout << "En cirkel med radien " << radie << " har</pre>
           omkretsen "<< omkrets << " och arean " << area << endl;
  // Kontrollera x
  int x;
  cin >> x;
  if(x = 100)
    cout << "x är lika med 100" << endl;</pre>
  if(x > 0);
    cout << "x är större än noll" << endl;</pre>
   switch(x){
   case 5 : cout << "x är 5 " << endl;</pre>
   case 10 : cout << "x är 10" << endl;</pre>
   default : cout << "x är varken 5 eller 10" << endl;</pre>
   return 0;
 //End main
```