

Laborationsdata

Namn: Thomas Nordenmark

LoginID: thno1200

Lab nr: Projekt - Jukebox

Datum: 2014-04-14

Utvecklingsmiljö: Arch Linux x64, QT Creator IDE 3.0.1, QMake 2.01a, GCC 4.8.2

Filer

album.cpp
album.h
jukebox.cpp
jukebox.h
jukefunc.cpp
jukefunc.h
main.cpp
menu.cpp
menu.h
menuitem.cpp
menuitem.h
mytime.cpp
mytime.h
song.cpp
song.h

Slutsatser och kommentarer

Detta projekt hade en hel del kluriga problem. Jag höll t.ex. på i veckor (inte effektiv tid, men ändå) innan jag upptäckte att alla mina märkliga problem med att läsa in datan i vectorn berodde på att jukebox.txt hade DOS newlines (CRLF) vilket gjorde att formatet i vectorn blev fel eftersom jag använder Linux (med LF). Det i sin tur medförde att lambdafunktioner returnerade oerhört märkliga resultat och ingenting under menyn Print... i programmet fungerade. Jag höll på i dagar med att försöka läsa bort newlines på alla tänkbara sätt utan resultat. Till slut testade jag av en ren händelse att konvertera textfilen till UTF-8 vilket inte fungerade, och sen till UNIX LF med verktyget "dos2unix". Då slutligen fungerade ALL min kod korrekt.

Detta höll på att driva mig till vansinne och jag var nära att ge upp då jag inte hittade någon dokumentation om vad som kunde göra att min till synes helt felfria och korrekta kod inte fungerade som den skulle. Jag ställde en del frågor på <http://stackoverflow.com> men inte heller fullblodsproffsen där kunde förstå vad som var fel.

Med hänsyn till bl.a. dessa problem och den stora förseningen som skett p.g.a. detta har jag valt att hoppa över extrauppgiften med spellistan och undermenyn Play... är således satt till disabled i programmet.

Efter all frustration och allt extraarbete p.g.a. att Windows alltid tvärt ska ha sin egen standard har jag i slutändan ändå lärt mig en hel del.

PS. Jag var inte särskilt förtjust i Windows tidigare och det blev inte bättre nu.