1. generiraj populaciju
   1. random brojevi
   2. za svaki izracunaj dobrotu
2. nadi najbolju jedinku
3. izracunaj prosjecnu dobrotu (ovo je potrebno prije sljedeceg koraka tako da je redoslijed bitan)
4. izracunaj vjerojatnost prezivljavanja (dobrota jedinke / prosjecna dobrota)
5. napravi selekciju
   1. za svaku jedinku izracunati vjerojatnost prezivljavanja
   2. ako random() > vjerojatnost -> brisi jedinku osim ako je najbolja(elitizam)
6. napravi krizanje
   1. random odaberi dva razlicita roditelja koja nisu bila krizana
   2. postavi zastavicu roditeljima da su izabrani za krizanje
   3. ako random() < vjerojatnosti krizanja krizaj ako nije preskoci
      1. stvori novu jedinku koja je identicna prvom roditelju
      2. za svaki gen koji nije isti u oba roditelja napravi random() i ako je random > 0.5 prepisi gen iz drugog roditelja na to mjesto
      3. izracunaj dobrotu djeteta
      4. spremi ga u populaciju
7. napravi mutaciju
   1. za svaku jedinku prodi kroz sve gene i za svaki gen izracunaj random(), ako je random() < vjerojatnosti mutacije napravi xor nad tim genom da se zamjeni vrijednost
8. ponovno pronadi najbolju jedinku
9. vrati se na 1. i ponavljaj 30 puta ili dok ne nade rjesenje