

다음은 KPU 물 프로그램이다. **KpuMall**은 **Mall** 인터페이스를 구현한 클래스다. 그리고 상품은 **Item** 클래스로 정의하였다. 구매한 상품은 **HashMap** 컬렉션을 이용하여 저장하고 영수증을 발급하는 프로그램을 작성하시오.

```
package org.kpu.mall;

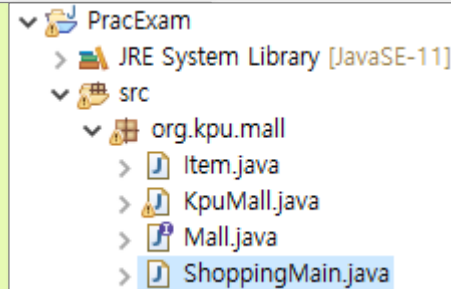
public class ShoppingMain {

    public static void main(String[] args) {
        Mall mall = new KpuMall();
        mall.displayItem();
        mall.buyItem();
        mall.showReceipt();
        System.out.println("\n" + "안녕히 가세요 !!");
    }
}
```

```
public class Item {
    private String itemName;
    private int itemPrice;
    private int itemQuantity;
}
```

```
interface Mall {
    public abstract void displayItem( ); // 상품 전시
    public abstract void buyItem( ); // 제품 구매 - 카트에 저장
    public abstract void showReceipt( ); // 구매 영수증 출력
}
```

```
public class KpuMall implements Mall {
    private HashMap<String, Item> shoppingCart = new HashMap<String, Item>();
}
```



```
-----
      KPU FOOD MALL
-----
1. 소고기김밥      2000
2. 매운신라면      3000
3. 새우햄버거      4000
4. 해물볶음밥      5000
5. 영양갈비탕      6000

주문하세요. 종료(9) >> 1
개수는 >> 2
소고기김밥 주문 완료. 총 갯수 : 2

-----
주문하세요. 종료(9) >> 2
개수는 >> 2
매운신라면 주문 완료. 총 갯수 : 2

-----
주문하세요. 종료(9) >> 4
개수는 >> 2
해물볶음밥 주문 완료. 총 갯수 : 2

-----
주문하세요. 종료(9) >> 5
개수는 >> 2
영양갈비탕 주문 완료. 총 갯수 : 2

-----
주문하세요. 종료(9) >> 9
| 주문 종료합니다

-----
      Receipt
-----
[ 영양갈비탕, 6000원, 2개 ]
[ 매운신라면, 3000원, 2개 ]
[ 소고기김밥, 2000원, 2개 ]
[ 해물볶음밥, 5000원, 2개 ]

총 구매 금액은 32000원입니다.
최고 구매 상품은 영양갈비탕(12000원)입니다

안녕히 가세요 !!
```