넥슨플레이 개발 예산

항목	세부 항목	예산 (원)	비율 (%)	설명
마케팅	광고 캠페인	2,000,000,000	20%	SNS, YouTube, Google 등 온라인 광고, TV 및 라디오 광고
	인플루언서 및 스트리머 협업	1,200,000,000	12%	유명 스트리머, 유튜버 등과의 협업 및 스폰서십
	이벤트 및 프로모션	800,000,000	8%	유저 대상 이벤트, 보상, 경품 등
인건비	개발팀 급여	1,500,000,000	15%	게임 개발자, 서버 엔지니어, 클라이언트 개발자 급여
	디자인팀 급여	500,000,000	5%	UI/UX 디자이너, 그래픽 디자이너 급여
	운영 및 관리 인력 급여	500,000,000	5%	고객지원, 관리팀 등 운영 인력의 급여
서버 및 인프라	서버 운영 비용	800,000,000	8%	서버 임대, 데이터베이스 관리, CDN(콘텐츠 전송 네트워크) 비용
	클라우드 서비스 비용	500,000,000	5%	AWS, Azure, Google Cloud 등 클라우드 서비스 사용 비용
	보안 및 백업	200,000,000	2%	게임 보안 시스템, 데이터 백업 및 보안 솔루션 비용
콘텐츠 개발	신규 기능 개발	600,000,000	6%	게임 내 신규 기능 및 모드 개발 비용
	업데이트 및 패치	300,000,000	3%	버그 수정, 밸런스 조정, 정기적인 콘텐츠 업데이트 비용
	외주 개발 및 컨설팅	100,000,000	1%	외부 개발사와의 협업, 기술 컨설팅 비용
유지보수 및 기술지원	기술 지원	300,000,000	3%	고객 지원 시스템 운영, 기술적인 문제 해결을 위한 지원
	버그 수정 및 개선 작업	200,000,000	2%	버그 리포트 처리, 긴급 패치 및 개선 작업 비용
기타 운영비	사무실 운영비	300,000,000	3%	사무실 임대료, 전기세, 통신비 등
	소프트웨어 라이선스 및 툴 비용	100,000,000	1%	개발 및 디자인 소프트웨어 라이선스, 협업 툴 비용
	복리후생 및 기타	100,000,000	1%	직원 복지, 워크숍, 교육 비용 등