Telegram Chatbot CoderDojo Karlsruhe

Telegram Chatbot



Ein Chatbot ist ein Programm, dass sich in einem Chatroom von selbst mit einem User unterhält. Wie der Bot auf den User reagiert und was er sagt, hängt davon ab, wie das Programm geschrieben ist. Wir wollen einen Chatbot für die Messenger-App Telegram programmieren.

1 Wie funktioniert ein Bot?

Ein Bot liest nacheinander die Nachrichten, die an ihn gesendet werden, und versucht den Inhalt ihrer Nachricht zu erkennen, indem er die Nachricht mit Sätzen und Wörtern abgleicht, die er bereits kennt. Dass dabei sinnvolle Antworten rauskommen, ist Aufgabe des Programmierers.

Beispiel: Der Bot erkennt, dass das Wort "Hallo" in der Nachricht vorkommt und antwortet mit "Hallo, *Name des Benutzers*"

2 Wie kann ich selbst einen Bot programmieren?

2.1 Vorbereitung

Die Grundfunktionen eines Chatbots stehen Dir schon zur Verfügung. Um die Funktionen nutzen zu können, musst du die Klasse TelegramBot aus dem Modul chatter importieren.

from chatter. TelegramBot import TelegramBot

Danach kannst du ein TelegramBot-Objekt erzeugen. Das geht so:

deinBot = TelegramBot([oauth]) (# Argument optional --> nur bei neuem Bot-Account)

2.2 Nachrichten, Chats und User

Dein Bot weiß bereits, was Nachrichten, Chats und User sind. Objekte dieser Klassen haben folgende Attribute:

2.2.1 Nachrichten

- id Nummer, mit der eine bestimmte Nachricht identifiziert werden kann
- sender User, der die Nachricht gesendet hat
- datum Zeitpunkt zu dem die Nachricht gesendet wurde (in UNIX-Zeit)
- chat Chat, in dem die Antwort gesendet wurde
- antwort Originalnachricht, falls die Nachricht eine Antwort war
- inhalt Der Inhalt der Nachricht

2.2.2 Chats

- $\bullet\,$ id Nummer, mit der ein bestimmter Chat identifiziert werden kann
- typ Typ des Chats: "private", "group", "supergroup", oder "channel"
- titel Titel des Gruppenchats (optional)

Telegram Chatbot CoderDojo Karlsruhe

2.2.3 User

- id Nummer, mit der ein bestimmer Chat identifiziert werden kann
- vorname Vorname des Users
- nachname Nachname des Users (optional)
- username Username des Users (optional)

2.3 Die TelegramBot-Klasse

2.3.1 Attribute

Dein Bot hat folgende Attribute:

- id Nummer, mit der der Bot identifiziert werden kann
- name Name des Bots
- username Username des Bots
- oauth Authorisierungskennung zur Kommunikation mit dem Server
- online zeigt an ob der Bot on- oder offline ist (Boolean-Wert)

Konstruktor:

2.3.2 Funktionen

Folgende Funktionen kennt dein Bot bereits:

```
hole_updates()
```

Rückgabewert: Eine Liste aller Nachrichten, die der Bot seit der letzten Abfrage erhalten hat

```
gehe_online()
```

Setzt online-attribut auf "True"

```
gehe_offline()
```

Setzt online-attribut auf "False"

```
sende_nachricht(text, chat_id, antwort_id)
```

Sendet eine Nachricht an den Chat.

Parameter:

- text Die zu sendende Nachricht
- chat id Die ID des Chats an den die Nachricht gesendet werden soll
- antwort_id Nachricht-ID der Nachricht, auf die der Bot antwortet (optional)

Rückgabewert: Die verschickte Nachricht

```
sende_bild(bild, chat_id)
```

Sendet ein Bild an den Chat.

Parameter:

- bild Pfad des Bildes, das verschickt werden soll
- chat_id Die ID des Chats an den das Bild gesendet werden soll

3 Arbeitsauftrag

• Erstelle eine neue Python-Datei, importiere die Klasse TelegramBot und erzeuge eine Klasse für deinen Chatbot (s. Vorbereitung)

- definiere eine Methode, die folgendes macht:
 - den Bot aktiviert
 - so lange er aktiviert ist, immer wieder checkt ob der Bot neue Nachrichten erhalten hat (while-Schleife!)
 - für jede Nachricht checkt, ob der Bot eine passende Antwort hat und diese dann sendet (implementiere am besten eine eigene Methode hierfür und rufe sie dann auf)
 - $\ast\,$ auf die Nachricht "hallo" soll der Bot mit "hallo, *Name*" antworten
 - * auf "wie heißt du?" soll der Bot mit seinem Namen antworten
 - * auf "tschüss" soll der Bot mit "bis bald, *Name*" antworten
 - außerhalb der Klasse, erzeuge ein Objekt deiner Bot-Klasse und starte den Bot
 - erweitere die Funktionalität deines Bots mit deinen eigenen Ideen