# Technische Dokumentation Jinba

vorgelegt von
Max Riedel
Tony Nutzmann
Matthias Enderlein



Technische Hochschule Brandenburg Fachbereich Informatik Studiengang Informatik

> Betreuer Ilonka Wolpert M.Sc.

# Versionshistorie

Version	Datum	Autor(en)	Änderungen						
0.1	28.6.2023	Max Riedel	Erstellung						
0.2	5.7.2023	Matthias	Füge ER-Diagramm und 2 Sequenz-						
		Enderlein	diagramme hinzu und korrigiere einig						
			Fehler						
1	6.7.2023	Tony Nutz-	Füge ein Sequenzdiagramm hinzu und						
		mann	korrigiere einige Fehler						

# Inhaltsverzeichnis

1	Einf	führun	$\mathbf{g}$														3
<b>2</b>	Anv	vendun	$_{ m ngsf}$	älle													4
	2.1	Akteur	re .														4
	2.2	Anwen	ıdun	ıgsfä	lle												4
3	Tecl	nnische	e U	mset	tzun	ıg											6
	3.1	Techno	ologi	ien													6
	3.2	Archite	ektu	ır .													7
	3.3	Entity	Rel	ation	nship	Dia	agra	$_{ m mm}$									8
	3.4	Sequen	nzdia	agrai	nme												9
		3.4.1	Be	werb	en												9
		3.4.2	Job	oange	ebot	erst	elle	n.									9
		3.4.3	Be	werb	ung	ann	ehm	en									10

## 1 Einführung

Das Projekt Jinba, ist eine Jobplattform, die es Jobsuchenden und Unternehmen erleichtern soll zusammen zu finden und eine erste Kommunikationsaufnahme zu erreichen. Um das zu erreichen, soll die Vermittlung vorrangig über die Fähigkeiten (Skills) der Jobsuchenden und geforderten Fähigkeiten in den Jobangeboten eines Unternehmens erfolgen.

Dabei ist wichtig anzumerken, dass die Plattform keinen kompletten Bewerbungsprozess abbilden soll, sondern nur die erste Kontaktaufnahme zwischen Unternehmen und Jobsuchenden.

# 2 Anwendungsfälle

## 2.1 Akteure

Akteur	Beschreibung
Jobsuchender	Ein Jobsuchender ist eine Person, die auf der Suche
	nach einem Job ist.
Unternehmen	Ein Unternehmen ist eine Organisation, die Jobs an-
	bietet.

Tabelle 2: Liste der Aktoren

# 2.2 Anwendungsfälle

Usecase	Akteur	Beschreibung	Fertig
Registrierung	Jobsuchender,	Ein Benutzer kann sich auf der	Ja
	Unternehmen	Plattform registrieren.	
Anmeldung	Jobsuchender,	Ein Benutzer kann sich auf der	Ja
	Unternehmen	Plattform anmelden.	
Profil bearbei-	Jobsuchender,	Ein Benutzer kann sein Profil	Ja
ten	Unternehmen	bearbeiten.	
Profil anzeigen	Jobsuchender,	Ein Benutzer kann sein Profil	Ja
	Unternehmen	anzeigen.	
Nach Jobs su-	Jobsuchender	Ein Jobsuchender kann nach	Ja
chen		Jobs suchen.	
Jobs vor-	Jobsuchender	Ein Jobsuchender kann Jobs	Ja
geschlagen		vorgeschlagen bekommen.	
bekommen			
Jobangebot er-	Unternehmen	Ein Unternehmen kann ein Jo-	Ja
stellen		bangebot erstellen.	
Jobangebot be-	Unternehmen	Ein Unternehmen kann ein Jo-	Ja
arbeiten		bangebot bearbeiten.	
Jobangebot	Jobsuchender,	Ein Benutzer kann ein Joban-	Ja
anzeigen	Unternehmen	gebot anzeigen.	

Usecase	Akteur	Beschreibung	Fertig
Bewerben	Jobsuchender	Ein Jobsuchender kann sich	Ja
		auf ein Jobangebot bewerben.	
Bewerbung an-	Unternehmen	Ein Unternehmen kann sich	Ja
sehen		die Bewerbungen auf ein Job-	
		angebot ansehen.	
Bewerbung an-	Unternehmen	Ein Unternehmen kann eine	Ja
nehmen		Bewerbung auf ein Jobangebot	
		annehmen.	
Bewerbung ab-	Unternehmen	Ein Unternehmen kann eine	Ja
lehnen		Bewerbung auf ein Jobangebot	
		ablehnen.	

Tabelle 3: Anwendungsfälle

# 3 Technische Umsetzung

## 3.1 Technologien

• Datenbank: MySQL 8

• Programmiersprache: Java 17

• Framework: Spring Boot 3.0.6

• Template Engine: Thymeleaf

• Authentifizierung: Sessions mit Spring Security

• Frontend: HTML, CSS, JavaScript

• CSS-Framework: CoreUI 4

• Build-Tool: Maven

### 3.2 Architektur

Die Abbildung 1 veranschaulicht unsere Architektur. Wir haben uns für eine 3 bzw. 5 Schichten Architektur entschieden. Die 3 zentralen Schichten bestehen aus:

- Präsentationlayer mit den Controllern
- Businesslayer mit den Services
- Data Access Layer mit den Repositories

Drumherum gibt es dann noch zum einen die View Schicht, welche für das Rendern der HTML-Seiten zuständig ist. Und zum anderen die Persistenzschicht, welche bei uns eine MySQL Datenbank ist.

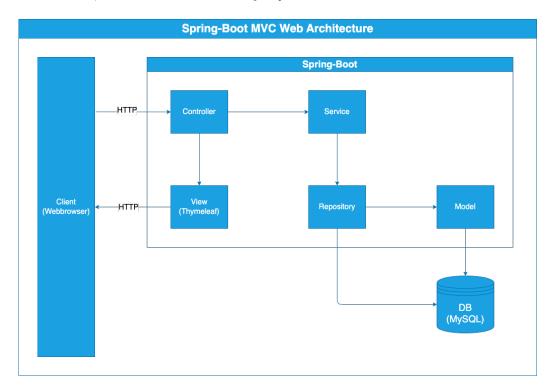


Abbildung 1: Architekturdiagramm

## 3.3 Entity Relationship Diagramm

In Abbildung 2 ist das ER-Diagramm zu sehen. Es zeigt die Beziehungen zwischen den einzelnen Entitäten. Als zentraler Benutzer, existiert ein 'AppUser', der sowohl ein Jobsuchender als auch ein Unternehmen sein kann. Das wird durch seine Rolle bestimmt.

Ein Jobsuchender kann sich auf ein Jobangebot ('JobOffer') bewerben ('JobApplication'). Zudem kann er seine Fähigkeiten ('Skill') angeben. Das wird mittels einer Verknüpfungstabelle ('AppUserSkill') realisiert, die zudem das Level des Skills speichert.

Ein Unternehmen wird von einem AppUser administriert. Dieser kann dann für das Unternehmen ein Jobangebot erstellen ('JobOffer'). Dabei kann es Skills ('Skill') angeben, die ein Jobsuchender haben sollte. Auch hier wird das Level des Skills gespeichert ('JobOfferSkill').

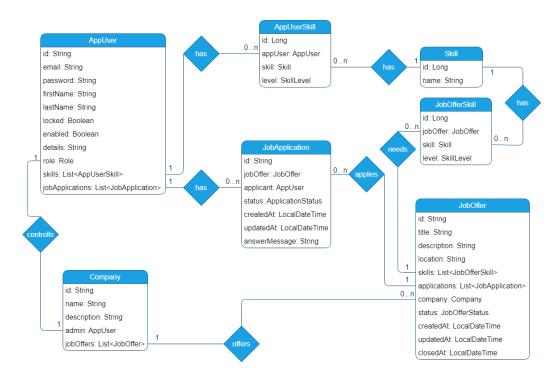


Abbildung 2: Entity Relationship Diagramm

## 3.4 Sequenzdiagramme

Im Folgenden sind Sequenzdiagramme für drei wichtige Anwendungsfälle zu sehen. In diesen wird die Kommunikation zwischen den verschieden Schichten der Anwendung dargestellt. Die Abbildungen 3 bis 5 liegen im Anhang bei.

#### 3.4.1 Bewerben

Die Abbildung 3 zeigt den Kommunikationsablauf, wenn sich ein Jobsuchender auf ein Jobangebot bewirbt. Dafür muss zuerst der aktuell angemeldete Benutzer ermittelt werden, dann wird eine neue Bewerbung erstellt und in der Datenbank gespeichert.

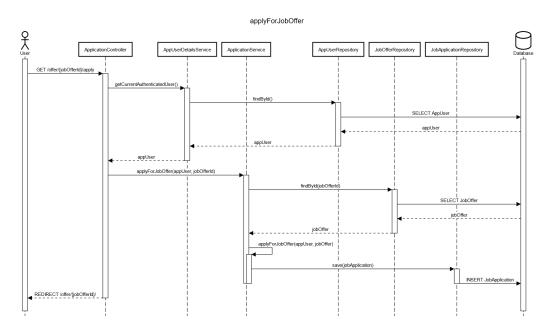


Abbildung 3: Sequenzdiagramm - Bewerben

#### 3.4.2 Jobangebot erstellen

Die Abbildung 4 zeigt den Kommunikationsablauf, wenn ein Unternehmen ein Jobangebot erstellt. Dafür muss zuerst die Firma des aktuell angemeldeten Benutzers ermittelt werden. Anschließend wird ein neues Jobangebot erstellt, mit den im Formular übermittelten Daten. Dabei ist zu beachten, dass die Skills, die noch nicht existieren, erstmal erstellt werden müssen und

dann dem Jobangebot hinzugefügt werden. Zuletzt wird das Jobangebot in der Datenbank gespeichert.

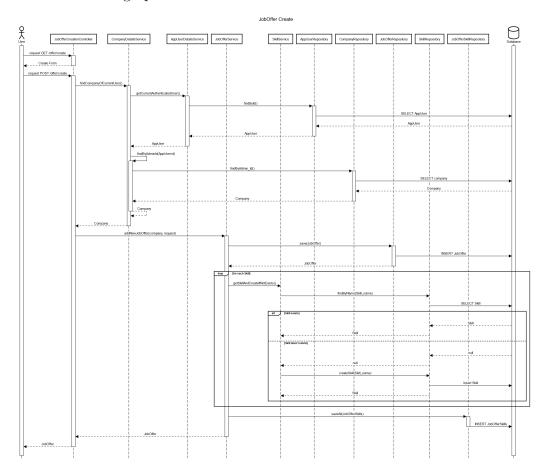


Abbildung 4: Sequenzdiagramm - Jobangebot erstellen

#### 3.4.3 Bewerbung annehmen

Die Abbildung 5 zeigt den Kommunikationsablauf, wenn ein Unternehmen eine Bewerbung auf ein Jobangebot annimmt. Dafür muss zuerst der aktuell angemeldete Benutzer ermittelt werden, um zu überprüfen, dass auch nur der Admin die Bewerbung annimmt. Dann wird die Bewerbung aus der Datenbank geladen, der Status auf 'ACCEPTED' gesetzt und die vom Admin übermittelte Nachricht eingetragen. Zuletzt wird die Bewerbung wieder in der Datenbank gespeichert.

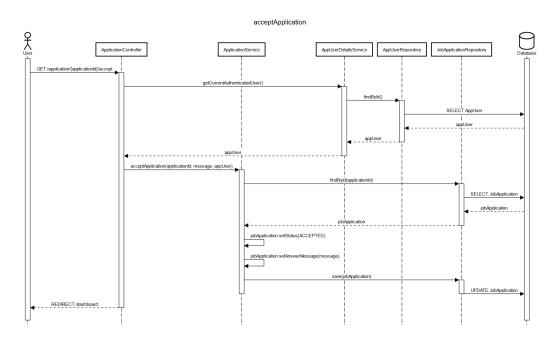


Abbildung 5: Sequenzdiagramm - Bewerbung annehmen