

1. Какие типы событий Вы используете и почему?

- Я использовал событие со сбросом вручную для писателей (can_write) и событие с автосбросом для читателей (can_read).
- Событие с автосбросом для читателей (can_read) потому что для каждого читателя, начав чтение выдает signal(can_read), активизирует следующего читателя в очереди читателей. В результате возникает цепная реакция активизации читателей и она будет идти до тех пор, пока не активизируются все ожидающие читатели.
- Событие со сбросом вручную для писателей (can_write): Для обеспечения монопольного доступа писателя к разделяемым данным: когда писатель получает возможность работать логической переменной active_write присваивается значение «истина», что заблокирует доступ других процессов писателей к разделяемым данным.

2. Основная особенность задачи «читатели-писатели», определившая ее название?

- Основная особенность задачи «читатели-писатели» - наличие двух типов процессов: процессов «читателей», которые могут только читать данные, и процессов «писателей», которые могут только изменять данные. Читатели могут работать параллельно, а писатели могут работать только в режиме монопольного доступа.

3. Вы в функции начало_чтения использовали мьютекс. Что можно сказать о последовательности операторов, которые находятся между захватом и освобождением мьютекса?

- Монопольный доступ процессов к ресурсу (переменные) регулируется с помощью мьютекса.
- На самом деле, мьютекс включается в приложение искусственно