#include <stdio.h>

float triangle(int a, int b)

{

float result;

result = (a\*(float)b) / 2.0;

return result;

}

int rectangle(int a, int b)

{

int result;

result = a \* b;

return result;

}

int main()

{

int a, b;

float c;

int d;

printf("밑변과 높이를 입력하세요 : ");

scanf("%d %d", &a, &b);

c = triangle(a, b);

d = rectangle(a, b);

printf("삼각형 넓이는 %.2f, 사각형 넓이는 %d 입니다.\n\n", c, d);

}