

Idle タイマ制御	
Idle タイマの更新 (CPU 負荷, メモリ使用量, CPU 容量, メモリ容量, UE 台数) : New Idleタイマ	

1

1

MME シミュレータ	
<b>+ CPU 容量 : int</b> <b>+ メモリ容量 : int</b> <b>+ UE 台数 : int</b> <b>+ UE リスト: List &lt;UE シミュレータ&gt;</b>	
<b>Idle タイマの適用 (UE シミュレータ, New Idle タイマ) : void</b> <b>負荷の導出 (UE リスト) : CPU 負荷, メモリ使用量</b>	

1

0 .. \*

UE シミュレータ	
<b>+ 通信周期 : int</b> <b>+ 状態 : {接続状態、アイドル状態、Connected Inactive 状態}</b> <b>+ Idle タイマ : int</b> <b>+ 最後にデータを送受信した時刻 : time</b>	

クラス名
<b>+ 属性 : 型</b>
<b>メソッド (引数) : 返り値</b>


評価対象


評価環境