

Idle タイマ制御	
Idle タイマの更新 (CPU 負荷, メモリ使用量, CPU 容量, メモリ容量, UE 台数) : New Idleタイマ	

1

1

MME シミュレータ	
+ CPU 容量 : int + メモリ容量 : int + UE 台数 : int + UE リスト: List <UE シミュレータ>	
Idle タイマの適用 (UE シミュレータ, New Idle タイマ) : void 負荷の導出 (UE リスト) : CPU 負荷, メモリ使用量	

1

0 .. *

UE シミュレータ	
+ 通信周期 : int + 状態 : {接続状態、アイドル状態、Connected Inactive 状態} + Idle タイマ : int + 最後にデータを送受信した時刻 : time	
Idle タイマの適用 (New Idle タイマ) : void 状態遷移 (状態, 通信周期, Idle タイマ, 最後にデータを送受信した時刻) : 遷移先	

クラス名
+ 属性 : 型
メソッド (引数) : 返り値

評価対象

評価環境