

- 1. Radiobuttons: Dienen zur Auswahl des OWAS-Codes ab
- 2. Label: Zeigt den aktuellen OWAS-Code an
- 3. View: Zeigt die Infrarotkamera der Kinect
- 4. View: Zeigt die Bodyview der Kinect
- 5. Label: Jeder Body hat ein Label, welches eine Trackingld enthält
- 6. Combobox: Auswählen welcher Body für die Aufnahme genutzt wird
- 7. Valueslider: Erlaubt das hin- und herspringen im Video
- 8. Button Load: Lädt eine .XEF Datei (Hotkey: F1)
- 9. Button Reverse: Springt im Video 10 Sekunden zurück (Hotkey: J)
- 10. Button PlayPause: Pausiert oder startet die Wiedergabe (Hotkey: K)
- 11. Button Skip: Springt im Video 10 Sekunden voraus (Hotkey: L)
- 12. Button Stop: Beendet die Wiedergabe der Datei (Hotkey: Backspace)
- 13. Button Record: Startet/Beendet die Aufnahme (Hotkey: Enter)
- 14. Label: Zeigt die momentane Zeit im Video, sowie die Videolänge an

Das Programm ermöglicht dem Nutzer eine Kinect Studio Datei abzuspielen. Benutzt man den Load-Button (8) öffnet sich ein File Explorer. Dieser erlaubt das auswählen einer .xef Datei. Sobald man die Datei ausgewählt hat, funktioniert das Programm wie ein Videoplayer. Man kann das Video pausieren (10), abspielen (10) und stoppen (12). Wobei der Slider (7), sowie die Buttons (9,11), dabei helfen im Video zu navigieren. Das Video zeigt zwei verschieden Ansichten, dabei gibt es die InfraredView (3) und die BodyView (4). Wenn man eine relevante Stelle im Video gefunden hat, sieht man sich die Label (5) in der BodyView an (4). Nun wählt man in der Combobox (6) den Body aus, der beobachtet werden soll. Mit einem Klick auf den Record-Button (13) startet die Aufnahme. Solange die Aufnahme aktiv ist, wird für jeden Frame die Position der Gelenke gespeichert. Beendet man die Aufnahme, so wird eine .xml Datei mit allen relevanten erstellt. Die Radiobuttons (1) erlauben das selektieren der aktuellen OWAS-Position. Diese wird beim beenden der Aufnahme automatisch mit in die .xml Datei gepackt.

Beispiel XML:

```
..... 210 0.1000.119 011 012
- <Snippet>
    <0was>111</0was>
    <Beginning>00:11:19.6700000</Beginning>
    <Ending>00:11:24.1770000</Ending>
    <Duration>00:00:04.5070000/Duration>
    <FrameCount>135</FrameCount>
   <Frame>
      - <SpineBase>
           <X>1,518207</X>
           <Y>-0,2441389</Y>
        </SpineBase>
      - <SpineMid>
           <X>1,550857</X>
           <Y>0,06548251</Y>
        </SpineMid>
      - <Neck>
           <X>1,577115</X>
           <Y>0,3692029</Y>
        </Neck>
      - <Head>
           <X>1,600303</X>
           <Y>0,5035759</Y>
        </Head>
      - <ShoulderLeft>
           <X>1,412678</X>
           <Y>0,2808071</Y>
        </ShoulderLeft>
        <ElbowLeft/>
```