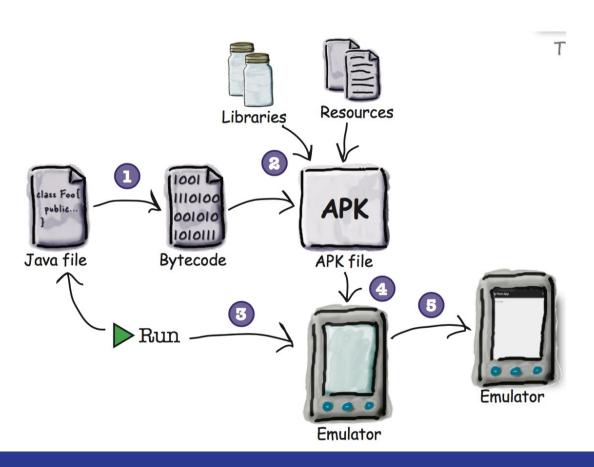
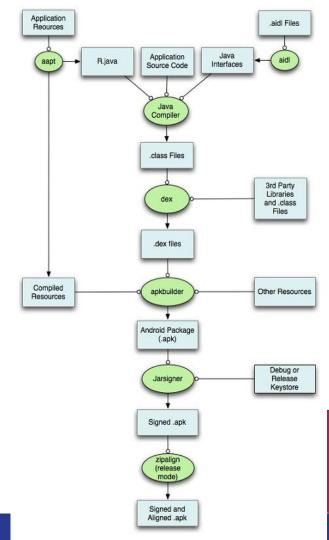
# Android 1

**Fundamentals** 

#### **Android Build Process**

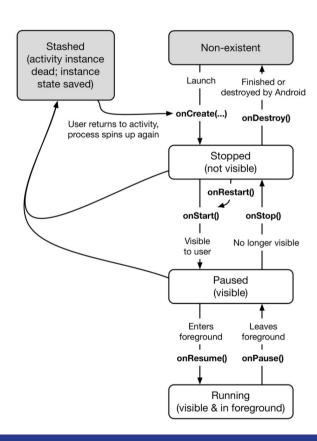


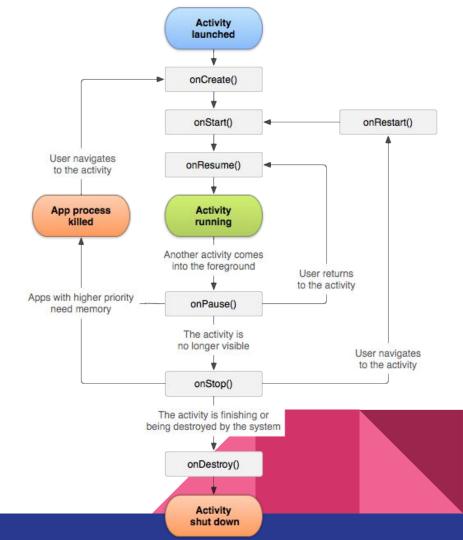


# **Android System Architecture**



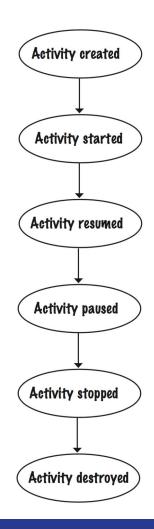
## **Activity Life Cycle**



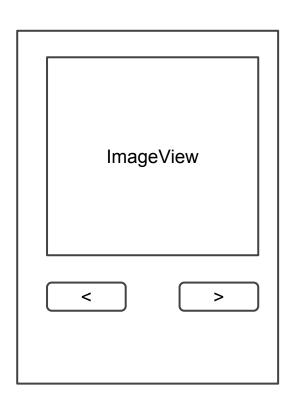


## **Activity Life Cycle**

- onCreate(): Activity가 초기화됨. 화면에는 보이지 않는 상태(invisible)
- onStart(): Visible, Not Focused
- onResume(): Visible & Focused
- onPause(): Visible, Not Focused
- onStop(): Not Visible, Activity는 존재
- onDestroy(): Activity 소멸

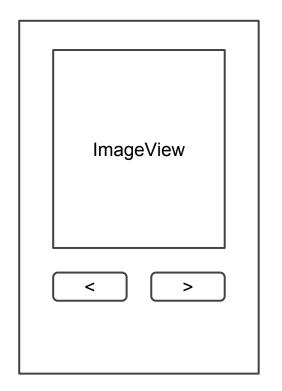


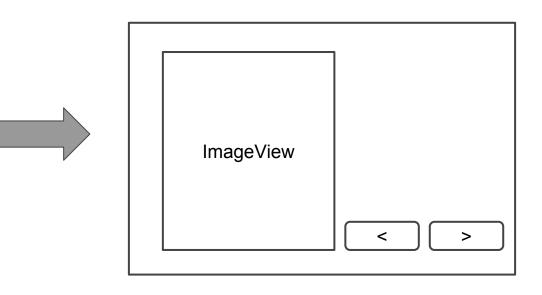
#### 과제 1



- 1. Homework1 프로젝트 생성
- 2. 화면 Layout 구성
  - ImageView 1개, Button 2개
- 3. res/drawable 폴더에 이미지 5개 복사
- 4. 기능
  - > 버튼을 누르면 다음 이미지를 보여줌
  - 현재 화면의 이미지가 마지막 이미지이면,
    > 버튼을 눌렀을 때에는 "마지막 이미지입니다."라는 Toast 메시지를 화면에 출력
  - < 버튼을 누르면 이전 이미지를 보여줌
  - 현재 화면의 이미지가 처음 이미지이면, < 버튼을 눌렀을 "처음 이미지입니다."라는 Toast 메시지를 출력

### 과제 2





- 가로/세로 보기 레이아웃을 각각 작성
- 가로/세로 보기가 바뀔 때 <del>이미지뷰의</del> 내용이 유지되도록

## dpi, dp, sp

- dpi(dots per inch), ppi(pixels per inch):
- dp, dip(device-independent pixels, density-independent pixels): 160dpi
  스크린에서 1px의 크기와 동일
- (px) = (dp) \* (dpi) / 160
- sp(scale-independent pixels)