

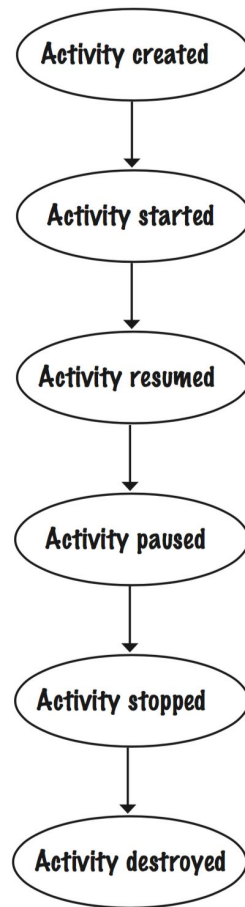


Android

Fragment

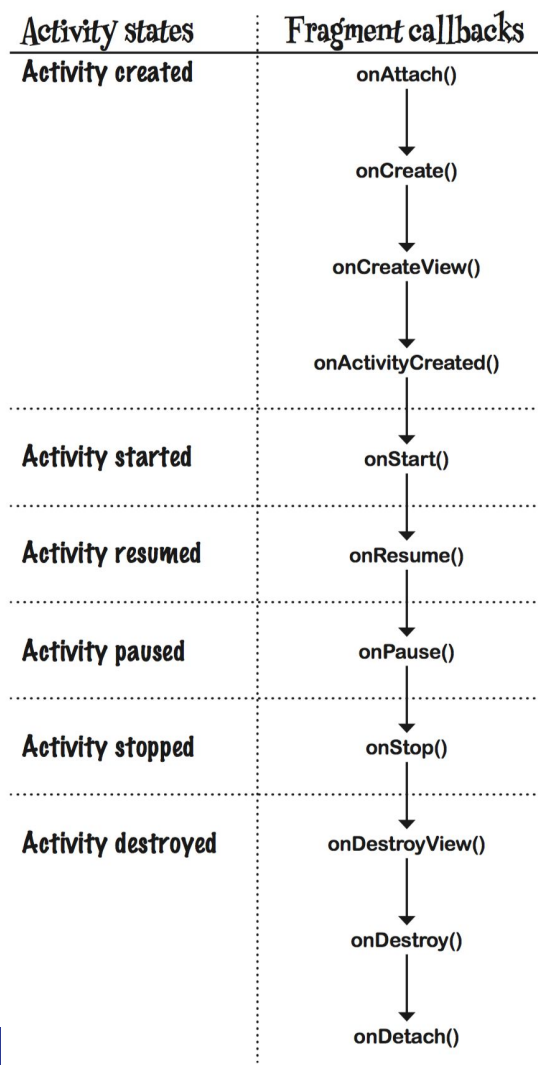
Activity Life Cycle

- onCreate(): Activity가 초기화됨. 화면에는 보이지 않는 상태(invisible)
- onStart(): Visible, Not Focused
- onResume(): Visible & Focused
- onPause(): Visible, Not Focused
- onStop(): Not Visible, Activity는 존재
- onDestroy(): Activity 소멸



Fragment Lifecycle

- `onAttach()`: Fragment가 Activity와 연결
- `onCreate()`: Fragment 초기화 작업 진행
- `onCreateView()`: Fragment가 `layout inflater`를 사용하여 View를 만듦
- `onActivityCreated()`: Activity의 `onCreate()`가 완료된 후 호출됨
- `onStart()`: Visible, Not Focused
- `onResume()`: Visible & Focused (Actively Running)
- `onPause()`: Visible, Not Focused
- `onStop()`: Not Visible
- `onDestroyView()`: Fragment가 가지고 있는 View들의 자원을 해제
- `onDestroy()`: Fragment의 다른 자원들을 해제
- `onDetach()`: Activity와의 연결 해제



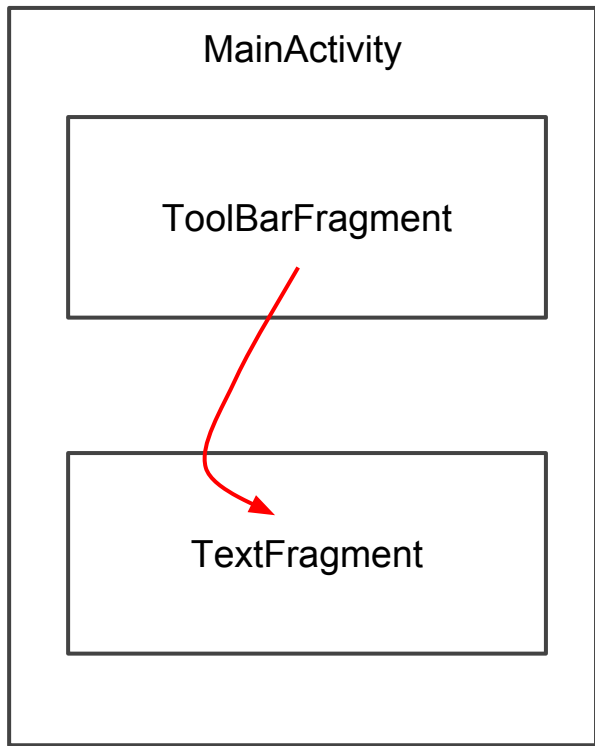
Fragment Hosting

Activity에서 UI Fragment를 호스팅(포함하여 실행)하는 방법

- 레이아웃 프래그먼트
 - 프래그먼트를 액티비티의 레이아웃에 추가
 - 간단하지만 유연하지 못함
 - 액티비티 생애 동안 프래그먼트를 교체할 수 없음
- 액티비티의 코드에 프래그먼트 추가
 - 레이아웃 프래그먼트보다 복잡
 - 런타임 시 프래그먼트를 제어할 수 있음

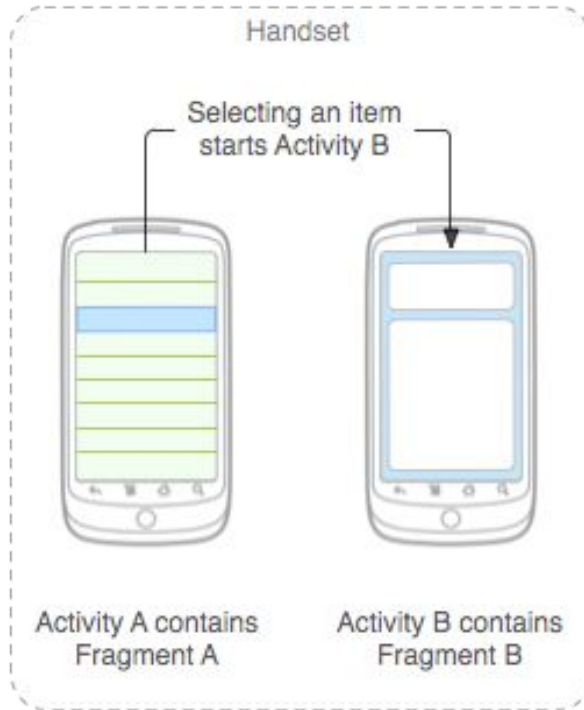
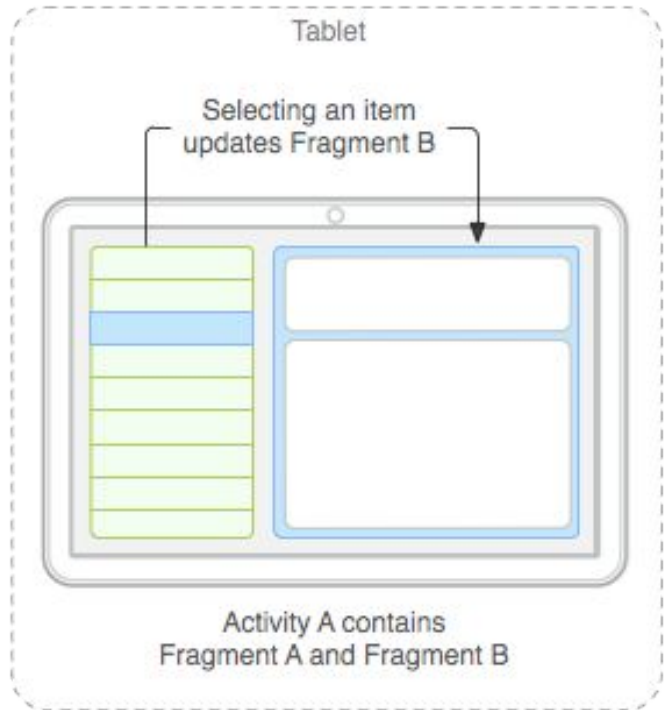


프래그먼트 간의 통신



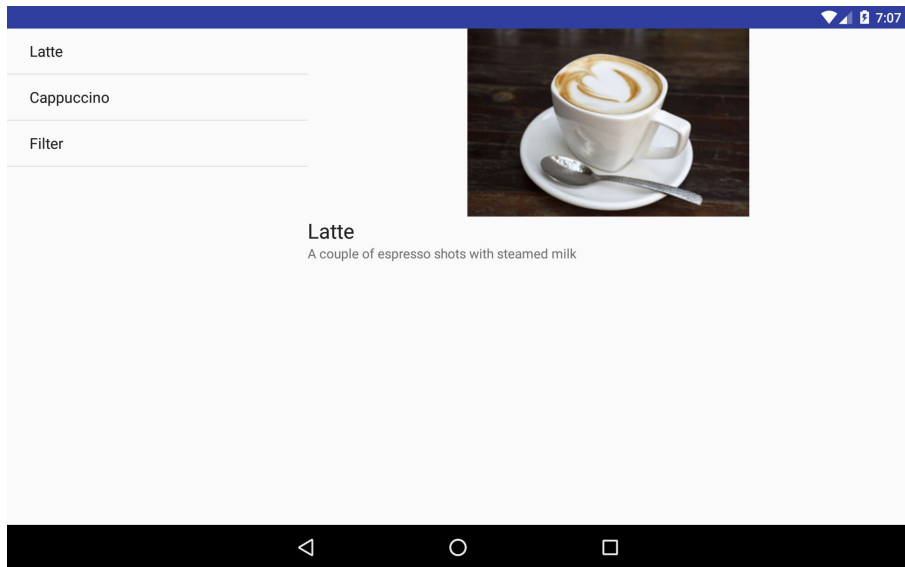
- ❖ 프래그먼트 간의 통신은 호스팅 액티비티를 통해서 이루어짐.
(직접 통신할 수 없음)
ToolBarFragment → MainActivity → TextFragment
- ❖ ToolBarFragment
 - 리스너(콜백) 인터페이스 정의
 - 액티비티 인스턴스의 참조값을 구함
 - 액티비티 인스턴스가 구현한 리스너(콜백) 메소드를 호출,
MainActivity로 정보 전달
- ❖ MainActivity
 - ToolBarFragment의 리스너(콜백) 인터페이스를 구현
 - 프래그먼트 매니저의 `findFragmentById()` 메소드를 통해 통신할 프래그먼트(TextFragment)를 찾음
 - TextFragment의 `public` 메소드를 호출해서 통신(정보 전달)

Master/Detail Flow



Master/Detail Flow

- MainActivity는 두 개의
Fragment(CoffeeListFragment,
CoffeeDetailFragment)를 포함



- MainActivity는 CoffeeListFragment를 포함.
- CoffeeDetailActivity는
CoffeeDetailFragment를 포함

