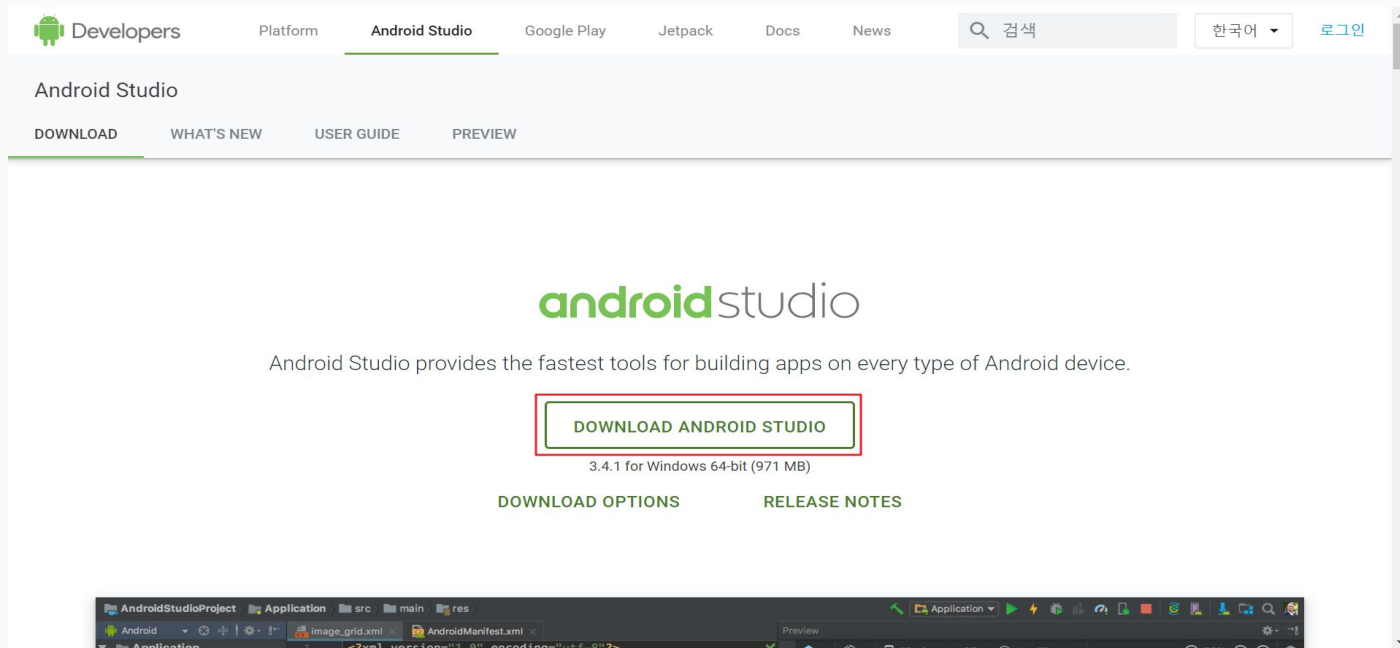


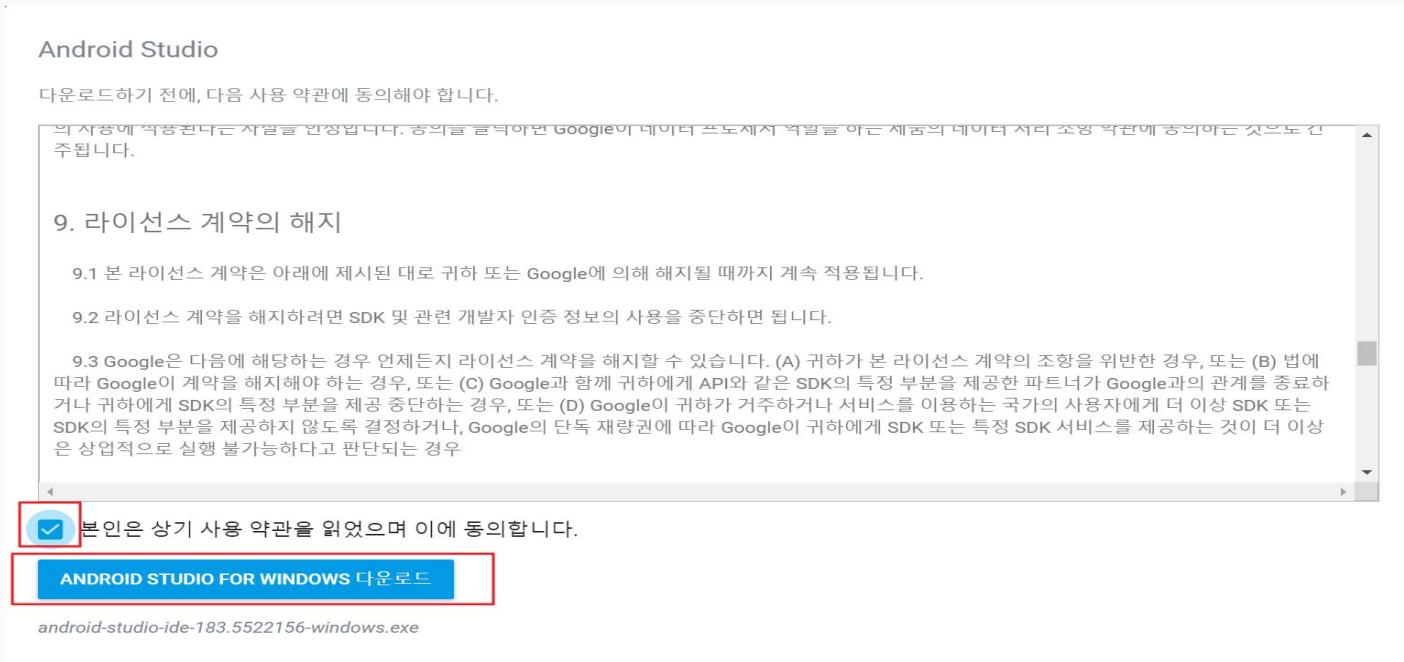
안드로이드 개발 환경 구축

1. 안드로이드 스튜디오 설치

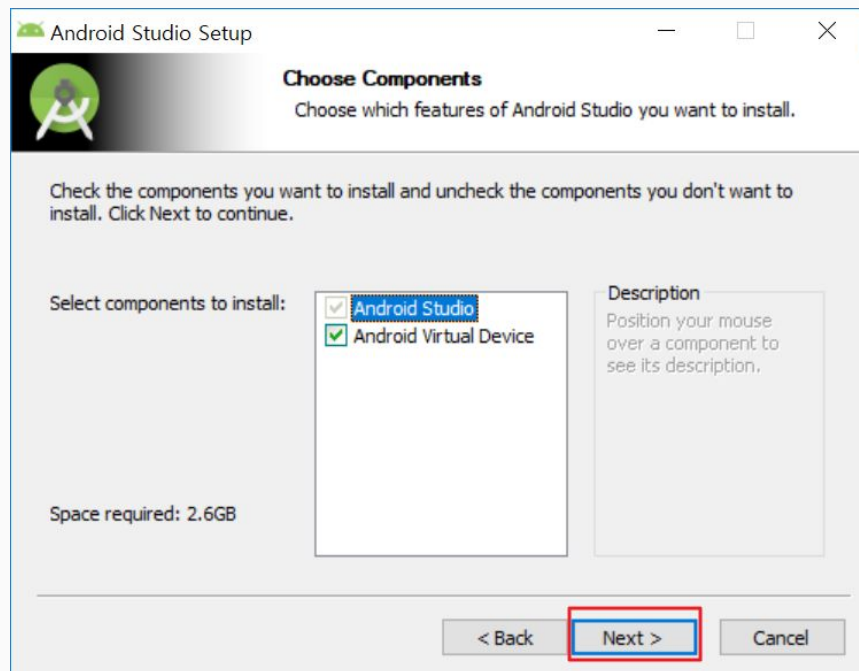
- <https://developer.android.com/studio/index.html?hl=ko> 접속
- Download Android Studio 클릭



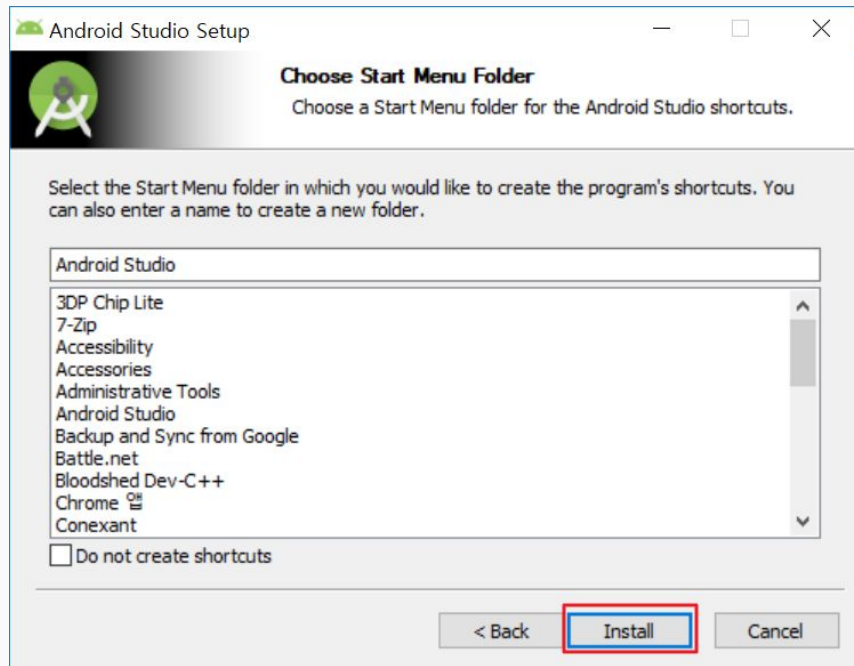
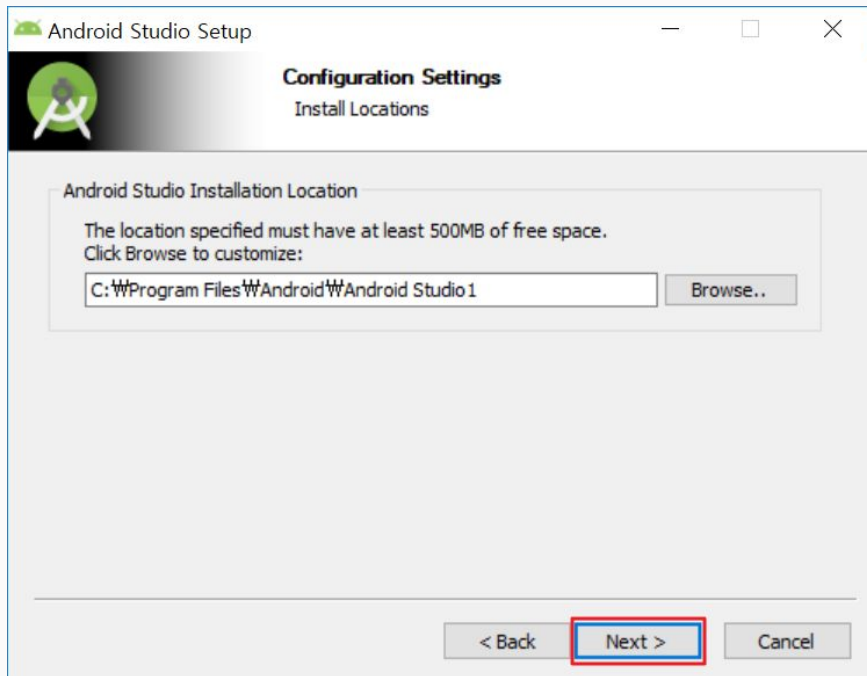
- 라이선스 화면이 나오면 동의 선택 후, Android Studio For Windows 다운 클릭



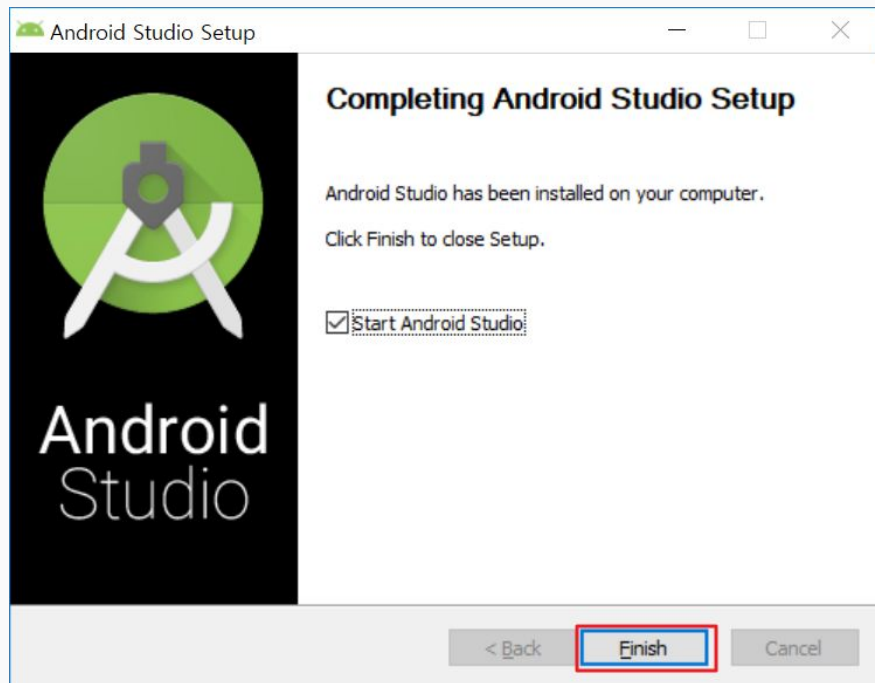
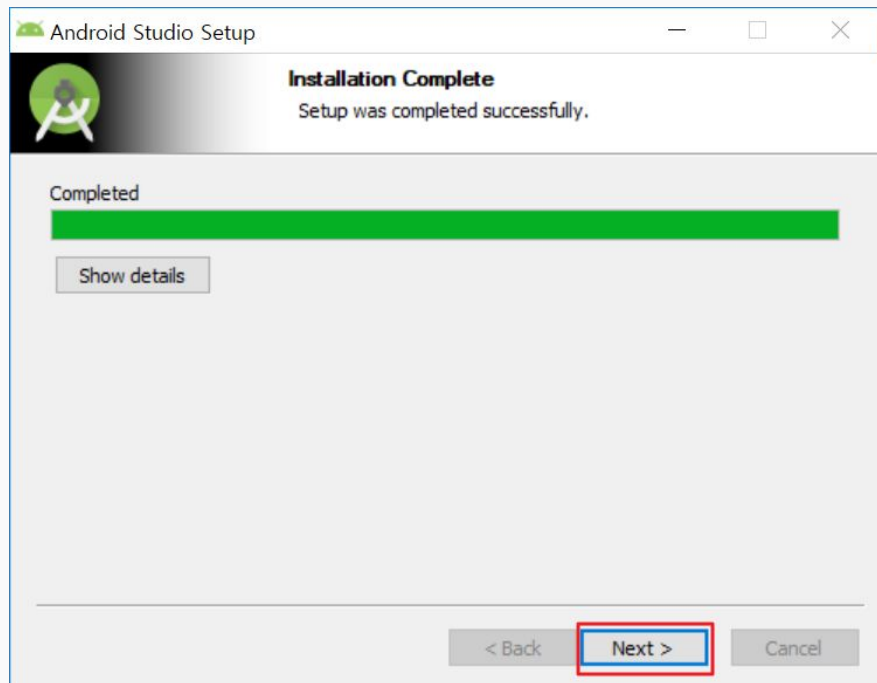
- 다운로드 된 android-studio-ide 실행 파일을 클릭
- Next 클릭하여 다음 단계로 진행



- 설치 경로는 기본으로 남겨 두고, Next 클릭 -> Install 클릭

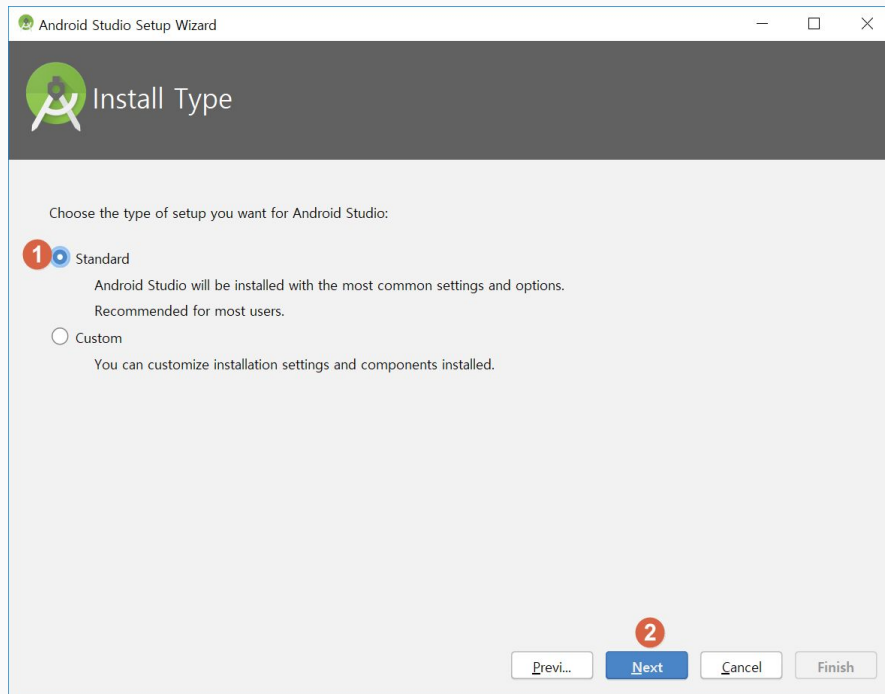
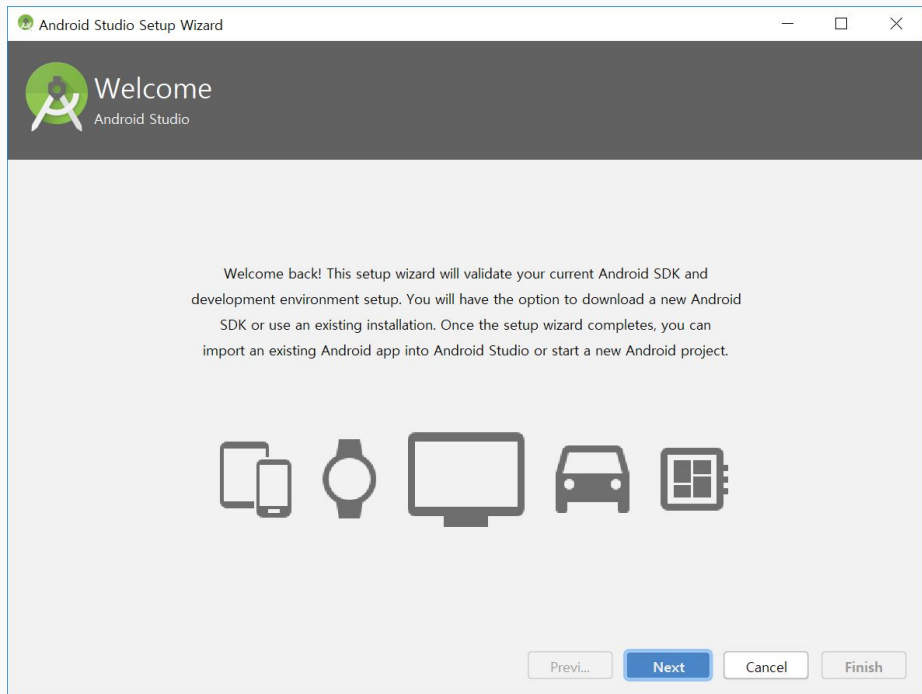


- 설치가 완료되면 **Next** 클릭 -> **Finish** 클릭하여 설치를 완료



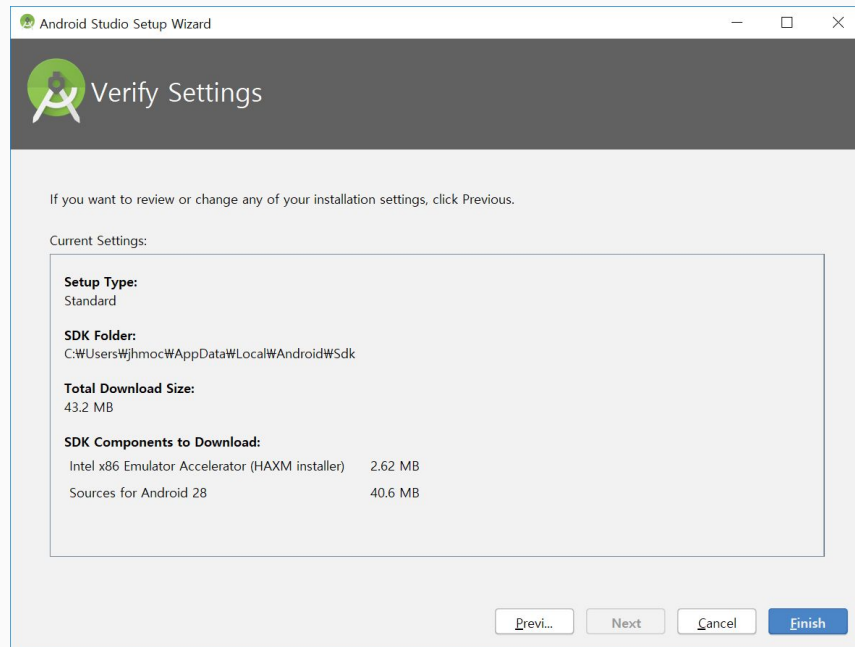
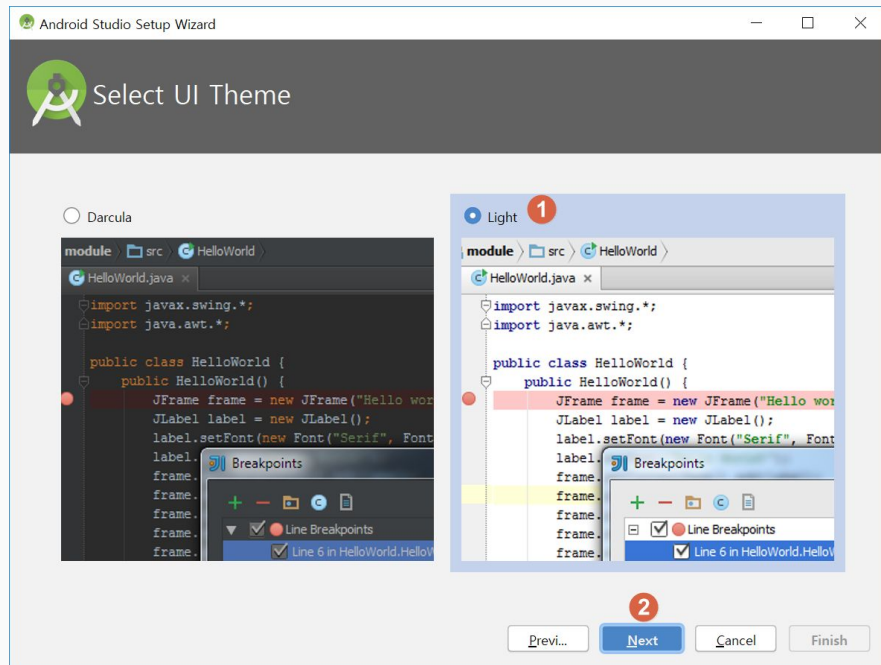
2. 실행 환경 구축

- 코틀린으로 앱을 작성하고 실행시키려면 프로젝트가 필요

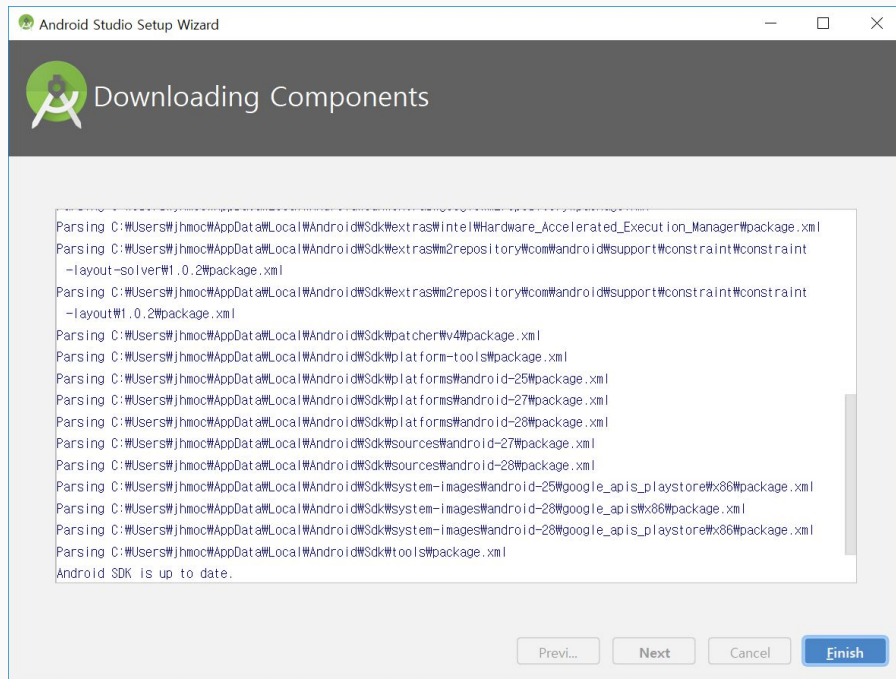


프로젝트 생성

- 원하는 UI를 선택하고, 환경 설정 최종 확인 후 Finish 클릭

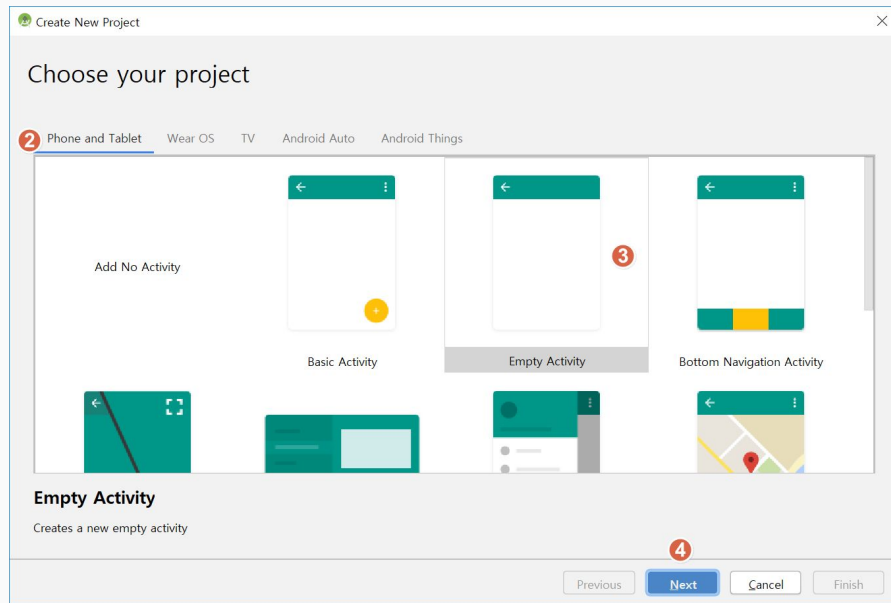
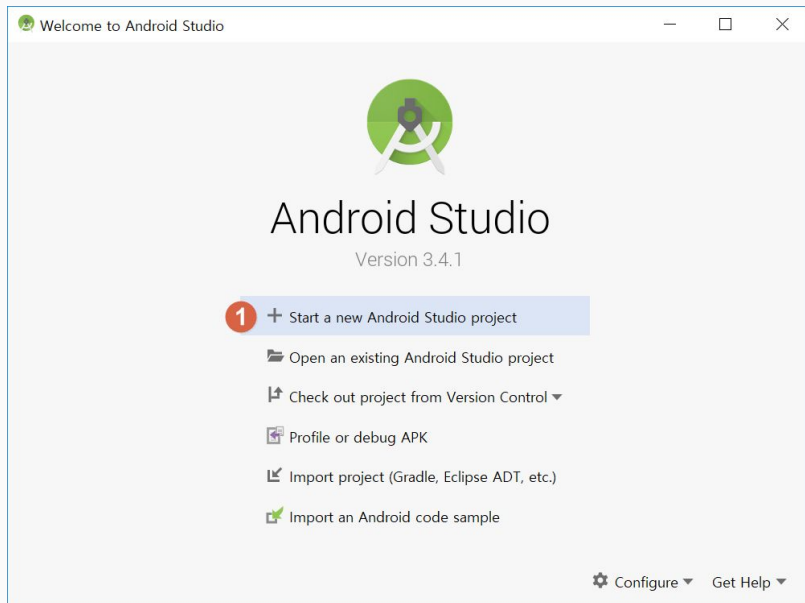


- 5~10분 정도 다운로드가 진행되고, **Finish**를 클릭하면 프로젝트 생성창이 뜬다



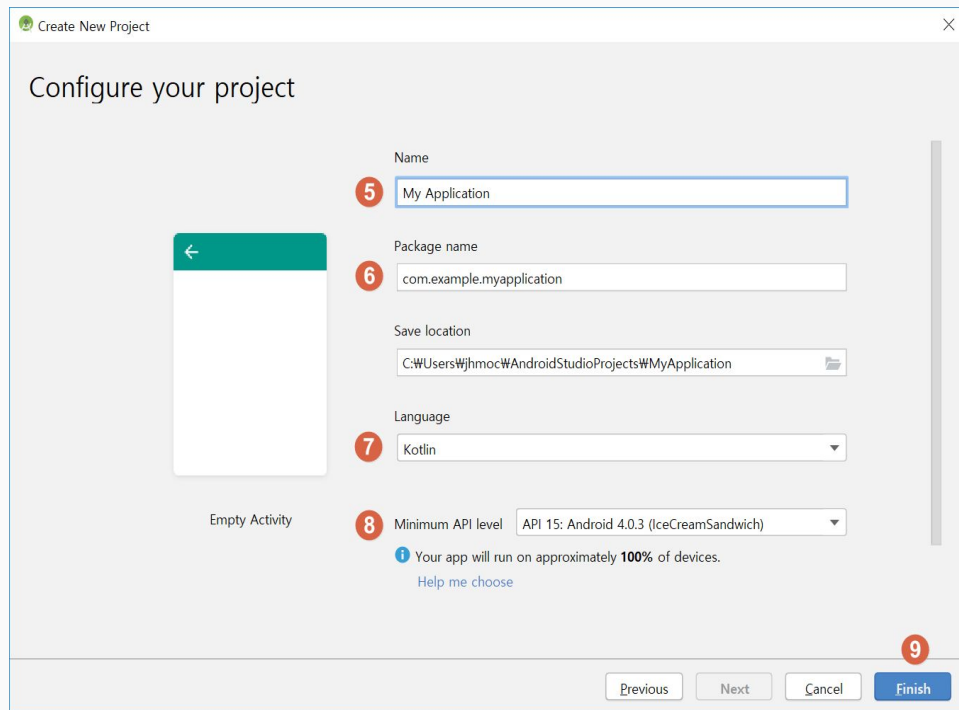
프로젝트 생성

- ① 을 클릭하여 프로젝트 생성
- ② 를 선택 한 후, ③ -> ④ 를 선택



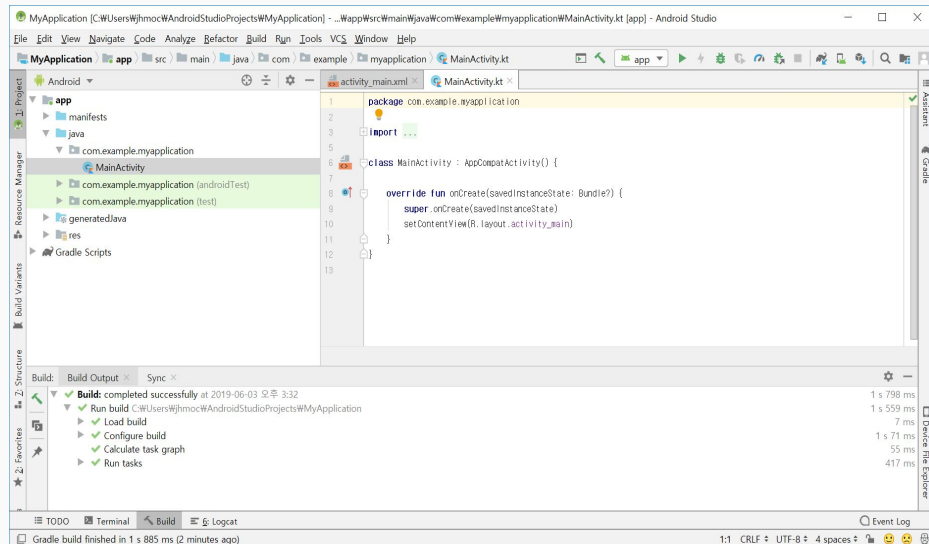
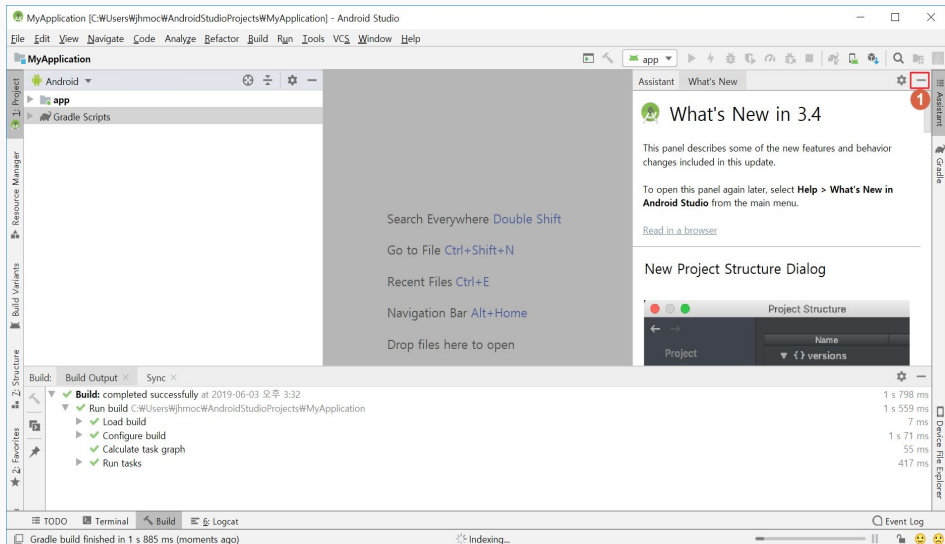
프로젝트 생성

- ⑤ 프로젝트 이름 입력
- ⑥ 패키지 이름 입력
- ⑦ Java와 Kotlin 선택 가능
- ⑧ API 최소 레벨 설정
- ⑨ Finish 클릭



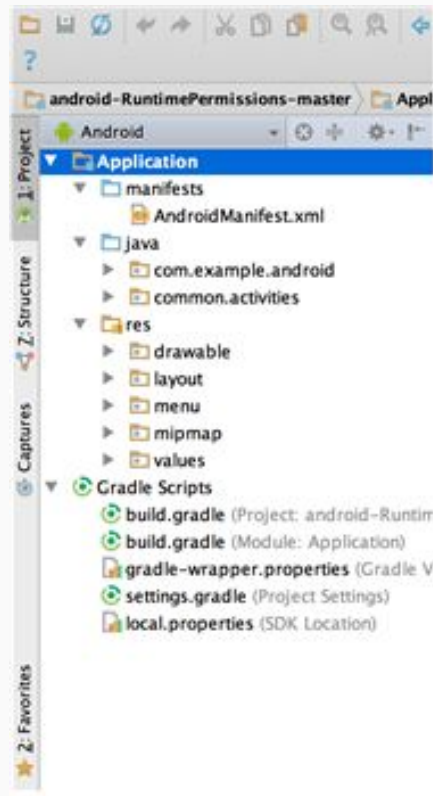
프로젝트 생성

- ① 을 클릭하면 오른쪽 화면과 같은 화면이 뜬다

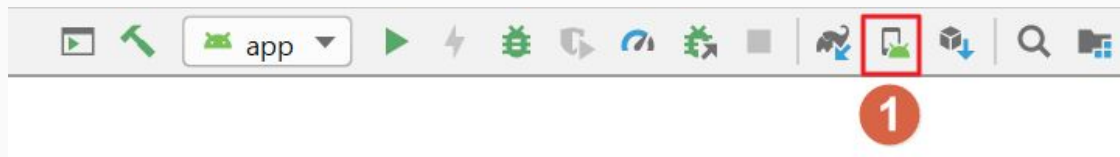


프로젝트 구조

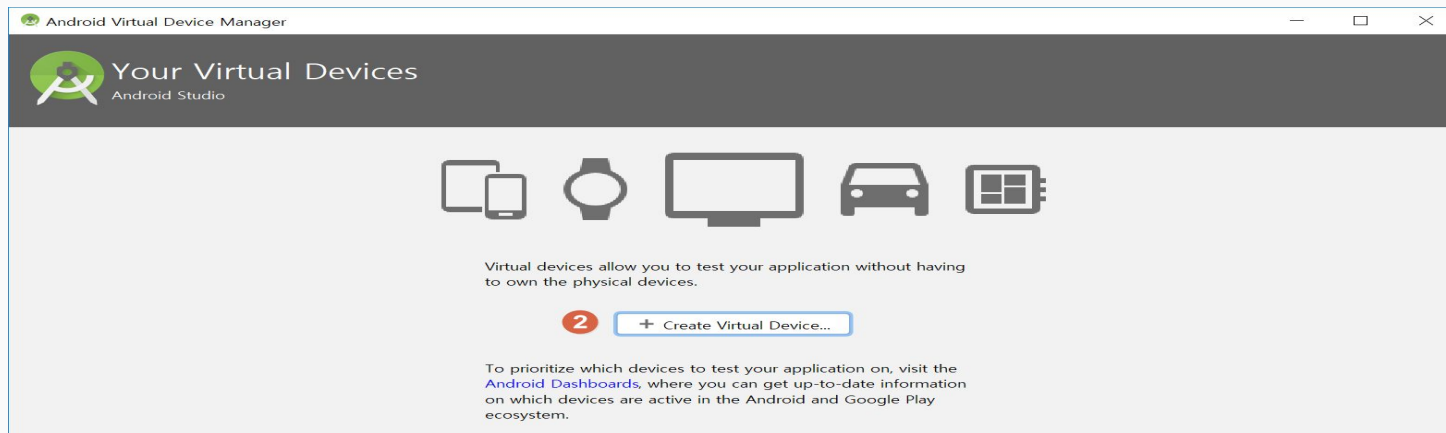
- 모든 빌드 파일은 **Gradle Scripts** 아래의 최상위에 표시되며 각 앱 모듈에는 다음 폴더를 포함
 - manifests: AndroidManifest.xml 파일을 포함
 - java: JUnit 테스트 코드를 비롯한 자바 소스 코드 파일을 포함
 - res: 코드가 아닌 모든 리소스를 포함(XML 레이아웃, UI 문자열, 및 비트맵 이미지 등).
- 디스크 상의 **Android** 프로젝트 구조는 이 축약 표현과 다름
- 프로젝트의 실제 파일 구조를 보려면, **Project** 드롭다운에서 **Project**를 선택



① AVD Manager 실행



② Create Virtual Device 클릭

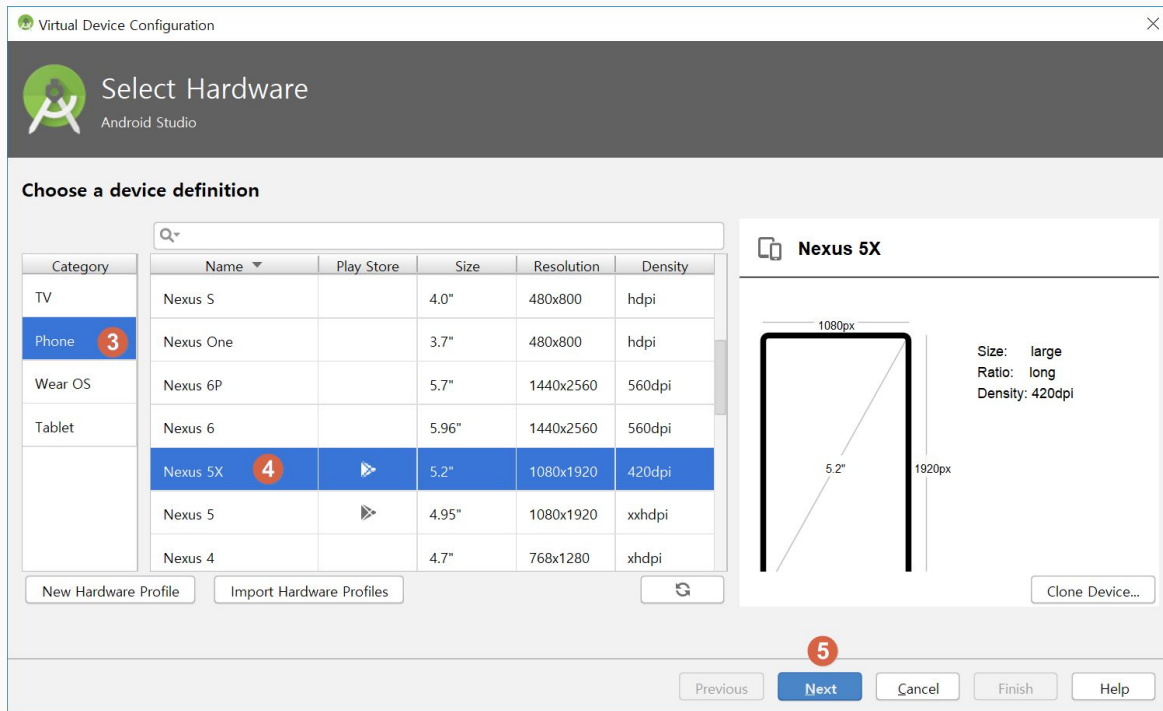


에뮬레이터 실행

③ Phone 선택

④ Nexus 5X 선택

⑤ Next 클릭

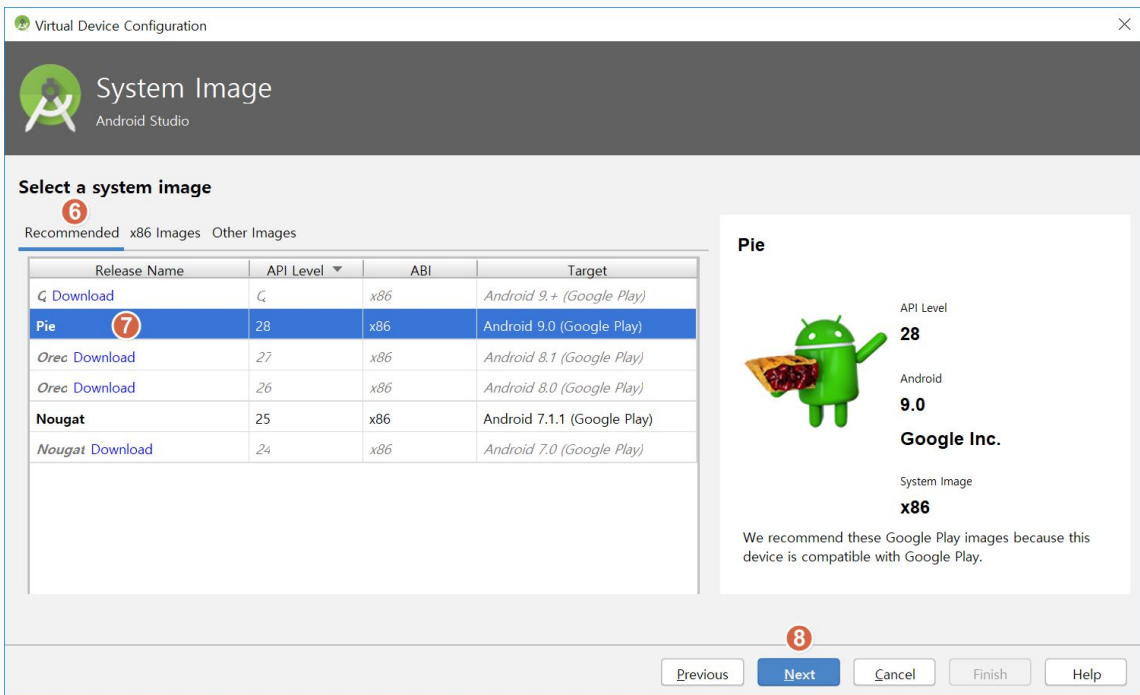


에뮬레이터 실행

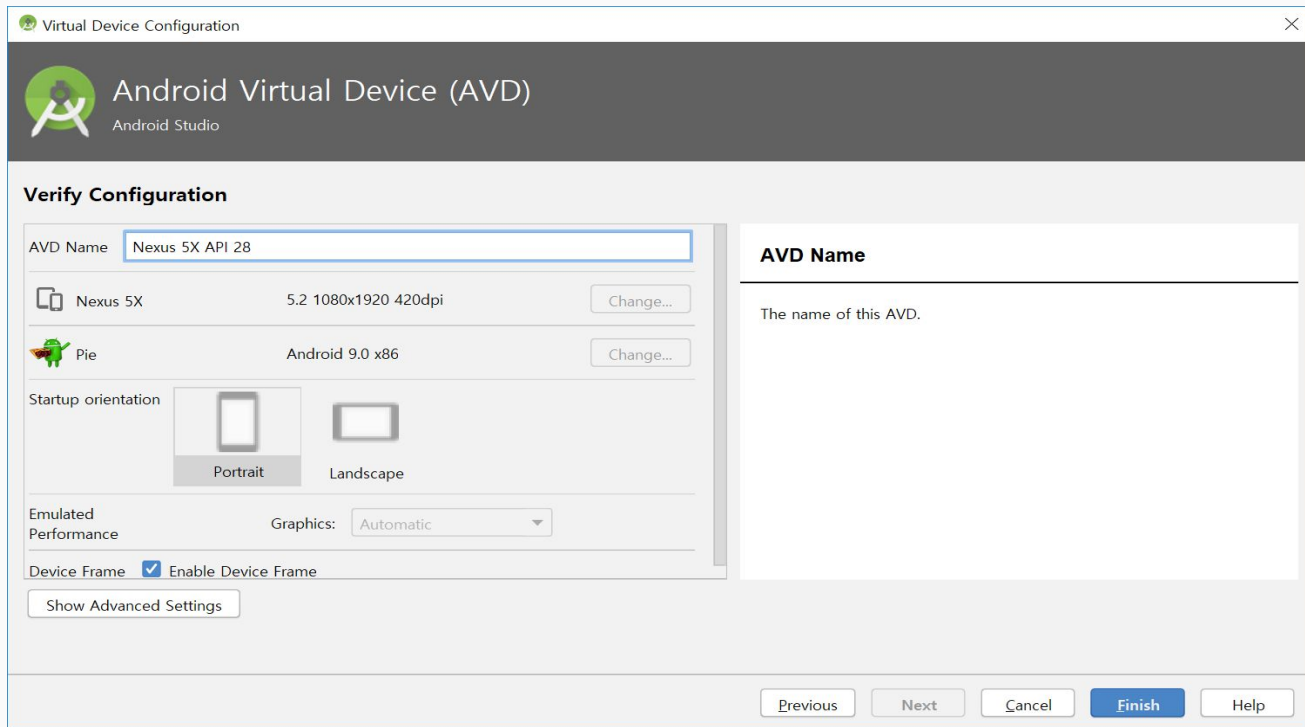
⑥ 추천 탭 선택

⑦ 최신 버전인 Pie 선택

⑧ Next 클릭



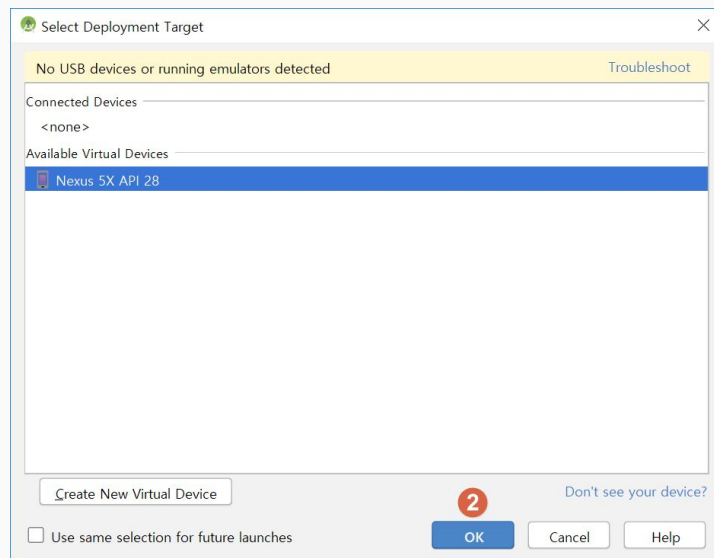
- Finish를 클릭하여 가상 디바이스 환경 설정 완료



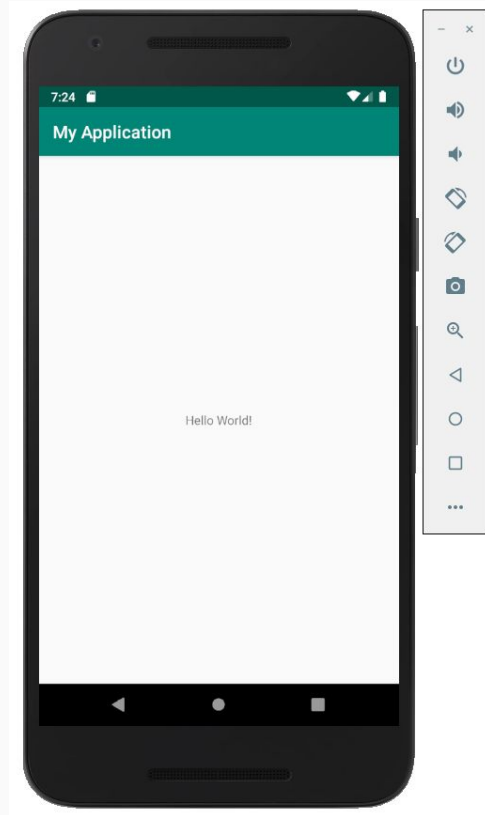
- ① 실행 아이콘을 클릭하여 에뮬레이터를 실행



- 위에서 생성한 에뮬레이터를 클릭하고
② Ok를 클릭



- 에뮬레이터에 **Hello World!**가 출력되면 성공
- 에뮬레이터는 실제 기기를 재현한 것으로 사용법은 같음



감사합니다^^

강사 목진혁

jhmocu@gmail.com