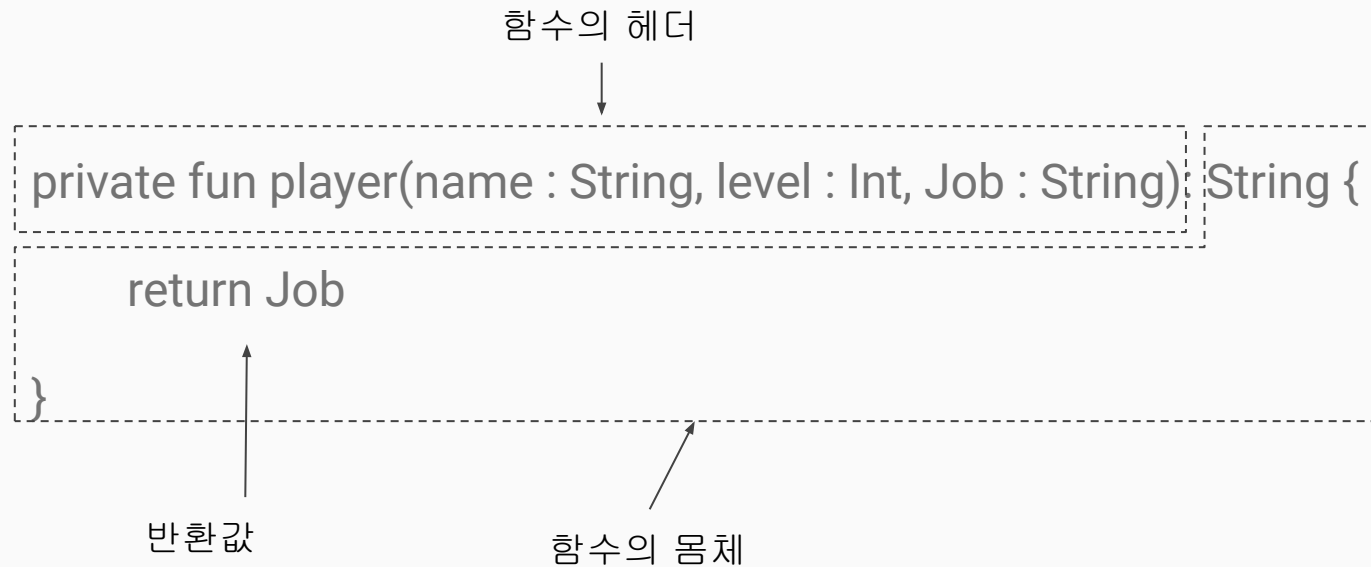


Ch2. 함수

함수의 구조

- 함수는 헤더와 몸체로 구성됨



함수의 구조

- 함수 헤더는 가시성 제한자, 함수 선언 키워드, 함수 이름, 함수 매개변수, 반환 타입으로 구성

가시성 제한자 함수 키워드 함수 이름 함수 매개변수 반환 타입

```
private fun player(name : String, level : Int, Job : String) : String {  
    return Job  
}
```

- 함수의 몸체에 변수는 지역 변수(Local Variable)라고 함
- 지역 변수는 함수의 범위에만 존재

자바와 코틀린에서 함수

- 코틀린에서 함수는 **player.kt** 내부에 파일 수준으로 정의
- 이는 자바의 개념과 다름
- 자바는 함수와 변수 모두 클래스 내부에만 정의됨

자바	코틀린
<pre>public final class PlayerKt { @NotNull public static final String player(@NotNull String name) { Intrinsics.checkNotNull(name, "name"); return name; } public static final void main() { String var0 = player("아이언맨"); System.out.println(var0); } // \$FF: synthetic method public static void main(String[] var0) { main(); } }</pre>	<pre>fun player(name : String) : String{ return name } fun main() { println(player("아이언맨")) }</pre>

감사합니다^^

강사 목진혁

jhmocu@gmail.com