

using System; // Импортирует пространство имен System, содержащее базовые типы данных и функции.

using System.Collections.Generic; // Импортирует пространство имен для работы со списками и другими коллекциями.

using System.ComponentModel; // Импортирует пространство имен для работы с компонентами и их свойствами.

using System.Data; // Импортирует пространство имен для работы с данными.

using System.Drawing; // Импортирует пространство имен для работы с графикой.

using System.Linq; // Импортирует пространство имен для работы с LINQ (Language Integrated Query).

using System.Net; // Импортирует пространство имен для работы с сетью.

using System.Text; // Импортирует пространство имен для работы со строками.

using System.Threading.Tasks; // Импортирует пространство имен для работы с асинхронными операциями.

using System.Windows.Forms; // Импортирует пространство имен для работы с Windows Forms.

using static System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement; // Импортирует статические элементы из VisualStyleElement.

namespace test // Объявление пространства имен для проекта.

{

public partial class Form1 : Form // Объявление частичного класса Form1, который наследуется от класса Form (основной класс для форм Windows Forms).

{

public Form1() // Конструктор класса Form1. Выполняется при создании экземпляра формы.

{

InitializeComponent(); // Вызов метода, сгенерированного дизайнером форм, для инициализации компонентов на форме.

string Host = Dns.GetHostName(); // Получение имени хоста компьютера и сохранение в переменную Host.

string IP = Dns.GetHostByName(Host).AddressList[0].ToString(); // Получение IP-адреса по имени хоста и сохранение в переменную IP.

textBox2.Text = IP; // Установка текста в textBox2, равного IP-адресу.

textBox1.Text = Host; // Установка текста в textBox1, равного имени хоста.

}

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e) // Обработчик события загрузки формы. Выполняется после инициализации формы.

{

}

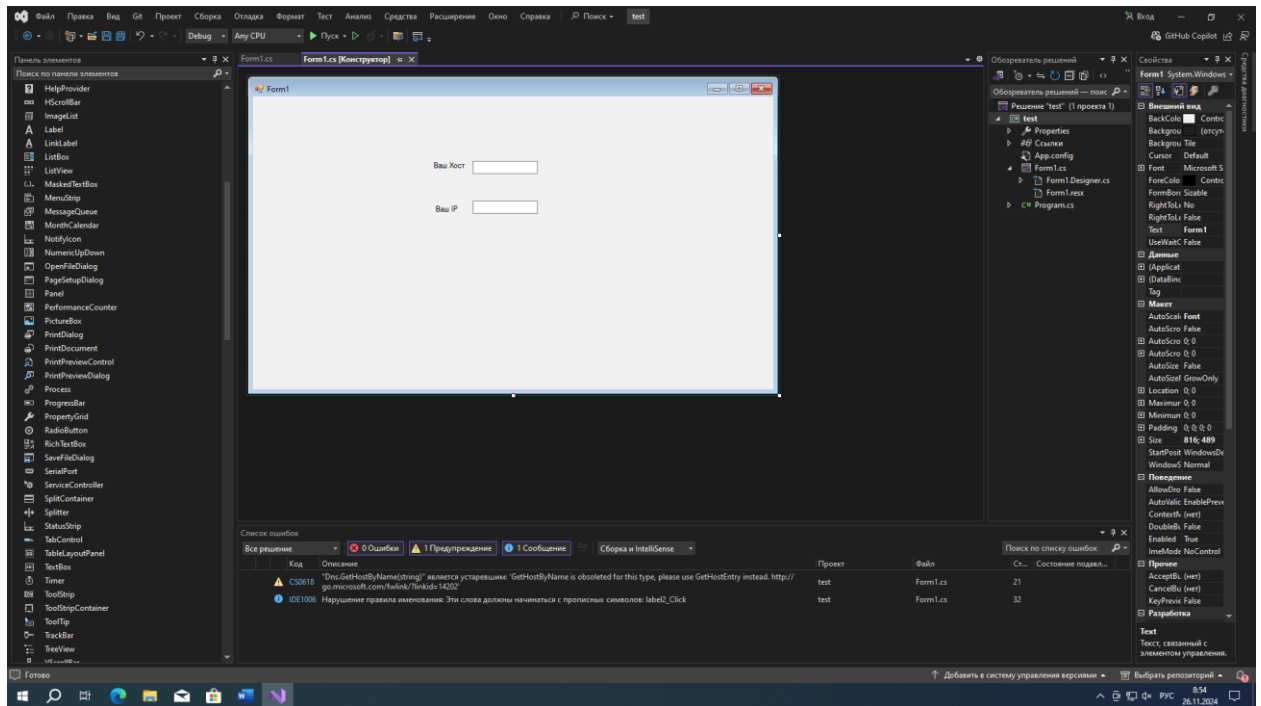
private void label2_Click(object sender, EventArgs e) // Обработчик события клика по label2. Тело функции пустое.

{

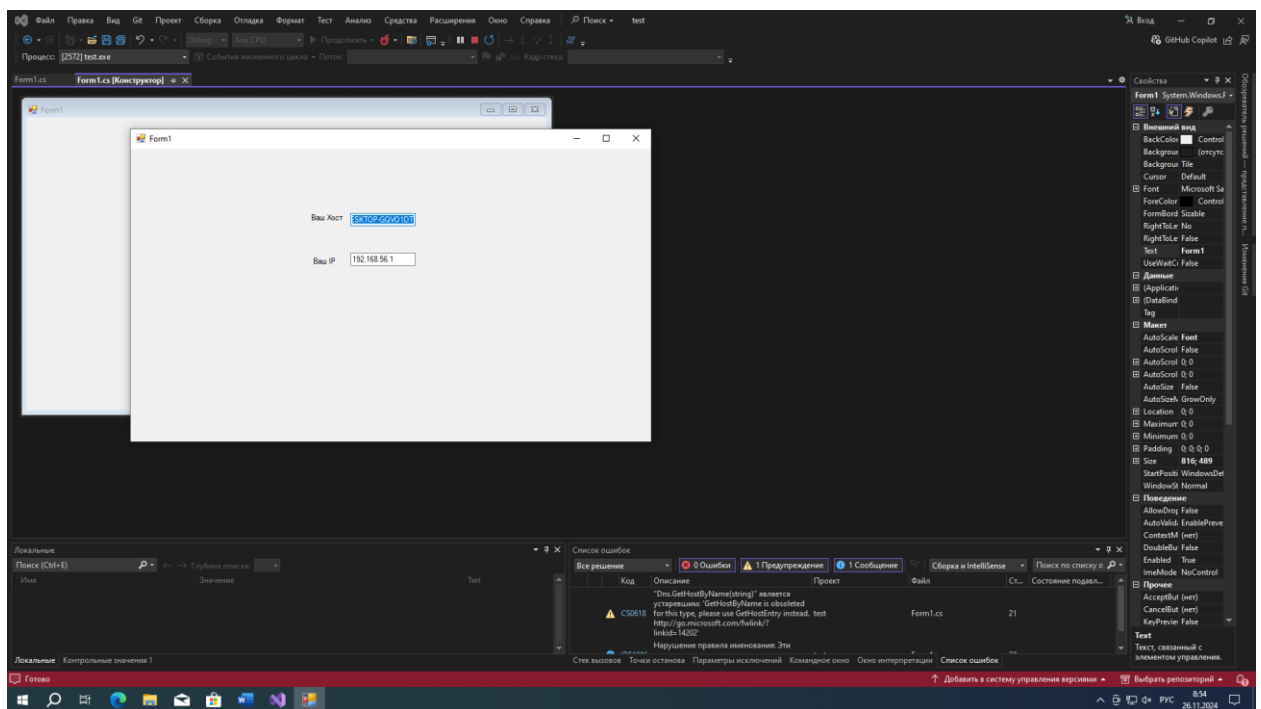
}

}

}



Так выглядит форма



Готовый результат