**ハノイ工科大学**

**HEDSPI**

**IT日本語学科**

🙢🙠🙡🙣(✪)🙡🙣🙢🙠

****

**会議室予約管理システム**

**内部設計書の報告書**

**T09グループ**

IS3　グエン･ディン･トアン

IS3　ヴー･ヴィエット･トアン

IS3　グエン・ドゥック・トゥエット

IS3　ティエウ・トゥアン･アイン

IS2　ホアン・ダン・ラン

IS1　グエン・ゴック･オアイン

IS1　グエン・ヴィエット･ハオ

ハノイ、2011年12月05日

目次

[1．進捗 3](#_Toc318132848)

[2. 品質 3](#_Toc318132849)

[3．コスト 3](#_Toc318132850)

[4．問題点　－　解決策 4](#_Toc318132851)

[5．課題 4](#_Toc318132852)

[6．チームワーク 4](#_Toc318132853)

# 1．進捗

処理設計、メッセージ設計、チェック設計、コード設計が全部完了しました。

定数設計が60％完了しました。

ログ設計をやっています。

詳細の進捗がWBSで表示されます。（最後のページ）

# 2. 品質

チームは周に一回会議して、チームレビューをしていました。皆が決まっているメンバーのやったことをチェックして、評価しました。それから、まだ満足ではないことを相談して一緒に解決していました。

殆どレビューの前、品質があまり良くなかったが、レビュー後とても良くなりました。

# 3．コスト

|  |  |
| --- | --- |
| メンバー | 時間 |
| D.Toan | 2時間／日 |
| V.Toan | 2時間／日 |
| Oanh | 2時間／日 |
| TuanAnh | 2時間／日 |
| Thuyet | 2時間／日 |
| Lam | 2時間／日 |

土日以外の曜日にやっていましたので4週間16日みんなが一人だいたい全部32時間ずつを使いました。

# 4．問題点　－　解決策

皆が内部設計という仕事を何回もやっていませんでしたので、何をやらなければならないか分かりませんでした。

**解決策**：先輩に色々なやりかたをきいて、先生のスライドをしっかり読んで、チーム内のメンバーと相談して、できるだけ頑張りました。

やる気のないメンバーがいました。

**解決策**：「何でやりたくないの」という質問をよく聞いて、会議する日に来ないと刑罰されました。Lamさんがたくさんのお金がかかりました。他は良く働いたメンバーに褒めてあげました。

# 5．課題

チーム内のメンバーの時間が重複しています。みんながアルバイトをしていて、卒業研究も忙しいのでメンバーの全員に会うことが簡単ではありません。

内部設計のログ設計があまりはっきり分かりません。後で考えようとおもっております。

# 6．チームワーク

チームワークする経験が誰でもないので簡単ではなかったです。

皆が年同じで男性のみなので働かせることも簡単ではなかったです。

しかし、罰金をしてからメンバーがだんだん責任感が高くなってきます。