

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

————— * —————

ĐỒ ÁN 1

VIẾT LẠI CHƯƠNG TRÌNH SOẠN THẢO VĂN BẢN NOTEPAD CÓ CHỨC NĂNG ĐỌC TIẾNG ANH

Sinh viên thực hiện: **NGUYỄN ĐỨC TOÀN**

Lớp CN CNTT 2- K60

Giáo viên hướng dẫn: Th.S. **Nguyễn Đức Tiến**

Hà Nội 12 - 2014

PHIẾU GIAO NHIỆM VỤ MÔN HỌC

1. Thông tin về sinh viên

Họ và tên sinh viên: Nguyễn Đức Toàn

Điện thoại liên lạc: 0962056974

Email: ductoan661997@gmail.com

Lớp: CN CNTT2-K60

Hệ đào tạo: Đại học chính quy

2. Sản phẩm mục tiêu của môn học

Viết lại chương trình soạn thảo văn bản notepad có chức năng đọc tiếng anh

3. Các tính năng

Các tính năng bắt buộc:

- Lập trình/Tìm hiểu để hoàn thành sản phẩm: Có
- Sử dụng một kho repository để lưu trữ các phiên bản của project: Có

<https://github.com/toan6697/notepad>

Các tính năng tùy chọn:

Tính năng	Có/Không
Sử dụng các đối tượng trong toolbox như button, text box, menustrip, listbox, openFileDialog	Có
Sử dụng visual studio để tạo giao diện	Có
Chức năng soạn thảo văn bản, đọc tiếng anh	Có
Sử dụng Word/Excel để vẽ giao diện chương trình, 5 form	Không
Quản lý mã nguồn bằng Github	Có

Tính năng khác nếu có: Chương trình được viết bằng C#

.....
.....

MỤC LỤC

PHIẾU GIAO NHIỆM VỤ MÔN HỌC.....	2
MỤC LỤC.....	3
DANH MỤC HÌNH VẼ.....	4
DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT VÀ THUẬT NGỮ.....	4
PHẦN I: NỀN TẢNG VÀ CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG.....	5
1.1. Các sản phẩm tương tự.....	5
1.2. Các công nghệ kỹ thuật liên quan.....	5
1.2.1. Microsoft Visual Studio 2015.....	5
1.2.2. GitHub.....	6
PHẦN 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ.....	7
2.1. Mô hình giao diện.....	7
2.2. Các hàm chức năng.....	7
PHẦN 3: SẢN PHẨM KẾT QUẢ.....	10

DANH MỤC HÌNH VẼ

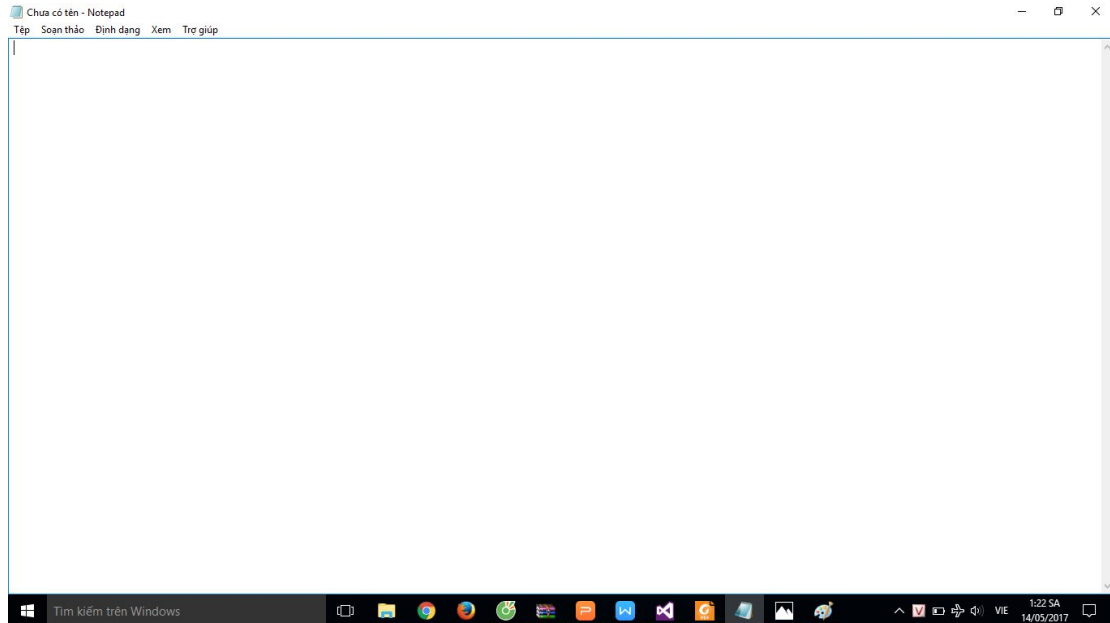
Hình 1: Giao diện chính..... 7

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT VÀ THUẬT NGỮ

Số thứ tự	Từ viết tắt	Ý nghĩa
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

PHẦN I: NỀN TẢNG VÀ CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG

1.1. Các sản phẩm tương tự



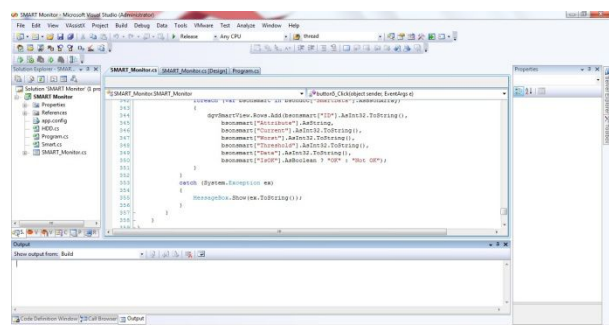
Hình ảnh chương trình soạn thảo notepad trên windows 10

1.2. Các công nghệ kỹ thuật liên quan

1.2.1. Microsoft Visual Studio

Là một công cụ đa năng, đặc biệt là trong việc tạo lập và phát triển phần mềm.

MVS hỗ trợ rất nhiều ngôn ngữ lập trình (C++, C#, VB...), công cụ (Spy++ Error lookup...), khả năng mở rộng cao với các extension và còn là một công cụ hỗ trợ debug rất mạnh

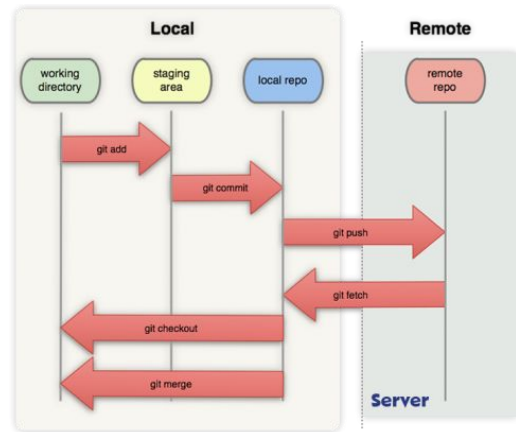


Trong đồ án này, Microsoft Visual Studio được sử dụng để tạo giao diện và phần thực thi của chương trình.

1.2.2. GitHub

GitHub <http://github.com>, còn được gọi là social network dành cho developer đi vào hoạt động tháng 2 năm 2008, là một dịch vụ sử dụng hệ thống quản lý phân tán GIT giúp người dùng lưu trữ source code cho các dự án.

GitHub cung cấp dịch vụ thương mại và cả tài khoản miễn phí cho các dự án nguồn mở. Theo khảo sát của người sử dụng Git vào năm 2009, Github hiện đang là server Git lưu trữ source code phổ biến nhất hiện nay.

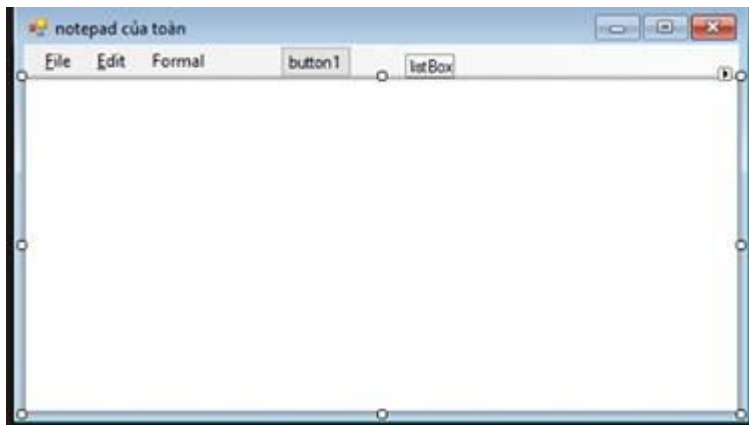


Trong đồ án này, GitHub được dùng để lưu trữ mã nguồn và báo cáo môn học.

PHẦN 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

2.1. Mô hình giao diện

- Giao diện gồm:
 - Title bar: Tên phần mềm “notepad của toàn” và các nút Minimize, Maximize, Close.
 - Menu bar: gồm file, edit, formal
 - Text box : hiển thị các kí tự mà người dùng nhập vào
 - Button: nút bấm để nghe giọng đọc tiếng anh
 - List box: thể hiện giọng đọc



Hình ảnh giao diện chính

2.2. Các hàm chức năng

```
private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức được dùng để thoát chương trình
- Phương thức này được gọi đến khi ấn vào File chọn Exit

```
private void saveAsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

-

- Phương thức được dùng để tạo 1 file mới khác với file đang viết
- Phương thức này được gọi đến khi ấn vào File chọn Save as

```
private void fontsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức được dùng để thay đổi kích cỡ ,kiểu chữ của các kí tự được người dùng nhập vào
- Phương thức được gọi đến khi ấn nút Format chọn fonts

```
private void openToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức được dùng để mở 1 file đã được lưu trong thư mục
- Phương thức được gọi đến khi ấn nút File chọn Open hoặc ấn tổ hợp phím ctrl+O

```
private void newToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức được dùng để tạo ra 1 trang mới
- Phương thức được gọi đến khi ấn File chọn New hoặc ấn tổ hợp phím Ctrl+N

```
private void saveToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức được dùng để lưu file đang viết
- Phương thức được gọi đến khi ấn File chọn Save hoặc ấn tổ hợp phím Ctrl +S

```
private SpeechSynthesizer _SS = new SpeechSynthesizer();
```

- Phương thức được dùng để tạo ra 1 giọng nói khi sử dụng chức năng đọc tiếng anh


```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

- Phương thức này dùng như 1 nút bấm để phát ra giọng đọc
- Phương thức này được gọi đến khi ta bấm button 1

PHẦN 3: SẢN PHẨM KẾT QUẢ

3.1. Một số hình ảnh giao diện.

