

MOMO PAYMENT TESTCASE

Changes history

Versio n	Date	Section	Name	Changes
1.1	29.10.2019		Tài liệu hướng dẫn Thử nghiệm	
1.0	14.12.2018		Tài liệu hướng dẫn test	



I. Mở đầu

Tài liệu dành cho đối tác để thử nghiệm khi thực hiện tích hợp cổng thanh toán với MoMo, bao gồm:

- Hướng dẫn tải ứng dụng MoMo Test;
- Tài khoản đăng nhập ứng dụng MoMo Test;
- Test Case khi tích hợp cổng thanh toán trực tuyến với MoMo.

Đối tác thực hiện thử nghiệm trên cả 2 nền tảng: PC Desktop và Mobile Web.

II. Hướng dẫn tải và đăng nhập ứng dụng MoMo Test:

Bước 1: Truy cập trang Thông tin testing, quét mã QR để cài đặt.

Bước 2: Dùng tài khoản được đề xuất trong link để đăng nhập. Lưu ý: Mật khẩu: 000000; Mã xác thực (OTP): 000000





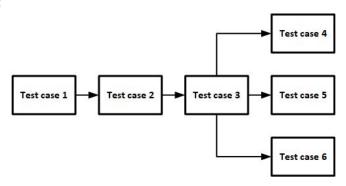


Bước 3: Thực hiện test case



III. Test Case thử nghiệm tích hợp cổng thanh toán trên PC Web:

Quy trình thực hiện 1:



Test Case 1: Kiểm tra màn hình tích hợp trên PC Website

Các bước thực hiện	1. Truy cập website đối tác;
	2. Chọn sản phẩm để thanh toán;
	3. Chọn hình thức thanh toán MoMo;
	4. Thanh toán.
Kết quả mong muốn	1. Xuất hiện màn hình thanh toán của MoMo, bao gồm:
	- Thông tin của Đối tác;
	- Mã QR thanh toán.
	2. Bấm "Quay lại": Đơn hàng bị hủy, trả về trang kết quả của đối tác.
Trạng thái	
Mã đơn hàng (Mã đơn	
hàng (OrderID))	
Ghi chú	

Test Case 2: Kiểm tra màn hình tích hợp trên PC (hết thời gian thanh toán)

Các bước thực hiện	1. Truy cập website đối tác;
Cac buoc thậc mện	
	2. Chọn sản phẩm để thanh toán;
	3. Chọn hình thức thanh toán MoMo;
	4. Thanh toán.
Kết quả mong muốn	1. Xuất hiện màn hình thanh toán của MoMo, bao gồm:
	- Thông tin của Đối tác;
	- Mã QR thanh toán.
	2. Để mã QR hết hạn thời gian, màn hình chuyển sang trang kết quả không thành công do
	hết hạn.
Trạng thái	
Mã đơn hàng (OrderID)	
Ghi chú	



Test Case 3: Kiểm tra mã QR

Các bước thực hiện	1. Mở ứng dụng MoMo Test;
	2. Đăng nhập vào tài khoản MoMo Test trên di động;
	3. Chọn "Quét mã";
	4. Dùng di động quét mã QR trên màn hình.
Kết quả mong muốn	1. Hiển thị thông tin đơn hàng trên thiết bị;
	2. Kiểm tra tính đồng nhất giữa của trang thông tin thanh toán trên PC Web và thiết bị di
	động, bao gồm: Logo; Nhà cung cấp; Mã đơn hàng, Nội dung, Phí, Tổng tiền.
Trạng thái	
Mã đơn hàng (OrderID)	
Ghi chú	

Test Case 4: Kiểm tra thanh toán bằng cách quét mã QR

Điều kiện thực hiện	Đã thực hiện Test Case 3			
Các bước thực hiện	Bật màn hình thanh toán trên di động; Bấm "Xác nhận".			
Kết quả mong muốn	1. Hiển thị màn hình thông báo: - Đơn hàng còn hạn: Thông báo giao dịch thành công (trên PC Web và Di động) - Đơn hàng hết hạn: Thông báo giao dịch không thành công (trên PC Web và Di động) 2. Kết quả trang web đối tác ghi nhận trùng khớp với Ví MoMo.			
Trạng thái				
Mã đơn hàng (OrderID)				
Ghi chú	Số điện thoại			
	Hạn mức 20.000.000	Hạn mức 5.000.000	Thành công	
	0919001000	0918002000	0917003000	
	0919001010	0918002020	0917003030	
	0919001101	0918002200	0917003300	
	 Mật khẩu: 000000 			
	Mã xác thực (OTP): 00	0000		



Test Case 5: Kiểm tra thanh toán bằng cách quét mã QR (Số tiền trong ví không đủ giao dịch)

Điều kiện thực hiện	Đã thực hiện Test Case 3		
Các bước thực hiện	Bật màn hình thanh toán trên di động; Bấm "Xác nhân".		
Kết quả mong muốn	1. Hiển thị thông báo: Số tiền trong Ví không đủ để thực hiện giao dịch.		
Trạng thái			
Mã đơn hàng (OrderID)			
Ghi chú	Không thành công		
	0916004000		
	0916004400	OTP: 000000; Password : 000000	

Test Case 6: Kiểm tra thanh toán bằng cách quét mã QR

Điều kiện thực hiện	Đã thực hiện Test Case 3
Các bước thực hiện	1. Bật màn hình thanh toán trên di động;
	2. Tắt màn hình mã QR trên PC Web;
	3. Bấm "Xác nhận"
Kết quả mong muốn	1. Kiểm tra kết quả ghi nhận của đối tác;
	2. Kiểm tra màn hình kết quả của di động.
Trạng thái	
Mã đơn hàng (OrderID)	
Ghi chú	Tài khoản có số dư trong ví > Số tiền thanh toán
	Trường hợp 1: - Đối tác cập nhật thành công
	- MoMo cập nhật thành công
	=> Thành công
	Trường hợp 2: - Đối tác cập nhật chưa thành công
	- MoMo cập nhật thành công
	=> Thất bại



IV. Đề xuất cho đối tác:

- 1. Đối tác Thương mại điện tử: hiển thị màn hình kết quả thanh toán trên Website đối tác → End-User có thể kiểm tra kết quả thanh toán.
- 2. Đối tác Phát hành Game: hiển thị thông tin xu đã nạp của End-User.

V. Ý nghĩa:

Hoàn thành các trường hợp thử nghiệm giúp cho việc tích hợp diễn ra suôn sẻ và giảm thiểu các rủi ro thanh toán gây ảnh hưởng đến trải nghiệm người dùng.

VI. Chú ý:

Chú ý Test Case 6: nếu không thành công

- Lý do: không thể chuyển trang;

- Khắc phục: xử lý API notifyUrl để nhận kết quả thanh toán qua IPN;

- Tham khảo: Xử lý thanh toán IPN