# BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**NIÊN LUẬN CƠ SỞ**

**NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**Đề tài**

**GAME TIC TAC TOE**

**ỨNG DỤNG THUẬT TOÁN MINIMAX**

**& LẬP TRÌNH SOCKET**

**Sinh viên: Trần Quốc Toản**

**Mã số: B1606944**

**Khóa: 42**

**Cần Thơ, 11/2019**

# BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**NIÊN LUẬN CƠ SỞ**

**NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**Đề tài**

**TIC TAC TOE**

**ỨNG DỤNG THUẬT TOÁN MINIMAX**

**& LẬP TRÌNH SOCKET**

**Người hướng dẫn Sinh viên thực hiện**

**TS/Ths Họ và Tên Trần Quốc Toản**

**Mã số: B1606944**

**Khóa: 42**

***Cần Thơ, 11/2019***

# Lời cảm ơn

**Muc Luc**

**Danh mục đồ thị, biểu bảng và hình ảnh.**

**Tóm lươt**

Như chúng ta đã biết, công nghệ thông tin đang bao phủ, tràn ngập khắp thế giới, trở nên quen thuộc với con người và gắn bó mật thiết hỗ trợ con người rất nhiều trong tất cả mọi công việc.Trong thời đại công nghệ 4.0 hiện nay, sự phát triển vượt bật của công nghệ đã mang đến cho thế giới những thay đổi vô cùng to lớn. Với việc ứng dụng các kỹ thuật công nghệ hiện đại đã mang đến nhiều lợi ích tuyệt vời cho cuộc sống

Thuật toán góp một phần không hề nhỏ để mang đến hiệu năng cao của chương trình. Thuật Toán (dù là phức tạp hay không) đóng vai trò là các khối tư duy hữu ích để giải quyết các vấn đề logic chúng ta gặp trong tương lai hiệu quả hơn. Có rất nhiều thuật toán ứng dụng vào thực tê hay những trò chơi đối kháng như: heuristic, Minimax, …