

```
1 // 文件: ui.h
2 // 内容: 人机界面操作接口声明.
3 // 作者: WXQ#2018
4
5 #ifndef _UI_H
6 #define _UI_H
7
8
9
10 // 绘制一个点
11 extern
12 void DrawPixel( unsigned long x, unsigned long y, // 点在窗口中的坐标
13                unsigned int color // 点的颜色, 0 为默认色, 保留参数
14                );
15
16 // 显示文本
17 extern
18 void ShowMessage(int flag, // 常规类信息=0, 错误类信息=1
19                  const char* msg);
20
21 #endif
22
```