

```
1 // 文件: errlog.h
2 // 内容: 错误处理模块之接口声明( C 语言版 )
3 // 作者: WXQ#2018
4
5 /* 该模块包括:
6  *   报错错误的操作
7  *   将显示到 stdout 上的信息写入指定文件
8 */
9 #ifndef _ERRLOG_H
10 #define _ERRLOG_H
11
12 // 将应写入 stdout 的信息写入下面这个文件中
13 #define LOGFILE_PATH "parser.log"
14
15 // 将应写入 stderr 的信息写入下面这个文件中
16 #define ERRFILE_PATH "error.log"
17
18
19 void InitError(); // 错误模块初始化; 若不调用则将信息会显示到屏幕上
20 void CloseError(); // 该函数会被自动调用
21 void error_msg(int line, const char *descrip, const char *string);
22 void logPrint(const char* format, ...);
23
24 #endif // #ifndef _ERRLOG_H
25
```