

```

1 // 文件: scanner.h
2 // 内容: 声明词法分析器的对外接口( C 语言版 )
3 // 作者: WXQ#2018
4
5 #ifndef _SCANNER_H
6 #define _SCANNER_H
7
8 /*          关于输入中的存在错误之设计
9  * 1. 词法分析阶段只能识别到“无效字符”、“无效单词”这2种错误。
10 * 2. 对于这两种错误, 词法分析器向调用者返回的记号之种类统一填写为"ERRTOKEN".
11 * 3. 对于“无效字符”, 还会被词法分析内部直接丢弃, 但将该字符的16进制值
12 *    存放到记号的文本中, 以便调用者得到。
13 * 4. 所有错误, 需要调用者(通常是语法分析器)来处理。
14 */
15
16 //
17 // 词法分析器类中的类型定义与常量声明
18 //
19
20 enum Token_Type    // 记号种类
21 {
22     COMMENT, // 用于表驱动型分析器, 可识别行注释
23     ID,       // 用于表驱动型分析器, 可识别下述所有单词
24
25     ORIGIN, SCALE,   ROT, IS,   TO,           // 保留字
26     STEP,   DRAW,   FOR,   FROM,           // 保留字
27     T,                                     // 参数
28
29     SEMICO, L_BRACKET, R_BRACKET, COMMA, // 分隔符号
30     PLUS, MINUS, MUL, DIV, POWER,        // 运算符
31     FUNC,                                     // 函数
32     CONST_ID,                               // 常数
33
34     NONTOKEN, // 空记号
35     ERRTOKEN  // 出错记号
36 };
37
38 typedef enum Token_Type Token_Type;
39
40 // 有效记号的最大长度, 超长部分将被丢弃。
41 #define TOKEN_LEN_MAX 20 // 与被分析语言相关
42
43 struct position // 记号所在位置的数据结构
44 {
45     unsigned int line; // 行号
46     unsigned int col;  // 列号
47 };
48
49 typedef double (*t_func)(double);
50
51 struct Token // 记号的数据结构
52 {
53     Token_Type type; // 记号的类别
54     char lexeme[TOKEN_LEN_MAX+1]; // 构成记号的字符串
55     double value; // 若为常数, 则是常数的值
56     t_func t_func; // 若为函数, 则是函数的指针
57     // double (*FuncPtr)(double); 该声明与上行等价
58
59     struct position where; // 记号在输入中的位置
60 };
61
62

```

```
63 |
64 | //
65 | //  Part II  操作接口
66 | //
67 |
68 | // 初始化词法分析器，成功时返回非0，失败返回0
69 | int InitScanner(const char* fileName);
70 |
71 | // 识别并返回一个记号。
72 | // 遇到非法输入时 .type=ERRTOKEN、文件结束时 .type=NOTOKEN
73 | struct Token GetToken();
74 |
75 | // 关闭词法分析器
76 | void CloseScanner();
77 |
78 | #endif
79 | // end of file
80 |
```