

超圖解Arduino互動設計入門

教學文件, 硬體與DIY

搜尋...

廣告

Q

搜尋

Q

使用Thonny Python IDE編寫 MicroPython程式(二):上

傳程式與管理開發板的快閃記 憶體內容

cubie

2021/03/13

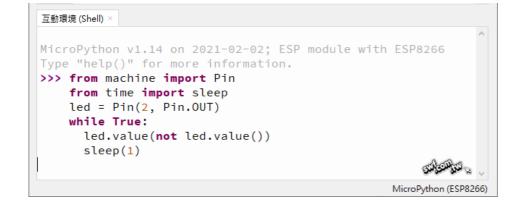
Schneider, Phoenix, TE, Fluk

工業和電子零部件 數千種清

特力家 買家電再抽萬元快力鍋

特力家 買家電再抽萬元快力鍋 _{特力家}

在Thonny IDE的互動環境(Shell)操作MicroPython開發板的方式,跟使用其他序列埠通訊軟體(如:PuTTY)不太一樣。使用序列埠通訊軟體連線,貼入程式碼之前,需要先按一下Ctrl+E鍵,互動環境(Shell)不支援Ctrl+E鍵,直接在其中按Ctrl+V鍵貼入程式碼即可:



最新回應



cubie

HC-05與HC-06藍牙模組補 - 充說明(三): 使用

一元說明(三),使用 Arduino設定AT命令

:"如果不是其他程式造成的,那就用它預設的鮑..." 5月16,23:27



綸 on

HC-05與HC-06藍牙模組補

充說明(三):使用 Arduino設定AT命令 : "老師你好,請問為甚麼

: "老師你好,請問為甚麼 我設定藍芽鮑率為**96..."** 5月16,10:54



cubie



《超圖解Arduino 互動設計 入門》第四版 上 : "不适合,请至少准备一 个兼容Arduino…" 。

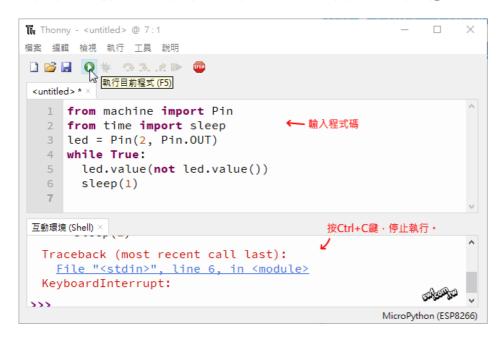
5月16,09:22

```
from time import sleep
led = Pin(2, Pin.OUT)
while True:
led.value(not led.value())
sleep(1)
```

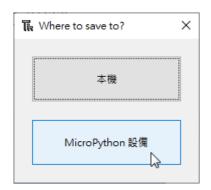
在互動環境(Shell)中按下Ctrl+C鍵中斷執行。

上傳MicroPython程式碼到開發板

在程式編輯器輸入或貼入程式碼,按下工具列上的「執行目前的程式」鈕:



它將問你要把程式存在哪裡?



請選擇「MicroPython設備」,然後輸入檔名。從底下這個面板可以看到開發板快閃記憶體裡面包含一個boot.py檔。

入門》第四版 : "您好,如果手头仅有 esp32开发板,能否..." 5月16,00:38



cubie on

使用ESP32控制板

(二):燒錄MicroPython 韌體

. " ? "

5月13,16:52



jxchen on

使用ESP32控制板

(二):燒錄MicroPython 韌體

: "老師你好 燒錄原廠韌體 作用"

5月13,12:02



cubie

on MQTT教學(九):使用

ESP8266上傳資料到

ThingSpeak MQTT伺服器 : "請參閱: MQTT教學 (八):使用MQT..."

5月11,19:55



空老 on

MQTT教學(九):使用 ESP8266上傳資料到

ThingSpeak MQTT伺服器: "老師您好,想請問3行程式碼: const..."

5月11,13:55

最新文章

- 修理GameBoy遊戲機LCD螢幕老 化、發黑、龜裂:重新黏貼偏光 暗
- 自製Switch Pro相容遊戲控制器 (三): Joystick程式庫的類別 方法說明
- 自製Switch Pro相容遊戲控制器 (二):Gamepad手把的HID Report Descriptor(報告知述 器)格式說明 ... O
- 自製Switch Pro相容遊戲遊制器 (一):支援任天堂Switch遊戲 機的USB手把



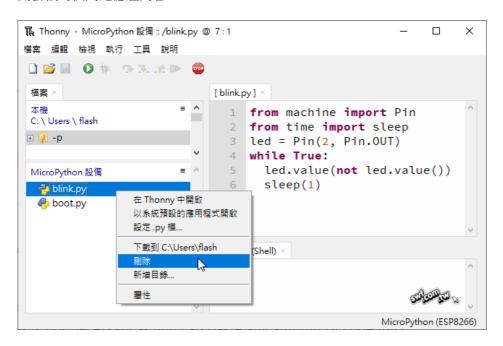
如果你打算讓開發板一開機就執行你的程式,請將它命名成main.py;我將它命名成blink.py。

按下「確認」,Thonny就自動把檔案上傳(燒錄)到開發板,並自動在互動環境(**Shell**)執行這個命令"%Run-c \$EDITOR_CONTENT",代表「執行當前編輯器視窗裡的程式碼」。

存檔時,若選擇把檔案存在「本機」,同樣也可以在開發板執行目前編輯器視 窗裡的程式碼;Thonny會在背地裡把程式碼傳給開發板執行。

管理開發板的檔案

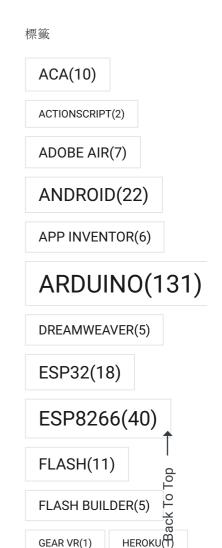
選擇主功能表的「檢視→檔案」指令,開啟檔案面板,它將呈現MicroPython 開發板的快閃記憶體內容。

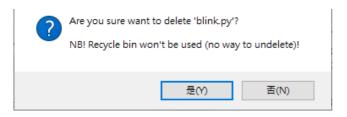


在檔案面板中按滑鼠右鍵,可執行刪除檔案、新增目錄、查看檔案屬性(檔案 大小)...等指令。若選擇「刪除」指令,它會詢問你是否確認刪除: 接收器

- WiFi Manager (三): 在WiFi管 理員程式中加入自訂的網站伺服 器
- WiFi Manager (二):無線網路 設置人口的基本程式碼以及
 WiFiManager類別物件的方法
- Wi-Fi Manager: ESP8266和 ESP32開發板的無線網路管理設 置介面(一)
- 《超圖解ESP32深度實作》零件 清單
- 在玩客雲「挖礦機」上安裝 Armbian Linux系統

文章分類 選取分類 *****





按下「是」鈕,檔案就從開發板的快閃記憶體中刪除了。

延伸閱讀

- 使用ESP32控制板(二): 燒錄MicroPython韌體
- 使用Thonny Python IDE編寫MicroPython程式(一)
- 超圖解 Python 物聯網實作入門:使用 ESP8266 與 MicroPython

CATEGORY: 教學文件 硬體與DIY

TAGGED: ESP32 ESP8266 MICROPYTHON PYTHON

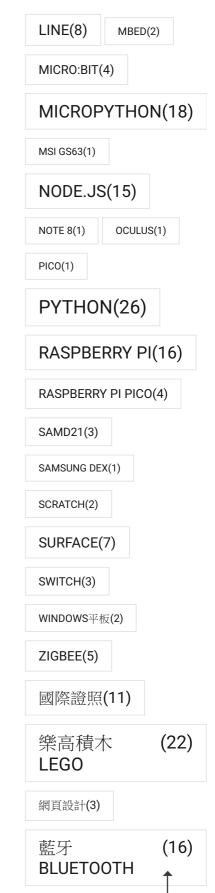
RASPBERRY PI PICO



cubie

Website https://swf.com.tw Posts created 403

← PREVIOUS ARTICLE NEXT ARTICLE → 使用Thonny Python IDE編寫 給程式設計和電子Maker初學 MicroPython程式 (一):連 者的個人電腦:Raspberry Pi 接開發板以及燒錄 400 MicroPython韌體



Back To Top

双甲田口心水类河町电 1 却口也红丁日厶四 泡*实阑正际小吻

留言			
顯示名稱 *	電子郵件地址	L *	
tm Veg 9+ Veg Tr			
個人網站網址			
Anti-spam protection			
發表回應之前,請先輸入下列四個紅	色英文字母:		
EVGI T IPYFYH BE XD Z			
Protected by Gab Captcha 2			

發佈留言

Related Posts

硬體與DIY

2016/06/08

教學文件, 硬體與 2019/09/27

《超圖解物聯網IoT實作

入門:使用

使用IFTTT串聯網路自動

JavaScript/Node.JS/Arduino/Raspberry Python執行Webhooks Pi/ESP8266/Espruino》

零件清單

硬體與DIY

2017/09/06

TB6612FNG直流馬達驅 動/控制板(二):運作 效率以及快速切換二極 體補充說明

 3SS樣式表,教學文件
 2006/05/08 and 2006/05/08 and 2006/05/08

 運用CSS樣式表編排版
 Tri(浮動雙欄)

Copyright © 2021 超圖解系列圖書. All rights reserved. Theme: Cenote by ThemeGrill. Powered by WordPress.