SOFT SKILLS UNION 【自學力激發創造力·軟實力提升競爭 力



ESP8266 檔案系統 LITTLEFS 及 SPIFFS

● 瀏覽次數 759

LittleFS 及 SPIFFS 是為快閃記憶體 SPI Nor flash 設計的檔案系統。SPI flash 诱過序 列埠進行操作,讀寫較慢,有次數限制,一般用於儲存不經常更改的資料,例如網 頁、設定參數或 Micropython 程式語言引擎等。目前官方 ESP8266 函式庫全心發展 LittleFS 架構,SPIFFS 將逐漸棄用。

環境設定

請先參考之前的文章,在 Arduino IDE 中增加 ESP8266 開發板設定檔,接著下載讓 Arduino IDE 增加檔案上傳功能的擴充套件, LittleFS 為 arduino-esp8266littlefs-



熱門文章

<u>plugin</u> ,SPIFFS 為 <u>arduino-esp8266fs-plugin</u> 。將下載的檔案解壓縮至 Arduino

IDE 偏好設定 > 草稿碼簿的位置所設定的目錄下,新增一個名為 tools 的資料夾中。

偏好設定			X	
設定 網路				
草稿碼簿的	9位置:			
C:\Users\V}	M Ware_V	Vin10\Documents\Arduino	瀏覽	
編輯器語言	:	System Default		
編輯器字型	2大小:	12		
介面縮放率	E :	☑ 自動 100 🕏 % (需要重新啟動 Arduino)		
Theme:		Default theme 🗸 (需要重新啟動 Arduino)		
顯示詳細輸	前出:	□編譯 □上傳		
編譯器警告	냨:	無 ✓		
□ 顯示行	數	□ 啟用程式碼摺疊功能		
☑ 上傳後	驗證程式	以碼────────────────────────────────────		
☑ 啟動時	檢查有無	無更新 ☑ 驗證或上傳時先存檔		
Use acc	essibility :	features		
額外的開發板管理員網址: index.json,https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json				
在偏好設定	E檔裡還列	有更多設定值可 <u>直接編</u> 輯		
C:\Users\VM	MWare_W	Fin10\AppData\Local\Arduino15\preferences.txt		
(只能在A	.rduino未	執行之時進行編輯)		
		確定	取消	

```
C:\USERS\VMWARE_WIN10\DOCUMENTS\ARDUINO
+---libraries
| readme.txt
|
\---tools
+---ESP8266FS
| \---tool
| esp8266fs.jar
|
\---ESP8266LittleFS
| \---tool
esp8266littlefs.jar
```

風靡全球的物理學「Tensegrity Sculpture」張 拉整體結構



• 【DIY立體布口罩(套)】4 分鐘隨手材 | 免費版型 | 可換 濾材 | 人體工學 | 肺炎迷因 | 個性化 | 創客自造 | 環保文創



使用 Microsoft VisualStudio Code 開發 Arduino

上傳檔案

需在專案目錄下,新增一名為 data 的資料夾,將欲上傳至 SPIFFS 的檔案複製至其中。

```
C:\USERS\VMWARE_WIN10\DOCUMENTS\ARDUINO
+---libraries
| readme.txt
|
+---testSPIFFS
| testSPIFFS.ino
| |
| \---data
| index.html
| setting.json
|
\---tools
| +---ESP8266FS
| \---tool
| esp8266fs.jar
| esp8266littlefs.jar
```

Arduino IDE 於工具 > 開發板選擇上傳的板子,工具 > 序列埠指定開發板連接的COM port,工具 > Flash Size 設定 FS 空間 (勿選 FS:none)。

ESP8266 ESP32 專案

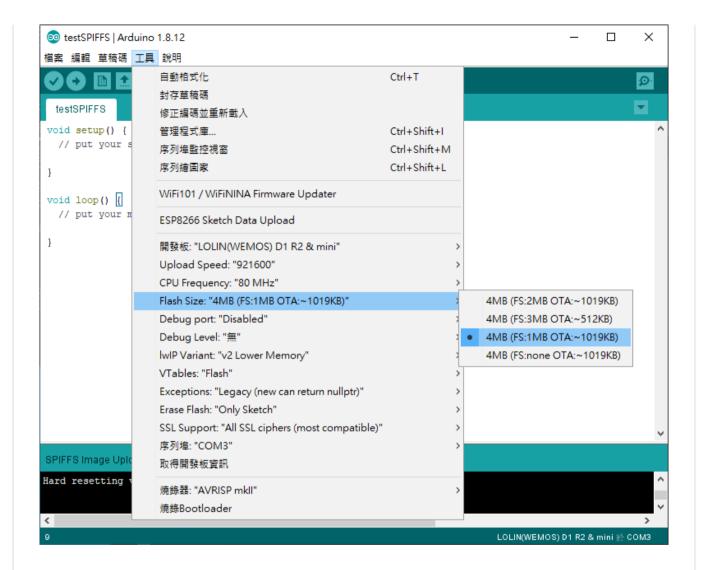


o VNC-Viewer 連線控制 Raspberry Pi 及解析度設定



o Raspberry Pi 安裝 SAMBA 網路芳鄰伺服器共享 Windows 及 Linux 檔案





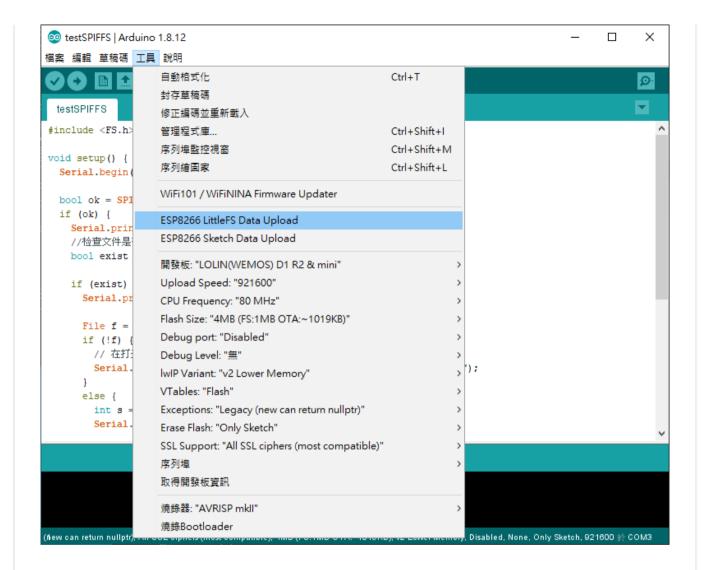
設定完成後即可利用工具 > ESP8266 LittleFS Data Upload 或 ESP8266 Sketch Data Upload 將 data 中的檔案分別上傳至 LittleFS 或 SPIFFS 檔案系統中。

近期文章

- o 傳遞正能量~ Youth can make a difference
- 原來我家的自學一直都是 #超前部署
- 中世紀的戰役中,最常出現的攻城武器是什麼?
- 運動鞋十大知名品牌,你都認識嗎?
- 風靡全球的物理學「Tensegrity Sculpture」張 拉整體結構

分類

- Competition (8)
- Travel (17)
 - ElementaryGraduation Trip (17)
 - Tips & Tricks (4)
- YouTube (23)



讀取檔案

程式碼開頭依使用 LittleFS 或 SPIFFS 檔案系統,需分別引用 #include <LittleFS.h> 或 #include <FS.h>。以下範例為 LittleFS 文件檔案內容讀取。

- 專案課程 (36)
 - o Google Assistant 智慧 音箱 (12)
 - 粉絲專頁讚數顯示器(8)
- 教育 (76)
 - 自主學習 (63)
 - DIY (13)
 - 程式語言 (2)
 - 英語自學(7)
 - 軟體設定 (34)
 - 電影裡的心理學 (3)
 - 非學校型態實驗教育
 - (8)
 - 自學成果發表 (7)
- 課程電路(3)

近期留言

「F.C.」在〈GoogleAssistant 語音控制

```
#include <LittleFS.h>
    #include <ArduinoJson.h>
3
    void setup()
4
5
      Serial.begin(115200);
6
      //read configuration from FS json
7
      Serial.println("mounting FS...");
9
      if (LittleFS.begin())
10
11
        Serial.println("mounted file system");
12
        if (LittleFS.exists("/config.json"))
13
14
          Serial.println("reading config file");
15
          // 開啟文件
16
          File configFile = LittleFS.open("/config.json", "r");
17
          if (configFile)
18
19
            Serial.println("opened config file");
20
            // 文件内容大小
21
            int s = configFile.size();
22
            Serial.printf("Size=%d\r\n", s);
23
24
            // 讀取文件內容
25
            String data = configFile.readString();
26
            Serial.println(data);
27
28
            configFile.close();
29
30
31
```

ESP8266 透過 Adafruit IO 及 IFTTT〉發佈留言
o 「fgh」在〈Google
Assistant 語音控制
ESP8266 透過 Adafruit IO 及 IFTTT〉發佈留言
o 「F.C.」在〈【DIY立體
布口罩(套)】4分鐘隨手材 |
免費版型 | 可換濾材 | 人體工
學 | 肺炎迷因 | 個性化 | 創客

自造 環保文創〉發佈留言

參考資料

<u>Filesystem</u>

<u>LittleFS</u>

SPIFFS (SPI Flash File System)

快閃記憶體 flash memory

RTOS文件系统对比:LittleFS Vs. SPIFFS

<u>Arduino/libraries/ESP8266WebServer/examples/FSBrowser/FSBrowser.ino</u>

讚 0

您可以用分享做紀錄

Related Posts:

1. Google Assistant 語音控	削 ESP8266 透過	Adafruit IO 及 IFTTT
-------------------------	--------------	---------------------

- 2. 使用 Microsoft Visual Studio Code 開發 Arduino ESP8266 ESP32 專案
- 3. 粉絲專頁讚數顯示器 Ardunio IDE 程式碼 建立 WIFI 連線

« Excel DDE 無法存取遠端資料

DIY 療癒小物»

LEAVE A REPLY
發佈留言必須填寫的電子郵件地址不會公開。 必填欄位標示為 *
留言
顯示名稱 *

□ 在瀏覽器中儲存顯示名稱、電子郵件地址及個人網站網址,以供下次發佈留言時 使用。

發佈留言

這個網站採用 Akismet 服務減少垃圾留言。進一步瞭解 Akismet 如何處理網站訪客的留言資料。

WordPress Theme: Tortuga by ThemeZee.