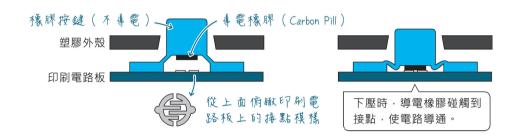


## 改造 3C 小玩意 的控制鈕

許多 3C 產品越做越小價格也越來越低廉,像錄音筆和鑰匙圈形式的微型攝影機,如果你想要進行小小的改造,從 Arduino 控制這些裝置,例如,偵測到有人靠近時啟動微型攝影機錄影。其實,只要修改這些裝置的開關迴路即可。

這些小玩意的控制鈕的結構大致相同,如果將它們拆解(註:拆解之後,可能會失去保固),你將看到類似下圖的開關結構,當按鈕被按下時,按鍵底部的導電橡膠會讓印刷電路板上的接點導通:



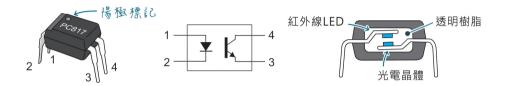
我們並不需要用馬達或其他機械裝置來按下或觸發開關。印刷電路板上的銅箔接點,相當於電路上的一個斷路,因此,若在它兩邊各焊接一條導線出來, 再連接開關,即可取代原有的按鍵:



第十一章提到電**晶體相當於數位開關**,包含之前提到的光電晶體在內,本單元將採用稱為「光電耦合」的元件來取代控制器原有的按鍵。

## C-1 認識光電耦合元件

光電耦合(optical coupler)元件,又稱為光隔離元件,外型、電路符號與結構如下:



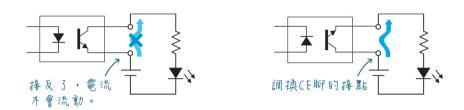
它也算是一種光電開關,當左邊的紅外線二極體導通、發光時,右邊的光電晶體也將導通。由於元件兩端的信號,全透過光線傳遞,沒有直接相連,因此元件兩端的電路相當於被隔離開來,不互相干擾。

以底下的應用為例,光電晶體一端接微型攝影機的按鈕接點,不管這小裝置採用 1.5V 或 9V 電源,都跟 Arduino 無關:



常見的光耦合元件型號有 NEC 的 PS2501、夏普的 PC817 以及台灣億光的 EL817,這三種型號的元件可以互換,外型與電路符號也相同。

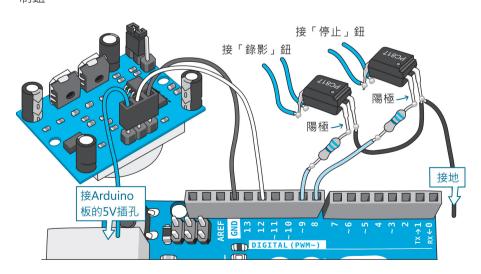
以夏普的 PC817 為例,規格書標示光電晶體的集極輸入電流(IC),最大可承受 50mA,對於一般電路裡的控制按鈕絕對夠用。不過,光電晶體 C 和 E 腳的電流往單方向流動,光是用眼睛看,可能無法判定光耦合的兩個接腳;如果無法確定 C, E 焊接的方向,就先隨便接,若測試後發現不能導通,再將焊接腳位對調即可:



除了光耦合元件,也可用第十六章介紹的繼電器(relay),不過,繼電器屬於機械式開關,反應速度比光耦合慢(但仍舊比人類快很多),而且繼電器消耗比較多的電量也比較容易故障,主要用於大電壓/大電流的電路。

## 光耦合元件的控制程式

底下是本單元的示範硬體,採用一個人體移動偵測模組,加上兩個光耦合元件 (註:也有一個 IC 裡面包含兩組或 4 組光耦的型式),用來控制微型攝影機 的「開始錄影」和「停止錄影」按鍵,讀者可自行變換,銜接其他 3C 設備的控 制鈕。



光耦合元件的紅外線發射 LED 的陽極腳,要連接一個  $220\Omega$  (紅紅棕)的限流電阻,保護紅外線 LED。

範例程式碼如下,當 PIR 感測器偵測到人體移動時,它將點亮 Arduino 第 13 腳的 LED,並啟動「錄影」;過了 10 分鐘之後停止錄影。首先宣告程式變數,儲存時間毫秒值的變數類型,通常使用 long(長整數),以免變數容量不足而導致程式執行錯誤:

```
const byte pirPin = 12; // 紅外線感測器訊號腳位
const byte ledPin = 13; // LED 腳位
const byte recPin = 9; // 錄影鈕
const byte stopPin = 8; // 停止鈕

long oldTime; // 暫存當前時間
/* 10 分鐘的毫秒數:1000 × 60 × 10
底下這一行可改寫成:
long delayTime = 1000L * 60L * 10L; */
long delayTime = 600000;
long diffTime; // 儲存時間差
bool turnOn = false; // 代表是否點亮 LED 的變數,預設為「否」
```

## 接著設定接腳的輸出與輸入狀態:

主程式迴圈本體內容如下,只要感測到人體移動,程式將記下啟動和點亮 LED 的那一刻,並不停地判斷自從點亮 LED 後,是否已經過 10 分鐘:

```
void loop() {
 // 讀取感測器值,類型為布林(0 或 1)
 bool val = digitalRead(pirPin);
 if (turnOn == false && val == true) {
  // LED 尚未點亮且感測值為 1...
   turnOn = true;
                         // 設定為「已點亮」
  oldTime = millis(); // 暫存當前時間的毫秒值
digitalWrite(ledPin, HIGH); // 點亮 LED
 }
 if (turnOn) { // 如果 LED 目前是點亮的...
   diffTime = millis() - oldTime; // 比較現在時間與之前記錄的時間
   if (diffTime >= delayTime) {
   // 如果時間差大於或等於延遲時間(10 分鐘)...
    turnOn = false; // 設定為「關閉 LED」
   }
 } else { // 若設定為「關閉 LED」
  digitalWrite(ledPin, LOW); // 關閉 LED
 }
}
```