

PROJET ANDROID MASTER 1 P4– ITUNIVERSITY

06 juin 2017

Description

Création d'une application mobile sous Android

Projet individuel

Thème : Prêt bancaire

Fonctionnalités attendues

- Login
 - Inscription (pas besoin de validation)
 - Contrôle et message d'erreur
 - 2 profils
 - Utilisateur normal
 - Banque
- Simulation de prêt bancaire
 - Utiliser un webservice pour les calculs
 - Afficher le tableau d'amortissement
 - On peut sauvegarder hors ligne les simulations et on peut les regarder plus tard (hors connexion)
- Simulation remboursement
- Validation prêt bancaire
 - Lorsqu'on envoie une demande de prêt réel (à partir de l'écran de simulation), on doit attendre une validation de la part de la banque
 - La banque se connecte sur son application mobile et valide le prêt
 - L'utilisateur doit recevoir une notification disant que son prêt a été validé
- Profil banque
 - Créer un écran pour afficher le nombre de prêt validé et à valider
 - Lorsqu'on clique sur ces nombres, on doit avoir la liste des prêts avec les infos utiles (nom du client, montant prêt, date, durée, etc...)
 - On peut faire une recherche simple et multicritère sur les prêt.

Contenus techniques attendues

- Splash screen
- Ecran de login
- Liste et détail
- Ecran de préférence (settings)
- Notifications
- Recherche simple
- Recherche multicritère (texte, date, numérique)
- Application multilangue

Technique

- Utilisation de Fragment
- Liste avec vue complexe
- Utilisation de Webservice (Lecture, écriture)
- Utilisation de SQLite (Lecture, écriture)

- Onglet

Livrables

- Document de spécifications techniques
- Sources
- Fichier APK

Délai

Mercredi 06 juillet 2017

Notes

- Fonctionnalités : 45%
- Technique : 30%
- Design : 15%
- Bonus originalité : 5%
- Performances : 5%