Práctica 1 – Lenguaje C

Contenidos

- Variables y sentencias ejecutables, Tipos de variables. Constantes
- Asignación, expresiones aritméticas, lógicas, relacionales
- Estructuras de decisión, iteraciones condicionales e incondicionales, ciclos
- Lectura, escritura

Práctico

¿Cuál es el valor almacenado en cada variable luego de ejecutado el respectivo código?

```
int resultado = 0, a = 3, b = 1, c;
float x = 3.5, y = 4.7, z, w, q;
int verdadero, falso, n=0, nose;
                                       resultado++;
w = (int)(x + y);
                                       resultado /= a;
q = (int)x + (int)y;
                                       resultado *= b;
verdadero = 10 > x;
                                        c = resultado && a;
falso = y < x;
                                       if (a == b)
nose = sizeof(int) == sizeof n;
                                         resultado = ++a;
z = x * (y = n++),
                                        else
x = 'A' + n;
                                         resultado = 'a';
                                        a = b = resultado -- + c;
```

2. Indique qué imprimen los siguientes trozos de código:

```
a)
  int a = 0;
  if(a++)
    printf("a es mayor que 0");
  else
    printf("a es 0");

b)
  int a = 0;
  if(++a)
    printf("a es mayor que 0");
  else
    printf("a es 0");
```

3. Dado el siguiente programa C:

```
#include <stdio.h>
void main() {
   int x, cuad, cubo;
   printf("X\t cuad(X)\t cubo(X)\n");
   for (x=cuad=cubo=0; x <= 10; x++, cuad = x*x, cubo = x*x*x)
        printf("%4d\t %4d\t %4d\n", x, cuad, cubo);}</pre>
```

Escribir el programa anterior usando la proposición while y la proposición do while.

4. Indicar cuál es el resultado del siguiente programa para n = 6

```
#include <stdio.h>
void main () {
  int i = 0, j = 0, n;
  scanf("%d", &n);
  for (i += 2; j < n; j++, i += 2)
     printf("%d %d | ", i, j++);}</pre>
```

5. Analice cómo funciona la lectura en los siguientes programas, responda las preguntas que se formulan y describa un enunciado que justifique la solución que se implementa en cada uno de los siguientes programas:

```
a) #include<stdio.h>
    #define BLANCO ' '
    int main (void) {
        char c;
        printf("Ingrese una cadena \n");
        while ((c = getchar()) != EOF)
            if(c == BLANCO)
                putchar(c);
        else
                putchar(c + 1);
        return 0;
}
```

¿Qué pasaría si se omiten los paréntesis en la expresión (c = getchar())?

¿Cuál es la ventaja de utilizar la constante EOF, el lugar de un punto o cualquier otro carácter estipulado?

```
b) #include<stdio.h>
  int main (void) {
    long sum = 0;
    int num, cont;
    cont = 0;
    printf("Ingrese numeros enteros y un * para terminar \n");
    while(scanf("%d", &num) == 1) {
        sum += num; cont++;
    }
    if(cont != 0)
        printf("el promedio es %0.2f", sum/(float)cont);
    else printf("NO hay numeros"); return 0;
}
```

¿Cuándo se detiene el ciclo while?

¿Por qué se convierte a real la variable cont antes de dividir?

6. Utilizando el operador condicional, reescriba las siguientes alternativas utilizando una sola sentencia:

```
b)
int a, b;
int logica;
.....
if(a > 0)
   b = a;
else
   b = -a;
b)
int logica;
.....
if(logica)
   printf("verdadero");
else
   printf("falso");
```

- **7.** Informar un listado de números entre el 000 y el 999, escritos separando cada dígito de cada número con un guión, 0-0-0 0-0-1 0-0-2 9-9-9.
- **8.** Determine para cada una de las sentencias condicionales el valor de sus expresiones, con los valores: x=4, y=6 y z=2. Considerar que en cada evaluación ya se han ejecutado la/s sentancia/s anterior/es
 - a) if (x==4)
 - **b)** if (x != y-z--)
 - **c)** if (--z)
 - **d)** if (y)
- **9.** Indique qué se escribe al ejecutarse el siguiente código:

```
int x, s;
for(x=1, s=0; x <= 10; x++); {
```

```
s += x;
printf ("%d \t %d", x, s);
}
```

10. Preguntas teóricas

- **a.** ¿Qué es y para qué se utiliza el precompilador?. Especifique cuáles son las etapas por las que pasa un programa para convertirse en ejecutable.
- **b.** ¿El lenguaje C es case sensitive?
- c. ¿Qué diferencia existe entre un operador unario y uno binario?
- d. ¿Qué interpreta como valor verdadero y falso el lenguaje C?
- e. ¿Cuáles son los formatos que se utilizan para los siguientes tipos? char, short, unsigned short, int, unsigned int, long, unsigned long, float, double.
- f. ¿Por qué se dice que el conjunto de caracteres es incluido en el conjunto de los enteros?
- g. ¿Cómo se utiliza y qué devuelve la función scanf, cuál es la ventaja que aporta este valor de retorno?
- **h.** Analice las distintas posibilidades para leer caracteres.

Ejercicios Adicionales

11. Indique cuáles de los siguientes segmentos de código son equivalentes:

```
a)
int a = 3, b = 0;
while (b < 4) {
  b++;
  printf("a es %d", a--);
}</pre>
b,
int a = 4;
while(a--)
  printf("a es %d", a);
printf("a es %d", a);
while(a);
c)
int a = 4;
do
  printf("a es %d", --a);
while(a);
```

- **12.** Ingresar tres números enteros e indicar si son consecutivos entre sí.
- **13.** Reescriba el siguiente programa para que ejecute correctamente.

```
void main() {
  int x;
  scanf ("ld", x);
  if (x = 1)
    Printf('El valor es igual a uno')
  else
    Printf('El valor', X, 'es distinto de 1');
}
```