1.6

### Clase8: Registro

Tipo estructurado que permite almacenar un conjunto de valores de distinto tipo. Cada una de las componentes del registro se denomina campo, puede ser de tipo simple o estructurado

#### Declaración

```
TipoReg = Record
 idcampo1: tipo1;
 idcampo2: tipo2;
End;
```

Ejemplo de un registro dónde se almacenan los datos de una fecha:

#### Type

```
TregF = record
                                                   30
                                                            8
 Mes, Dia: byte;
                                                          Mes
                                                   Dia
  Anio: word;
end,
```

Ejemplo de un registro dónde se almacenan los datos de una persona:

#### **Type**

```
St20 = string[20];
                                                  'Pía'
                                                              20
                                                                          50
TregP = Record
                                                             Edad
                                                Nombre
                                                                         Peso
                                                                                    Altura
 Nombre: St20;
 Edad: byte;
 Peso, Altura: Real
End:
```

## Var

Per1, Per2: TregP;

#### Acceso

Para acceder a la información almacenada en un registro: Vble tipo registro.Campo Como es un tipo estructurado, las operaciones se realizan sobre los campos y no sobre la totalidad de la variable > Readln(Per1);

```
With Perl Do
Readln(Per1.Nombre);
                                                    Begin
                                                    Readln(Nombre); Readln(Altura);
Readln(Per1.Altura);
Per2.Peso := 50;
Per1.Peso := Per2.Peso;
Per2 := Per1;
               {se permite asignación entre registros si son del mismo tipo}
Writeln(Per2.Altura)
```

No se permite la comparación entre registros.

#### Campos de tipo estructurado: registros y arreglos

 Campo registro Ejemplo: Fecha de nacimiento. Escribir el año de nacimiento TregPer = RecordNombre: St20;

FechNac: TregF; {registros anidados} End; Var

Per: TregPer;

Write ('Nació en el año', Per. FechNac.Anio)

• Campo arreglo Ejemplo : 5 mediciones de peso (5 meses). Leer la 3ra medición TregPers = RecordNombre: St20; Pesos: array[1..5] of real; {el tipo arreglo podría definirse previamente} Var Pers: TregPers; ...... readln (Pers.Pesos[3]); Registros como parte de otra estructura Si se desea almacenar los datos de un conjunto de personas es posible armar un arreglo de registros, donde en cada uno de ellos se puede almacenar los datos de una persona. TV = array[1..MaxElem] of TregP; 'Pía' Procedure LeeVector (Var V:TV; Var N:Byte); Res:char; **Begin** N:=0; Write(''Ingresa datos (S/N)); Readln(Res); While (Res ='S') and (N<MaxElem) do **Begin** N := N+1;With V[N] do **Begin** Readln(Nombre); Readln(Edad); Readln(Peso); Readln(Altura); End;

Write("Ingresa datos (S/N)); Readln(Res);

```
Procedure Consulta (V:TV; N:Byte; Nom:St20; Var Peso:Real);

Var
J: Byte;

Begin
J:=1;

While (J<=N) and (V[J].Nombre<>Nom) do
J:=J+1;

If J<=N then
Peso:=V[J].Peso
else
Peso:=0;
```

Notar que es posible reemplazar un conjunto de arreglos paralelos por un arreglo de registros (un campo por cada arreglo).

#### **Actividad**

End;

End;

- ☆ Hallar el nombre de la persona más joven.
- ☆ Hallar el promedio de altura.

Ejercitación : Dadas las siguientes declaraciones de tipo y variable:

```
Type
TRF = Record
  dd,mm: byte;
  aa: word;
end:
TRExam = Record
  Fecha: TRF;
 Nota: real;
end;
TRMateria = Record
  Codigo: String [4];
  Examenes: array [1..10] of TRExam;
  ContE: byte;
end:
TRAlumn = Record
  Matricula: string [4];
  Materias: array [1..20] of TRMateria;
end;
TVAlum = array [1..100] of TRAlumn;
Var
  V:TVAlum
```

#### Se pide:

- a) Escribir del alumno i, la materia j, el mes del examen k.
- b) asignar nota 8 al último examen de la segunda materia del tercer alumno

# Desarrollar programas Pascal que resuélva los problemas propuestos utilizando funciones y procedimientos. Proponer juegos de datos y verificar su funcionamiento

- **1.** Se tiene en un archivo 'Pacientes.TXT' los siguientes datos: Nombre, edad, peso y altura Se pide leer la información, calcular e informar:
- a) El nombre del paciente más joven
- b) Promedio de altura
- c) Generar un arreglo con los Nombres y edades de los pacientes con peso Normal (IMC=Peso/Altura²) El peso se considera Normal si 18.5 <= IMC < 25
- 2. De una competencia de atletismo se tienen los siguientes datos del lanzamiento de jabalina:
- Nombre del competidor (ordenado ascendentemente por este dato)
- 1º lanzamiento
- 2º lanzamiento

#### Se pide:

- a) Cuántos competidores superaron con el 2º lanzamiento el 1º.
- b) Nombre del atleta que registró la mejor marca.
- c) Dado el Nombre de un atleta, informar la marca que realizó en ambos lanzamientos.
- d) Generar un nuevo arreglo con los participantes que pasaron a la semifinal (aquellos que superaron una marca X establecida en el 1º ó 2º lanzamiento). Mostrar ambos arreglos.