

# Projet d'algorithmique – Dijkstra

Théophile Bastian, Noémie Cartier

8 janvier 2016

# Dijkstra

**Idée :** BFS par distance à l'origine croissante.

```
1 toProcess = file de priorité min vide
2 toProcess.insert(origine, 0)
3 dists.fill(-1)
4 while(not toProcess.isEmpty()) {
5     curNode, curDist = toProcess.pop()
6     if(dists[curNode] >= 0)
7         continue
8
9     dists[curNode] = curDist
10    foreach v in voisins[curNode] {
11        toProcess.insert(v, curDist + dist[curNode, v])
12    }
13 }
```

**Complexité :**  $\mathcal{O}(|E| (Ins(|E|) + Pop(|E|)))$ .

# Implémentation naïve

**File de priorité** : Tableau. Insertion en  $\mathcal{O}(1)$ , suppression en  $\mathcal{O}(N)$   
 $\implies$  Dijkstra en  $\mathcal{O}(|E|^2)$ .

Nécessite des **tableaux à taille variable**.

## Graphes

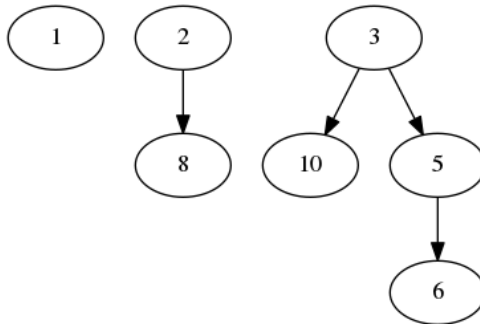
- Nombre de sommets  $|V|$  fixe
- Listes d'adjacence : tableau de  $|V|$  tableaux à taille variable de voisins (et le poids de l'arête)

# Tas de Fibonacci

## Complexités

Insertion :  $\mathcal{O}(1)$

Suppression :  $\mathcal{O}(\log(N))$  (amorti)



# Structures nécessaires

- Structure d'arbre
- Structure de liste doublement chaînée cyclique
- Structure de tas de Fibonacci

# Arbre

- Structure récursive
- Pointeur `child`
- Pointeur `sibling`
- Portée des variables  $\rightsquigarrow$  `malloc`

# Liste doublement chaînée cyclique

- Pointeurs `prev`, `next`
- Toujours `malloc`
- Liste vide : pointeur sur `NULL`
- Gestion du passage de liste non-vide à liste vide et inversement
- Prendre un pointeur, en renvoyer un presque toujours identique
- Cycliques : permet de faciliter leur usage dans les tas de Fibonacci

# Tas de Fibonacci

- `insert` : insertion d'un nœud dans la liste
- `pop` : retrait du plus petit nœud de la liste et ajout dans la liste de ses arbres fils ; fusion des arbres de taille identique
- Quelques difficultés sur la fusion qui n'était pas faite



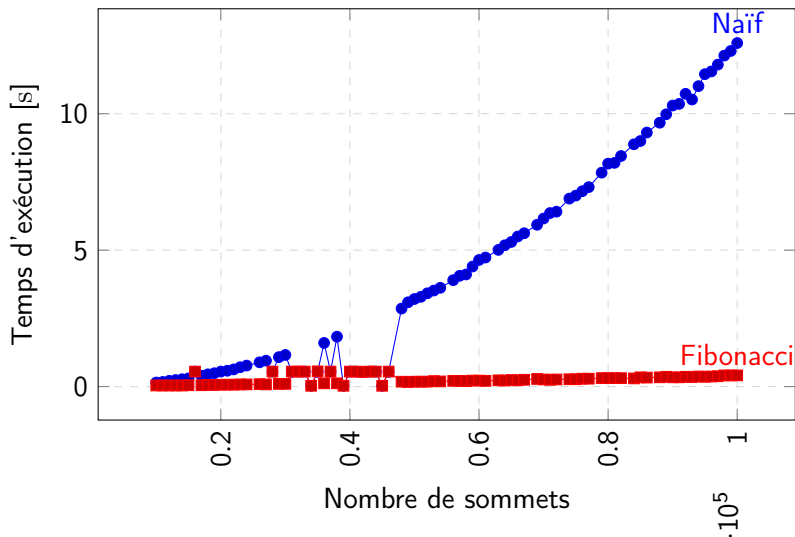
## Correction

- Résultats vérifiés à la main sur de petits graphes
- Comparaison entre les deux implémentations et une implémentation de référence C++ utilisant la STL
- Tests automatisés sur 10000 graphes de grande taille
- Erreur détectée et corrigée pour des arêtes de poids 0
- Pas de fuite de mémoire : `valgrind`

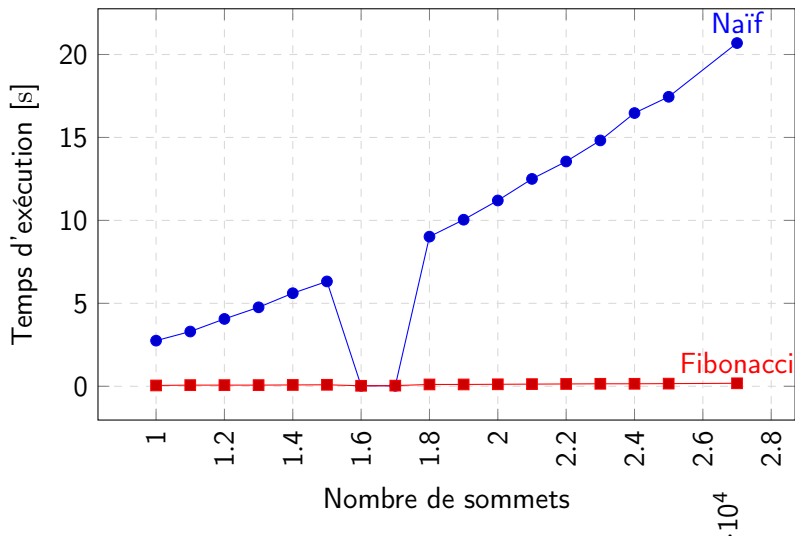
# Performances

- Tests de performance effectués comparant nos deux implémentations sur de très grands graphes aléatoires de taille variable
- Fibonacci : quasi-linéaire
- Naïf : quadratique
- Quelques aberrations sur les plus petits graphes, liées à des problèmes de connexité

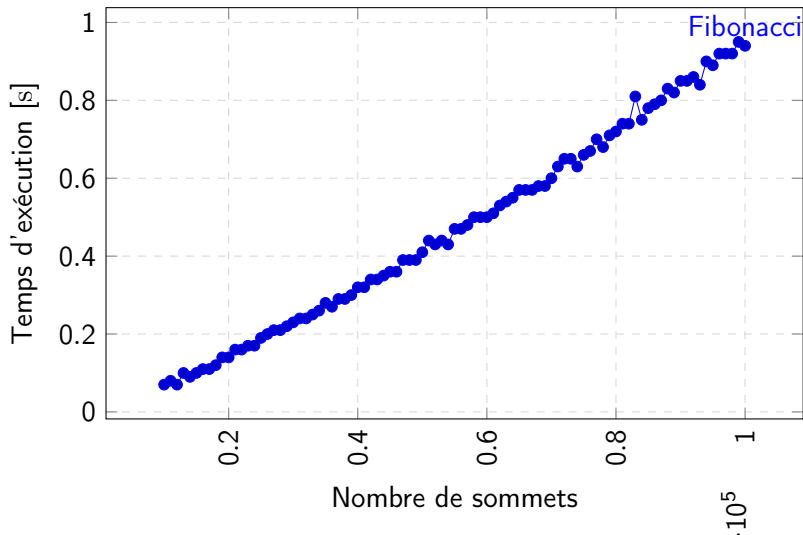
## Comparatif – degrés faibles (1 – 3)



## Comparatif – degrés élevés (0 – 10)



## Fibonacci – degrés élevés (2 – 10)



# Graphe de Paris : formatage

- Données de base : OpenStreetMaps
- **Réindexer** les nœuds pour avoir des IDs contigus partant de 0
- Maintenir une table de hachage pour garder la correspondance
- **Arêtes** : segments de `way` successifs, distance

$$R_T \sqrt{(\Delta\Phi)^2 + (\cos(\Phi_m) \Delta\lambda)^2}$$

- Relations (OSM) ignorées
- Génère deux fichiers : un graphe *non-orienté* (option adaptée) et un fichier de correspondance des IDs.

## Vers un lieu donné

- Se rendre à l'intersection du **boulevard Brune** et de l'**avenue Jean Moulin** (aka avenue de la Porte de Châtillon)
- Google maps : 2.9Km
- Notre Dijkstra : 2849m (cohérent)
- Premier essai sur graphe **orienté** : 3653m

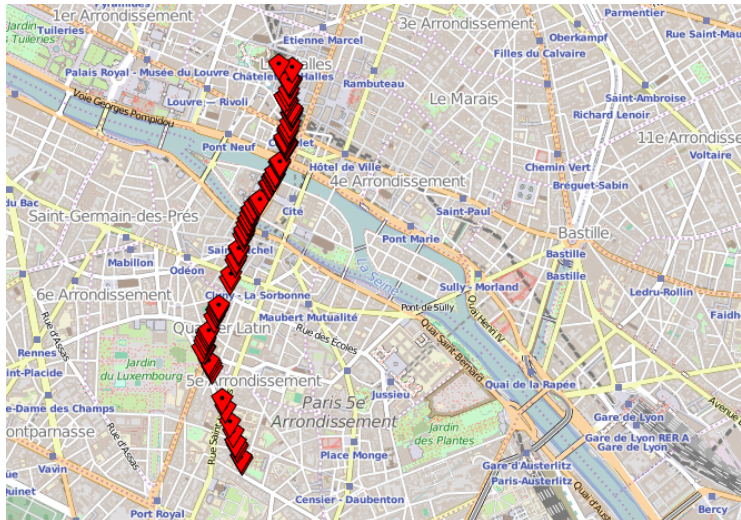
A detailed map of Paris, France, showing the 5th, 14th, and 13th arrondissements. A red line of markers, representing the 'Les Femmes de l'Art' exhibition, is drawn across the map. The markers start at the Gare Montparnasse in the 14th arrondissement and run diagonally southeast through the 13th arrondissement, ending near the Gare d'Orléans. The map includes various street names, landmarks like the Gare Montparnasse and Gare d'Orléans, and the names of the arrondissements. The red line of markers is a key visual element, indicating the path of the exhibition.



## Aux lignes RATP

- Récupération des noms, latitude, longitude des stations par ligne
- Pour chaque ligne, chaque station, trouver tous les nœuds à moins de 50m
- Lier les station à ces nœuds par leur distance à vol d'oiseau
- Lier les stations à un nœud « ligne » avec poids 0
- Dijkstra
- Relier les stations : naïvement,  $\mathcal{O}(\text{nbStat} \times |V|)$ . Raffinage du graphe pour supprimer les zones non-connexes.

# RER A



# Conclusion

- Notre Dijkstra semble marcher sur tous les exemples
- Si vous voulez prendre la ligne de bus 321, n'y allez pas à pied.  
22,848Km, c'est long.