**Kravspecifikation**

**Frågesport om huvudstäder i Europa**

Skapad datum: 2019-02-25

Senast ändrad:

Dokumentansvarig: Samir Ergaibi

Version: 1.0

Godkänt av: Tobias Rosenlind

1. **Revisionshistoria**
2. **Introduktion**

Syftet med denna kravspecifikation är för att ha en skriftlig överenskommelse mellan mig som beställare och min kund, där vi har alla krav och beskrivning på projektet på ett konkret sätt så att projektet utförs så nära förväntningarna som möjligt.

1. **Definitioner och förkortningar**

* **HTML** – Hypertext Markup Language
* **CSS** – Cascading Style Sheet

1. **Projektets syfte**
   1. Projektbakgrund

Kunden/Beställaren vill beställa ett frågesportsspel för att användas av yngre familjemedlemmar där de kan träna på Europas huvudstäder inför sitt geografiprov.

* 1. Mål
* Att fungera som hjälpmedel för en yngre publik.
* Att användas för att undersöka behovet av liknande applikationer.
* Att undersöka hur spel i liknande form kan fungera som inlärningsmedel för en yngre publik som går i skolan.
  1. Effekt

Att vara en fungerande frågesport om olika huvudstäder i ett visst antal utvalda städer.

1. **Kund och andra intressenter**

Beställare: Samir Ergaibi

Utvecklare: Tobias Rosenlind

Intressent: Martin Gräslund

1. **Avgränsningar**
   1. Lösning

Systemet ska vara webb baserat och därför fungera i åtminstone de två största webbläsare, Chrome och Safari.

* 1. Implementation

Applikationen ska utvecklas med hjälp av HTML, CSS och Javascript.

* 1. Externa Kopplingar

De olika språken(HTLM, CSS, Javascript) ska skrivas i separata filer och kopplas samman i HTML dokumentet.

* 1. Övrigt

Inget aktuellt för tillfället.

1. **Krav**
   1. Händelseflöden

* När man kommer till sidan möts man av en knapp som man kan klicka på för att starta spelet.
* Efter att spelet har startats visas en fråga med minst tre svarsalternativ varav ett svar är korrekt.
* Efter att ha valt ett svar kan man klicka på ”nästa” för att gå vidare till nästa fråga.
* När frågorna är över får man veta sitt resultat och kan även välja att spela igen.
  1. Funktionalitet
* Spelaren ska inte kunna gå vidare till nästa fråga utan att ha fyllt i ett alternativ.
* Efter spelets avslut kan spelaren se sitt resultat och även välja att spela igen.
  1. Användargränssnitt
* Språket ska vara på svenska.
* Webbsidan ska vara responsiv.
  1. Användbarhet
* Hemsidan ska vara lätt att använda, eventuella felmeddelanden visas tydligt med en utmärkande färg och synlig position på sidan.
  1. Felhantering
* Om spelaren försöker att gå vidare till nästa fråga utan att välja ett svar ska ett felmeddelande visas för användaren.
  1. Data
* Frågorna ska vara skrivna tydligt på Svenska med svarsalternativ som numreras alfabetiskt t.ex.   
  *Vad är huvudstaden i Sverige?*

1. *Göteborg*
2. *Stockholm*
3. *Malmö*

* Efter spelets slut får man veta sitt slutgiltiga resultat i relation till hur många frågor som finns med i spelet. T.ex.  
  *Du fick 8/10 rätt.*

1. **Tidsuppskattning**

Projektet ska vara klart om två veckor.

1. **Väntrum**

Möjlighet att se facit på frågorna.