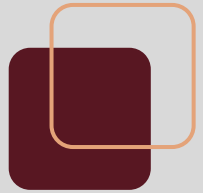


VSChat

ein verteiltes Chatsystem

Tobias Engelmann, Tobias Seber



Agenda

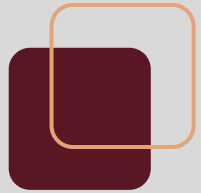
Anforderungen

Verwendete Technologien

Architektur

Code Beispiele

Demo



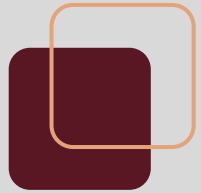
Anforderungen

Dezentraler Chat mit einem Chatraum

Benutzername für jeden Client

Persistierung einer abrufbaren Historie

Jeder kann sich an jedem Chatserver anmelden



Verwendete Technologien

Inspiriert von Ruby und Django

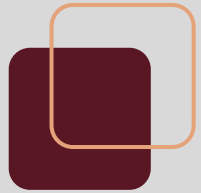
MVC Framework

Open Source

RESTful

Unterstützt Scala und Java





Walkthrough Technologie

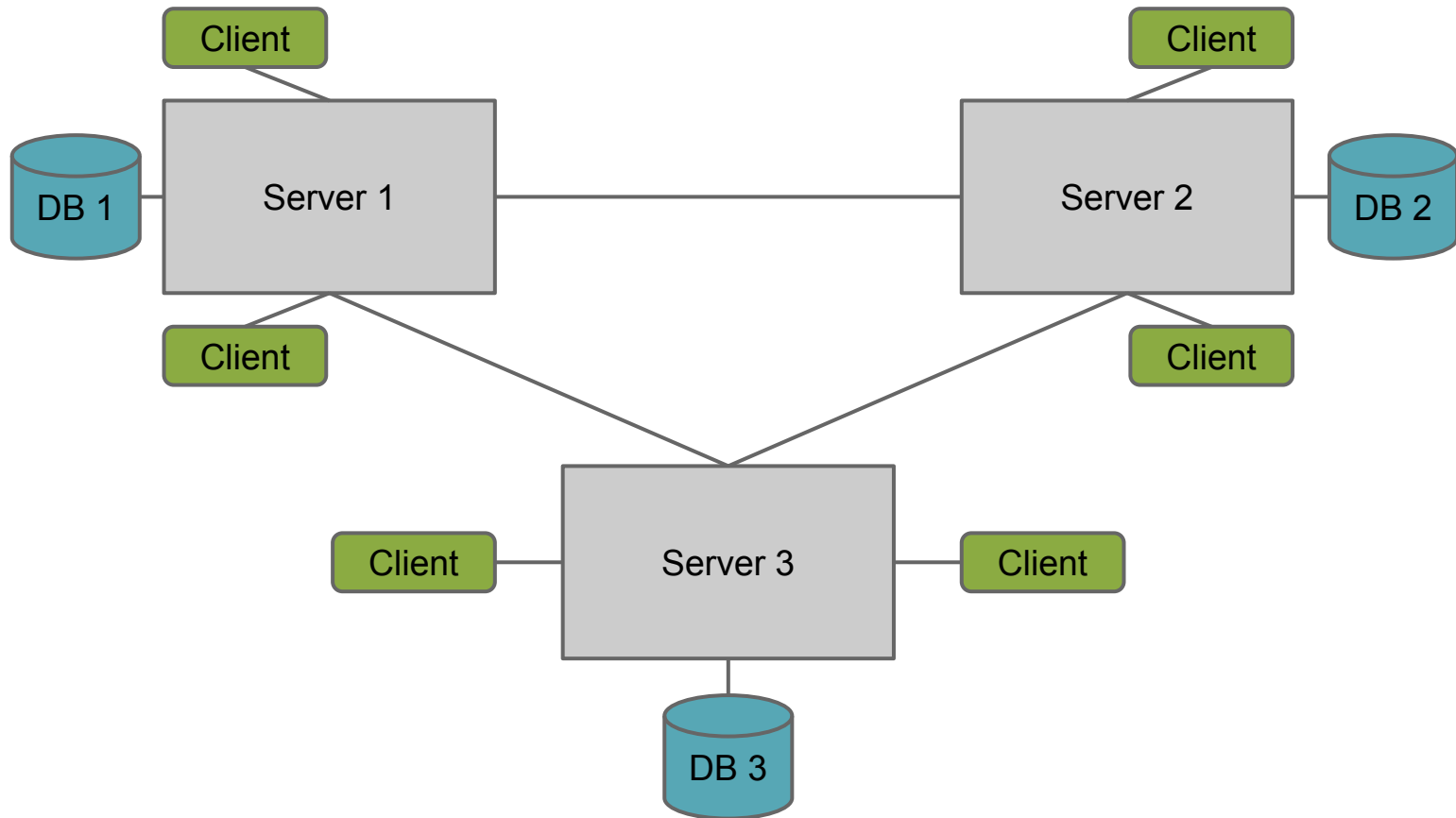
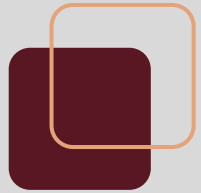
1. java und javac müssen vorhanden sein
2. Typesafe activator download + extract
3. Activator zu Path hinzufügen
4. Mit Hilfe des Activators lassen sich direkt Play Apps erstellen

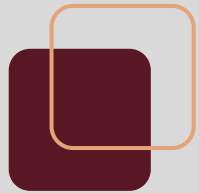
Für die Ausführung des Chats wird activator schon mitgeliefert

Download:

<https://www.typesafe.com/community/core-tools/activator-and-sbt>

Architektur





Vielen Dank



Server starten

Wechsel in den Chatordner in der Konsole

```
> activator
```

```
> run -Dhttp.port=<port>
```

Für jeden Server ausführen, der gestartet werden soll.
Clients entweder über private Fenster trennen oder
localhost durch 127.0.0.X ersetzen, um unterschiedliche
Host-Adressen zu haben (Session-Cookies sind andernfalls
gleich).

Die Datenbank Evolution im Browser einfach bestätigen.