

U-Linker 校园互助平台

2025



目录

01

项目界面原型



02

原型设计遇到
的困难



03

团队成员



04

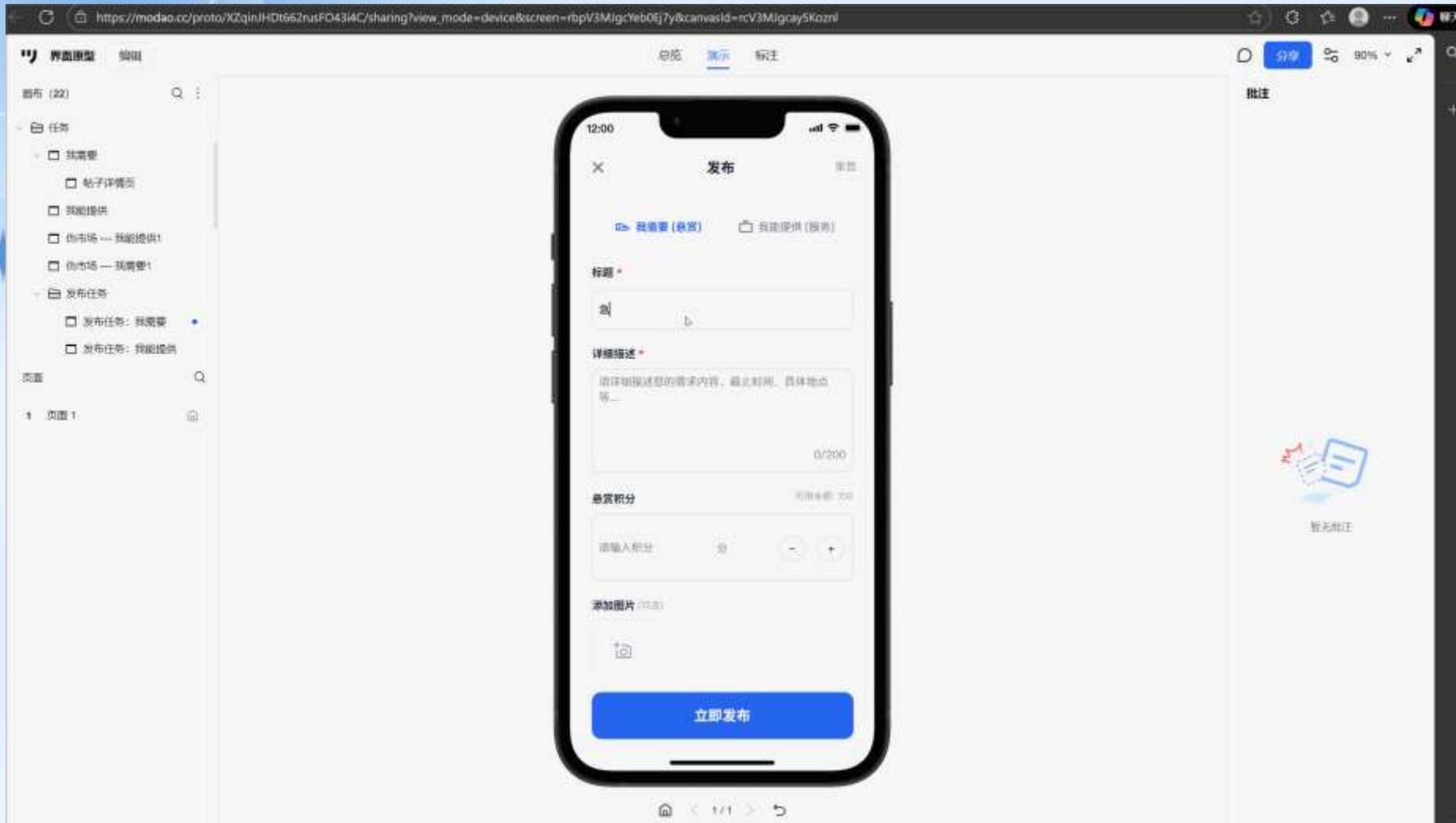
未来安排



01 项目界面原型



发布需求演示



核心亮点：引导式设计、清晰的表单逻辑。

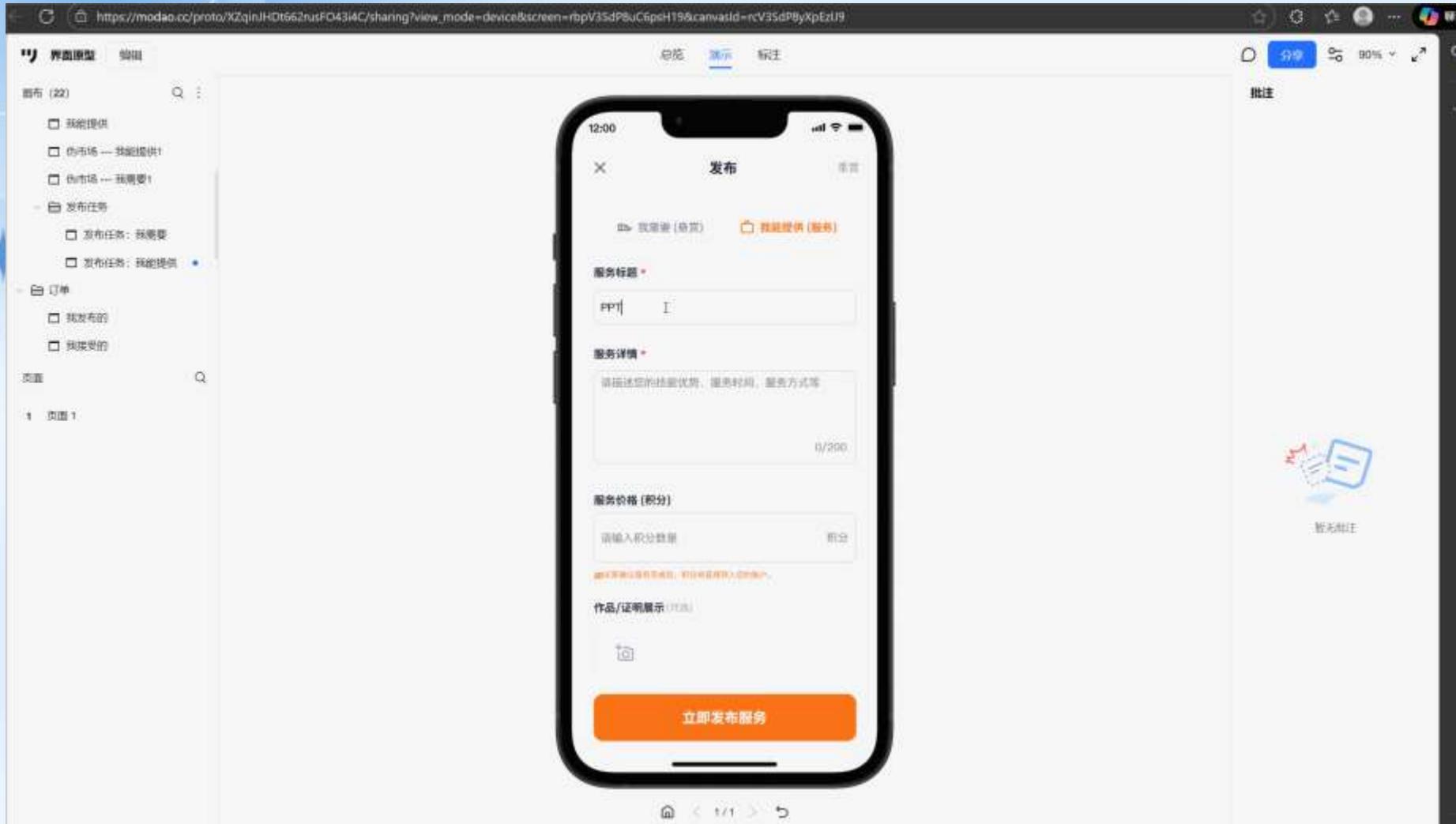
功能模块：需求发布 (Demand Posting)

设计亮点：引导式输入 (Guided Input): 占位符提示，降低用户思考成本。

情况描述：必填项标识，确保信息完整，利于帮助者点对点帮助发帖者。

一键发布：极简操作流程，3步完成悬赏。

发布服务演示



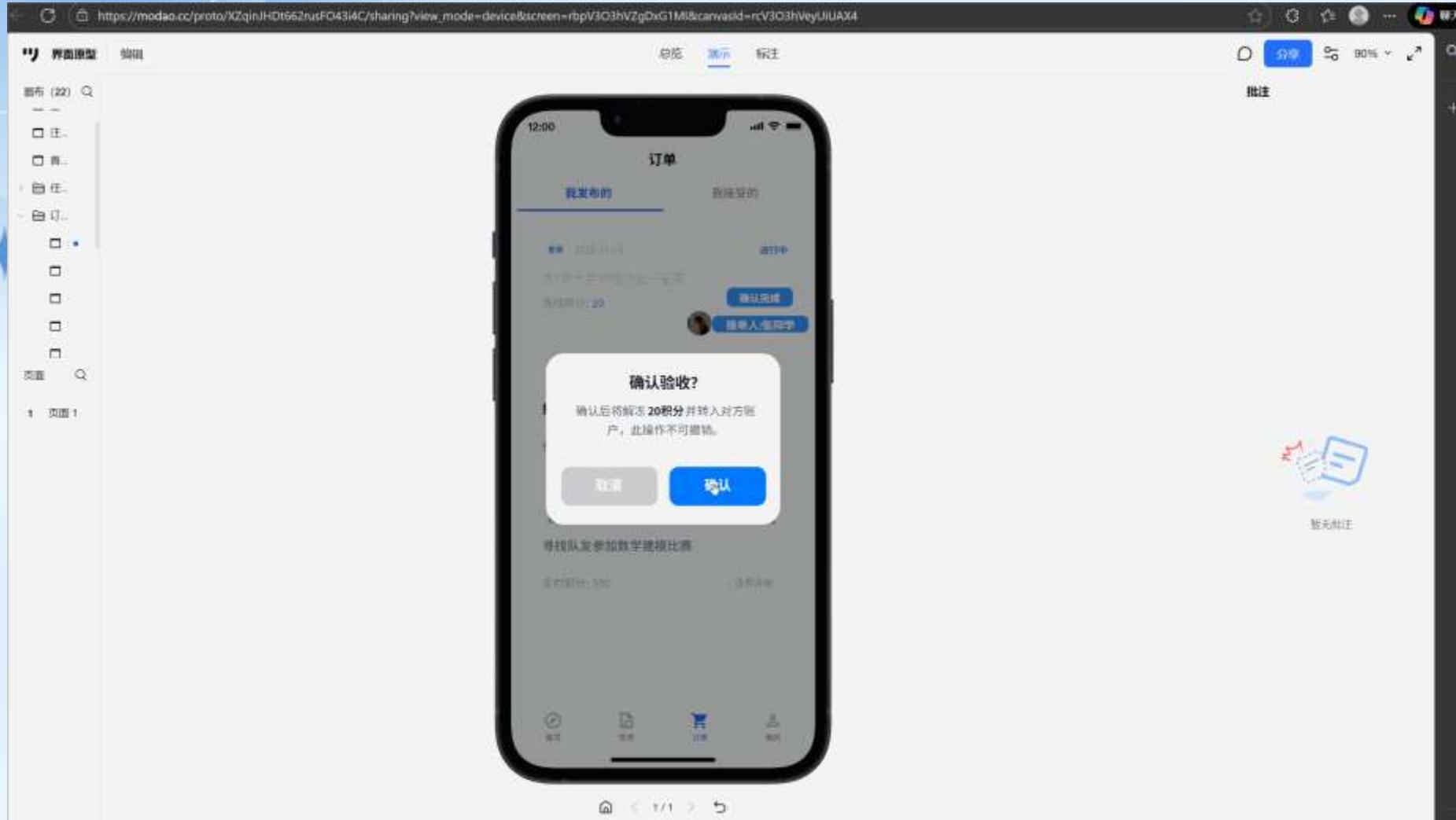
**功能模块：技能服务
(Service Offering)**

设计亮点：
视觉一致性 (Consistency)
保持与发布需求相同的交互习惯，降低学习成本。

服务标准化：明确服务价格单位（分/次），规范市场交易。

技能变现：鼓励学生通过自身技能（如PPT、雅思）获取积分。

安全交互演示



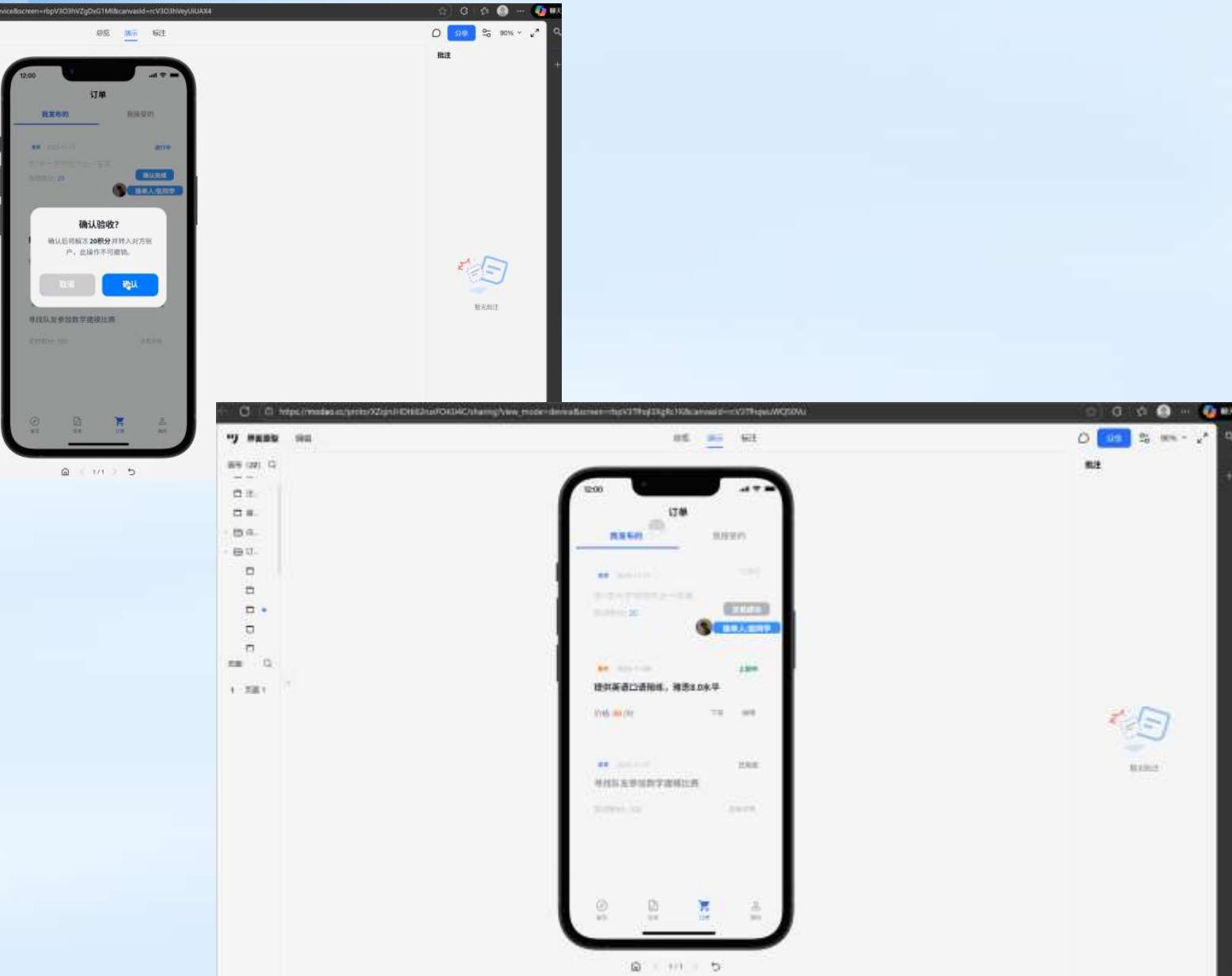
**交互细节：交易安全机制
(Transaction Safety)**

设计亮点：
二次确认 (Double Confirmation): 防止发帖者误触导致积分直接划扣。

遮罩层聚焦 (Modal Mask): 深色背景聚焦视线，强调操作严肃性。

主次按钮区分： 蓝色“确认”与灰色“取消”符合人体感官 便于引导用户操作。

状态流转演示



**功能模块：任务闭环与
状态管理 (Lifecycle Management)**

**设计亮点：
即时反馈 (Instant Feedback):** 确认后状态秒级更新。

状态流转：从“进行中”自动流转至“交易成功/已完成”。

双角色无缝切换：同一用户可同时作为雇主和帮手通过顶部导航快速切换身份。

核心静态页面设计

功能模块：需求发布与表单交互

引导式输入设计 占位符提前提供标题与描述模板，降低认知负荷
表单信息层级优化 标题→描述→积分递进逻辑，必填项清晰标识

积分调节器 增减按钮取代手动输入，确保操作准确高效



核心静态页面设计

任务集市与信息聚合 卡片式信息架构 每条任务独立呈现，视觉清晰且易于扩展

核心信息视觉聚焦 悬赏积分高亮最大字号，状态色块一目了然

双角色快速切换 顶部双Tab实现雇主与帮手身份无缝切换



核心静态页面设计

资产管理与用户激励

仪表盘式资产呈现 当前积分醒目居中，红绿区分收支流向

全链路交易追溯 每条记录可查任务标题与时间，增强信任感

积分获取引导 一键入口引导发布服务或完成任务，形成闭环



02

原型设计遇到的困难

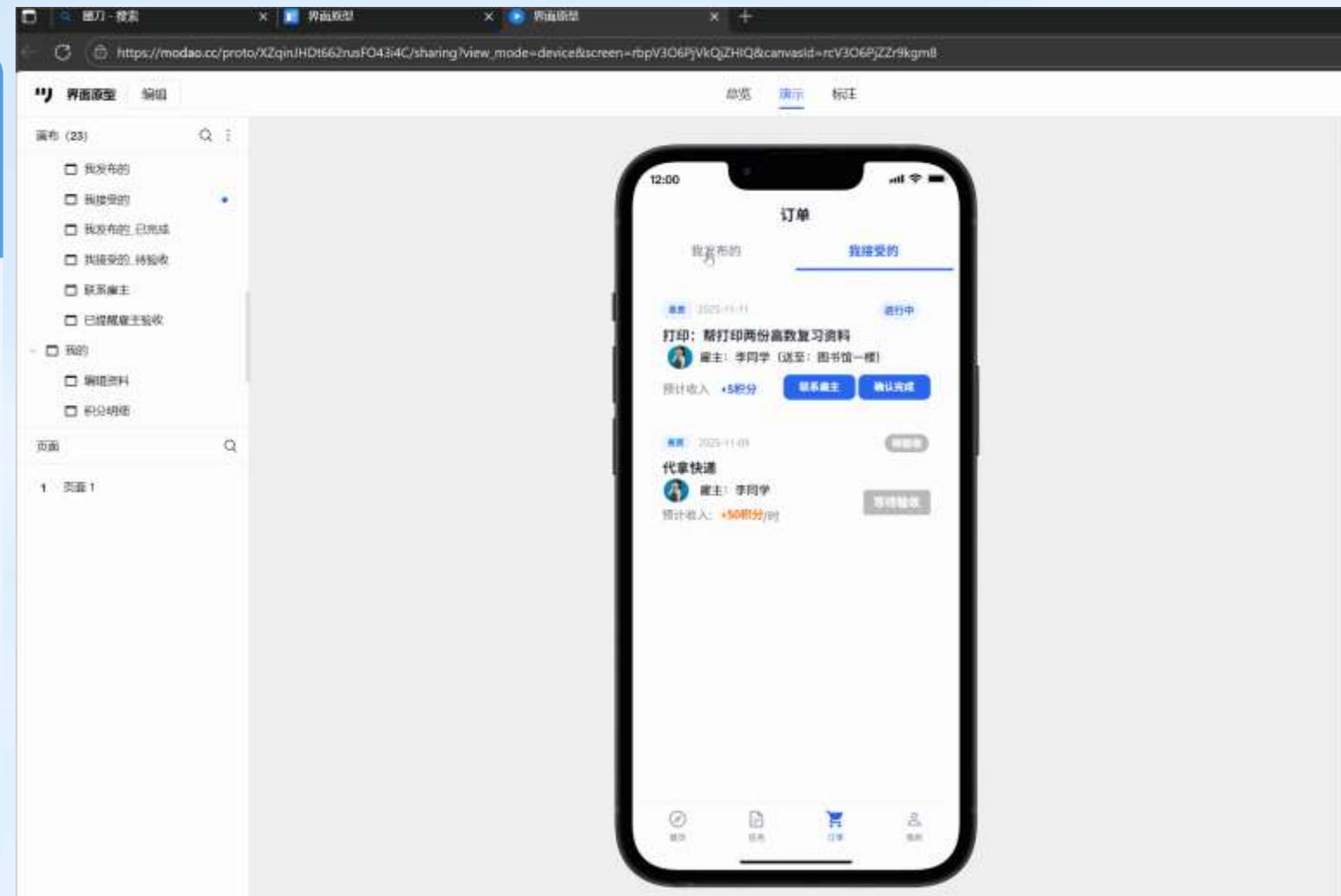


困难和挑战

困难1: 双角色视角的冲突

困难: 同一页面既有“发布”又有“接单”，权限混乱，用户分不清身份。

解决: 引入情境化UI,根据发布者的身份动态隐藏/显示按钮。



暂无绑定

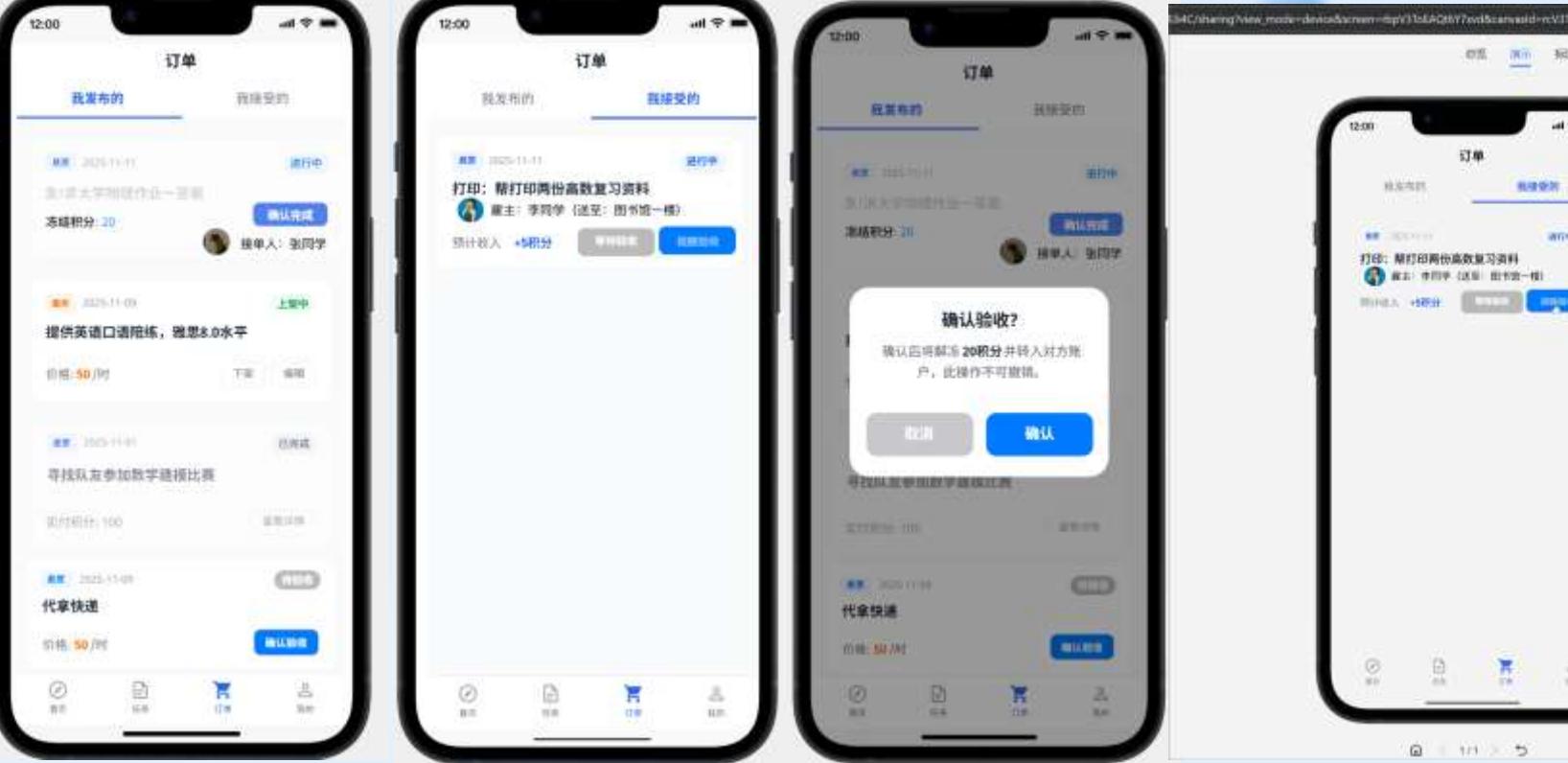
困难和挑战

困难二：交易中的角色状态混淆与安全博弈

困难：同一用户既是雇主又是帮手，单一的状态描述（如“进行中”）会导致操作权限不清，极易引发误触或交易纠纷。

解决方案——分三层展示

1. 视觉隔离
2. 资金安全
3. 体验优化



雇主端界面(蓝色---强交换)

帮助者界面(灰色---弱交换)

关键操作二次验证，防止积分误扣

10分钟冷却机制
(防打扰)

03 团队成员与分工



团队成员与分工

Student ID	Name	Role	Work Description	Contribution
832302213	YuJing Lin	Prototype Designer (Interaction and Architecture)	Responsible for designing user flowcharts and wireframes, defining product interaction logic, and organizing internal reviews.	9%
832302202	JianTao Zhang	Prototyping Designer (Visual Design)	Establish the visual standards for the product (colors, fonts, etc.) and complete high-fidelity visual enhancements for all interfaces.	9%
832302205	LeHan Chen	Prototype Designer (Interaction Implementation)	Implement all page transitions, pop-ups, and other interactive effects in the design tool, and test and fix any interaction bugs.	9%
832302225	ZhiRui Huang	Prototype Designer (Release & Testing)	Publish the final prototype as an online link, conduct cross-platform compatibility testing, and provide test screenshots or recordings.	9%
832302227	YiMing Cheng	Blog Writing and Publishing (Framework and Layout)	Create the blog directory, write the format headers, and be solely responsible for the full Markdown formatting and final publication.	8%
832301326	Yu Zeng	Blog Writing and Publishing (Division of Labor and Collaboration)	Create a team member assignment table that describes the team's organizational structure, role distribution, work progress, and the proportion of workload for each member.	8%
832302209	ShuWei Chen	Blog Writing and Publishing (Key Points Analysis)	Analyze the key points and challenges that may arise during the project, and write descriptions of the difficulties along with solutions.	8%
832301123	Lu Yang	Blog Writing and Publishing (Design Concept)	Accurately and clearly introduce the design concept of the prototype, ensure the text is vivid, and be responsible for the team photos and the section on impressions.	8%
832302230	YiMing Xue	Blog Writing and Publishing (Proofreading and Assistance)	Create a "prototype design checklist" to assist other team members with the final content consolidation and proofreading.	8%

团队成员与分工

Student ID	Name	Role	Work Description	Contribution
832301320	Jiong Tao	PPT Report (Co-created)	Responsible for writing the content of PPT reports, visual design, layout beautification, and converting the final version to PDF to upload to the designated platform.	8%
832301315	ZiYan Gao	PPT Report (Co-created)	Responsible for writing the content of PPT reports, visual design, layout beautification, and converting the final version to PDF to upload to the designated platform.	8%
832301330	YiShun Yan	PPT Presentation (Defense Preparation)	Prepare a detailed defense script, organize mock presentation rehearsals, and ensure the PPT content clearly covers all reporting requirements.	8%

团队合照和互评



小组成员互评

YuJing Lin: 原型设计逻辑担当
JianTao Zhang: 原型界面视觉把关
LeHan Chen: 原型界面交互奇才
ZhiRui Huang: 原型界面和交互测试严谨
YiMing Cheng: 撰写博客规范
Yu Zeng: 分工统筹严谨
ShuWei Chen: 深度洞察潜在挑战
Lu Yang: 维护团队讨论氛围
YiMing Xue: 博客质量守门员
Jiong Tao: PPT美学
ZiYan Gao: 协作无间，主动辅助演讲者一起做ppt
YiShun Yan: 总体内容把关者 团队协调者

04 未来安排



未来计划

WEEK 12

高保真视觉与交互原型
◦ 完成全套UI设计与视觉规范
◦ 使用即时设计制作可交互高保真原型
◦ 完善发布、领取、积分、订单等核心页面动效
◦ 三方联合评审（设计、前端、后端）敲定接口字段

WEEK 13

后端开发与数据库设计
◦ 搭建Flask后端框架与云开发环境
◦ 完成用户、任务、服务、积分、订单等核心数据库表
◦ 实现登录授权、任务发布、领取、状态流转等主要API

WEEK 14

小程序前端页面开发
◦ 完成首页、任务列表、发布页、订单页、个人中心等核心页面
◦ 实现图片上传、积分调节器、状态切换等交互细节
◦ 对接后端真实接口（未完成部分使用Mock）

WEEK 15

前后端联调与功能闭环测试
◦ 完成全流程联调（发布→领取→提交→确认→积分到账）
◦ 实现消息通知、积分明细分页加载
◦ 修复联调中出现的bug
◦ 进行多设备真机测试

未来计划

WEEK 16

- 细节优化与体验完善
- 增加搜索、分类筛选、关键词高亮
 - 优化加载速度与空状态设计
 - 完善表单校验与错误提示
 - 导出完整接口文档与代码注释

WEEK 17

- 答辩准备与项目归档
- 完成PPT制作与答辩演练
 - 整理并上传GitHub完整代码仓库
 - 输出最终可演示小程序
 - 撰写项目总结报告

Thanks

...

2025