# 数据结构课程设计

# 北京郵電大學



姓	名 .	tobeApe6eHok	
学	院.	人工智能学院	
专	业.	智能科学与技术	
班	级.	1111111111	
学	号。	1111111111	
班内序号		1	
指导教师		周延泉	

2022年 4月

# 目录

-,	实验题目	3
=,	题目分析与算法设计	3
Ξ、	数据结构描述	6
四、	程序清单	7
五、	程序复杂度分析	10
六、	程序运行结果	10

# 数据结构课程设计实验二

# 一、实验题目

假设一个算术表达式中包含圆括号、方括号和花括号 3 种类型的括号,设计一个算法判断算术表达式的括号是否正确配对,以字符"\0"作为算术表达式的结束符。

#### 考虑设定括号匹配规则:

- 1、括号前后匹配。
- 2、小括号中不可以有中括号或者大括号。
- 3、中括号中必须要有小括号。
- 4、大括号中必须要有中括号。
- 5、但是同级括号之间可以并包,如(())[[()]]等。

## 二、题目分析与算法设计

#### 1、设计思路:

基本的要求是判断算术表达式中的括号是否匹配,这个很好实现, 所以要加上相应的括号匹配规则。可以设置括号的等级,将小括号、 中括号、大括号的等级设置为依次增加,这样只需要在检查括号前后 匹配时同时检查等级是否合法即可。

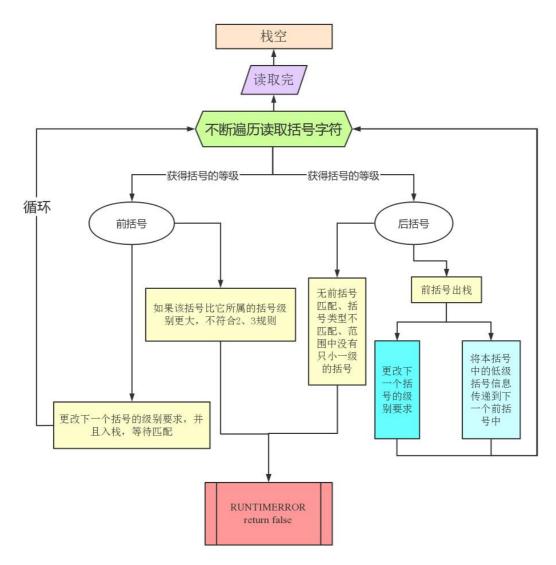
在引入等级这个概念后,相应的匹配要求就可以等价于:

- (1) 大括号中必须要有中括号,中括号里必须要有小括号:等价于除了小括号外的括号范围内都必须要有等级只差一级的括号。这也意味着,在{[()]}中{}在[]判断为合法后不必纠结[]中是否有()。
- (2) 小括号中不可以有中括号或者大括号、中括号中不可以有大括号:等价于如果括号之间重叠,则必须要级别递减,而不是单调递减。

此外,我还设计了一个 RUNTIMERROR 的函数,来获得为什么匹配成功的原因,这是程序对修正括号算术表达式的一种建议。

#### 2、算法描述:

由1的分析可以得到相应的算法,只需要在匹配前后括号的同时注意等级的变化即可,算法可以表示为如下图:

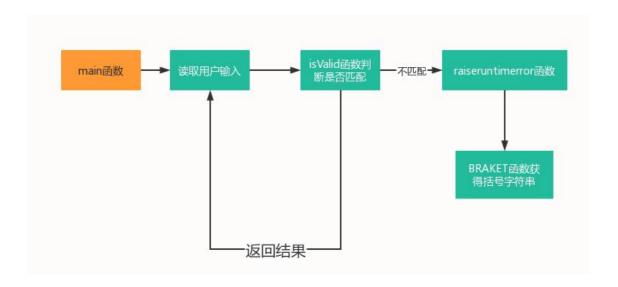


其中, "将本括号中的低级括号信息传到下一个前括号中"步骤 也可以通过每次遇到前括号时完成,这里我在每次完成后括号匹配时 完成,两者原理相同。

以下便是核心的算法(未带注释和错误识别的代码,但是在程序 清单中含有):

```
NOW = (NOW == NONE ? LITTLE : NOW);
       case '[':
           NOW = (NOW == NONE ? MIDDEL : NOW);
       case '{':
           NOW = (NOW == NONE ? LARGE : NOW);
           if (NOW > NeXTsMALLER)
               return false;
           NeXTsMALLER = NOW;
           unpaired.push({ NOW, (NOW == LITTLE ? NeXTHAVED : NeXTHAVENT) });
           break;
       case ')':
           NOW = (NOW == NONE ? LITTLE : NOW);
       case ']':
           NOW = (NOW == NONE ? MIDDEL : NOW);
       case '}':
           NOW = (NOW == NONE ? LARGE : NOW);
(unpaired.empty() | unpaired.top().first!=NOW | unpaired.top().second==Ne
XTHAVENT)
               return false;
           unpaired.pop();
           if (!unpaired.empty())
               NeXTsMALLER = unpaired.top().first;
               if (NeXTsMALLER == NOW | NeXTsMALLER == NOW + 1)
                   unpaired.top().second = NeXTHAVED;
           else
               NeXTsMALLER = LARGE;
           break;
       default:
           break;
       NOW = NONE;
   return unpaired.empty();
```

#### 3、函数调用:



# 三、数据结构描述

#### 1、数据结构的选择:

我使用的数据结构是 STL 中的 stack 栈, 栈中的每个元素是一个 pair 键值对,实际中是用来存储每个遇到的前括号的信息,具体定义如下:

stack<pair<int, int>>unpaired;

## 2、数据结构的正确性:

题目要求判断相应的括号是否配对,首先括号分为前括号和后括号,如果后括号出现,那么前面必定要出现对应的前括号;其次,分析可得,无论括号之间的重叠有多深,最后必定有一个位置是()/{}/[],然后这样的结构 便可直接删除,删除后,又会出现这样的结构,这样就可以不断的迭代。但是得到这样的结构的标志是出现后括号,所以使用栈结构可以在遇到反括号后直接得到剩余的前括号,这样便证明了栈的正确性。

# 3、数据结构的意义:

键值对的意义如下:

- (1) key: 第一个元素存储前括号对应的级别
- (2) Value: 存储本括号范围内中是否出现了比本括号等级只小一级的括号,因为中括号中必须由小括号、大括号中必须要有中括号。

## 四、程序清单

```
#include<iostream>
#include<stack>
using namespace std;
#define LENGTH
                  150 //假设要判断的字符串长度最长是 150, 可以改变
LENGTH 的值
//将不同的括号设置为不同的整型
#define NONE
             0
                     //未输入时为 NONE
#define LITTLE
                      //表示小括号
#define MIDDEL
                 2
                      //表示中括号
#define LARGE
                      //表示大括号
//表示下一级对应的括号是否已经出现,stack<pair<int,int>>中的第二个值使用这两
#define NeXTHAVENT
                      //表示下一级对应的括号未出现
                 0
#define NeXTHAVED 1
                      //表示下一级对应的括号出现了
//表示为什么括号匹配不成功,或者括号的使用有什么不正确的错误类型
#define BIGinSMALL 1 //表示在低级括号中使用了高级括号
#define NOLITTLE
                 2
                      //表示在一个高级括号中没有使用小括号
#define CANTMATCH
                      //表示前后两个括号不可以匹配,或者丢失了一个反
括号
#define CHAREXTRA 4
                      //表示输入的字符串中有冗余括号
//根据宏定义的值获得代表括号的字符串
string BRAKET(int NOW)
  if (NOW == LITTLE) return "()";
  else if (NOW == MIDDEL) return "[]";
  else return "{}";
//判断括号是否匹配成功的函数
//s 是用户的输入,1en 是字符串的长度
bool isValid(char* s, int len)
  //一个打印为什么匹配不同,或者括号使用不正确的原因的函数
  //type 表示错误的类型,与上面的宏定义一一对应
  auto raiseruntimerror = [](int type, int FIRST = -1, int SECOND =
1)->void {
     cout << endl;</pre>
     if (type == BIGinSMALL)
         cout << "从" << BRAKET(FIRST) << "中发现" << BRAKET(SECOND) <<
",低级括号包含高级括号" << endl;
     else if (type == NOLITTLE)
         cout << "有一个" << BRAKET(FIRST) << "中没有下一级括号" << endl;
```

```
else if (type == CANTMATCH)
         cout << BRAKET(FIRST) << "前括号不可以和" << BRAKET(SECOND) <<
"后括号匹配,或者少了一个" << BRAKET(FIRST) << "后括号" << endl;
     else if (type == CHAREXTRA)
         cout << "有冗余字符" << endl;
  };
  //使用栈
  //第一个元素存储括号的级别
  //第二个元素存储后面是否出现了比本括号只小一级的括号
  //因为中括号中必须要有小括号、大括号中必须要有中括号
  stack<pair<int, int>>unpaired;
  //NeXTsMALLER 表示该前括号和对应的后括号之间的括号都应比本括号的级别要小,
因为中括号中不许有大括号,小括号中不许有中括号和大括号
  //NOW 表示现在遍历到的括号的级别
  int NeXTsMALLER = LARGE, NOW = NONE;
  for (int i = 0; i < len; i++)
     switch (s[i]) {
     //如果是前括号,获得其级别
     case '(':
         NOW = (NOW == NONE ? LITTLE : NOW);
     case '[':
        NOW = (NOW == NONE ? MIDDEL : NOW);
     case '{':
        NOW = (NOW == NONE ? LARGE : NOW);
         //对于所有的前括号操作相同
         //如果当前的括号比前面的括号级别高,则不满足中括号中不许有大括号、
小括号中不许有中括号和大括号的要求
         if (NOW > NeXTsMALLER)
            raiseruntimerror(BIGinSMALL, NeXTsMALLER, NOW);
            return false;
         //更改下一个括号的级别要求
        NeXTsMALLER = NOW;
         //向栈中放入相应的前括号
         //如果是小括号,则只需要使用 NeXTsMALLER 判断是否满足级别不会再增
大,而不需要再判断括号中是否有只小一级的括号,因为小括号级别最小
         unpaired.push({ NOW,(NOW == LITTLE ? NeXTHAVED : NeXTHAVENT) });
         break:
     //如果是后括号,获得其级别
     case ')':
         NOW = (NOW == NONE ? LITTLE : NOW);
     case ']':
        NOW = (NOW == NONE ? MIDDEL : NOW);
     case '}':
        NOW = (NOW == NONE ? LARGE : NOW);
         //对所有后括号的操作相同
         //如果前面没有对应的前括号匹配
         if (unpaired.empty())
```

```
raiseruntimerror(CHAREXTRA);
             return false;
          //如果这两个括号之间没有只小一级的括号,则不满足中括号中必须要有小
括号、大括号中必须要有中括号的要求
         else if (unpaired.top().second == NeXTHAVENT)
             raiseruntimerror(NOLITTLE, unpaired.top().first);
             return false;
         //如果前括号和后括号类型不匹配
         else if (unpaired.top().first != NOW)
             raiseruntimerror(CANTMATCH, unpaired.top().first, NOW);
             return false;
         //匹配成功,出栈
         unpaired.pop();
          //如果此次储栈的括号是叠加在另一个更大的括号中的
         if (!unpaired.empty())
             //获得更大括号的类型
            NeXTsMALLER = unpaired.top().first;
             //如果刚刚出栈的括号是只小一级的括号,或者是同级括号,则栈顶前
括号的第二个元素可以变成 NeXTHAVED
             if (NeXTsMALLER == NOW | NeXTsMALLER == NOW + 1)
                unpaired.top().second = NeXTHAVED;
         else
         {
             //如果本段括号匹配完毕,则将最初的级别限制放宽
            NeXTsMALLER = LARGE;
         break;
      default:
         break;
      //还未读取的下一个字符
      NOW = NONE;
   //如果最后还有前括号,则说明括号冗余
   if (!unpaired.empty())
      raiseruntimerror(CHAREXTRA);
      return false;
   return true;
int main()
   char* strInput = (char*)malloc(sizeof(char) * LENGTH);
   int isContinue = 2;
```

```
while (isContinue)
   cout << "请输入要检查的字符串:" << endl;
   char* charTOINPUT = strInput, justIN;
   if (isContinue == 1)
       justIN = cin.get();
   while (justIN = cin.get())
       if (justIN == '\n' | !charTOINPUT)
           break;
       *charTOINPUT++ = justIN;
   int inputSize = charTOINPUT - strInput;
   bool judgeResult = isValid(strInput, inputSize);
   if (judgeResult)
       cout << "满足要求." << endl;
   else
       cout << "所以不满足要求." << endl;
   cout << "\n 是否继续? 0|1" << endl;
   cin >> isContinue;
   if (isContinue != 1)
       break;
free(strInput);
return 0;
```

# 五、程序复杂度分析

# 1、时间复杂度分析:

在程序中我使用了栈的数据结构, 栈结构中的每个操作都是 0(1); 对于 isValid()函数来说, 要遍历其中的每个字符, 每遇到一个前括 号必定都要入栈一次, 复杂度为 0(1), 每遇到一个后括号, 要检查 前面是否有前括号, 如果有, 则弹出, 复杂度是 0(1); 如果没有, 则结束。

故综上,假设总共有 n 个字符,则每个字符操作是 0(1) ,总的 复杂度是 0(1)\*n=0(n) 。

#### 2、空间复杂度分析:

程序中只有前括号入栈,所以如果匹配成功,前括号就有 n/2 个,空间复杂度是 O(n/2);如果匹配不成功,最坏情况下,全都是前括号,空间复杂度是 O(n);综上,最坏的复杂度是 O(n)。

# 六、程序运行结果

我的实验环境是: WIN10+VSCODE/VS2019+Cpp20以下是我的实验用例和实验结果:

正确的例子:

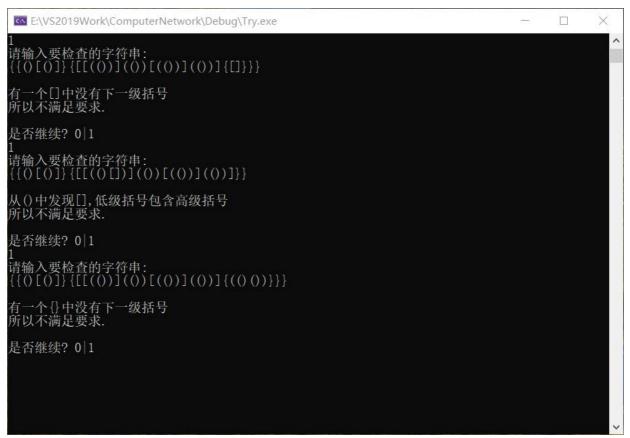
- 1, {{()[()]}{[[(())](())](())]{(()())]}}}
- 2, {{()[())}}{[[(())](())[(())]}}
- 3, [()()(((())))[[()][[()]][()]][(())]]

错误的例子和人为设置的错误:

- 1、{{()[())}}{[[(())](())](())]{[]}}}: 有一个[]没有()
- 2、{{()[()]}}{[[(()[])](())[(())]}}:有一个()包含了[]
- 3、{{()[()]}{[[(())](())](())]{(()())}}}: 有一个{}中没有[]

### 程序实验的结果:

```
□ E:\VS2019Work\ComputerNetwork\Debug\Try.exe
请输入要检查的字符串:
{{() [())} {[[(())] (())] (())] {(() ())] {(() ())]}}}
满足要求.
是否继续? 0 | 1
[{() [())} {[[(())] (())] (())]}
满足要求.
是否继续? 0 | 1
1
请输入要检查的字符串:
[(() (((()))) [(())] [(())] [(())]]
满足要求.
是否继续? 0 | 1
[(() ((((()))) [[(())] [[(())]] [((())]]
满足要求.
是否继续? 0 | 1
是否继续? 0 | 1
1
点公约(((((()))) [[((())] [[((())] [((())] [(((()))]]
表述续? 0 | 1
1
```



可以看到程序运行的结果是正确的,并且可以检查出相应的错误。