

SpringSecurity 之自定义用户权限信息的存取

1. SpringSecurity 版本为: 3.1.0
2. 在使用配置文件的情况下, 使用 security:user-service 节点配置用户信息: 用户名, 密码, 用户所有的权限

<!-- 配置用户信息: 用户名, 密码以及该用户所有的权限 -->

```
<security:user-service id="userService">
    <security:user name="admin" password="admin" authorities="ROLE_ADMIN,ROLE_USER"/>
    <security:user name="user" password="user" authorities="ROLE_USER"/>
</security:user-service>
```

<!-- 配置 SpringSecurity 时, 必须配置 authentication-manager: 在该配置项中配置具体的用户信息 -->

```
<security:authentication-manager>
    <!-- authentication-provider: 通过 user-service-ref 指向实际的用户信息 -->
    <security:authentication-provider user-service-ref="userService"/>
</security:authentication-manager>
```

3. security:authentication-provider 节点的 user-service-ref 属性的提示为:

```
<security:authentication-manager>
  <security:authentication-provider user-service-ref="userDetailsService"/>
</security:authentication-manager>
```

Attribute : user-service-ref
A reference to a user-service (or UserDetailsService bean) Id

Data Type : token

提示信息意为: 可以将 user-service-ref 属性值指向一个 UserDetailsService 的 Bean。在其中实现自定义用户信息的存取

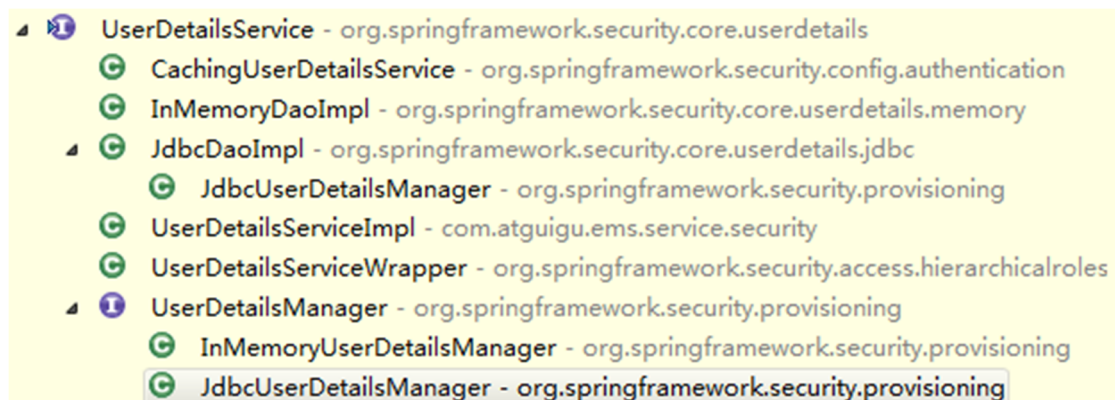
4. 把用户信息保存到数据库中的基本步骤:

1). 定义 UserDetailsService 接口的 Bean: 在其中编写访问数据库的信息。具体获取的用户信息和用户所有的权限

①. public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException

②. 参照 SpringSecurity 的默认实现:

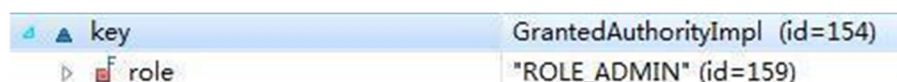
i. 通过 Eclipse 的 `ctrl + T` 可知 `UserDetailsService` 接口有如下的实现类：



ii. 经过初步分析，`InMemoryUserDetailsManager` 为采用配置文件实现的那个 `UserDetailsService` 的实现类

iii. 在 `InMemoryUserDetailsManager` 的 `loadUserByUsername` 方法的第一行打一个断点，使程序停下来，可以查看到返回的 `UserDetails` 对象的具体细节。

iv. 有 DEBUG 知道 `User` 对象的 `authorities` 中的元素的样子如下：



③. 实现 `loadUserByUsername` 方法：

i. 提供 `UserDetails` 的实现类为 `User`

ii. `User` 有两个重载的构造器，暂时使用

```
public User(String username, String password, Collection<? extends
GrantedAuthority> authorities)
```

其中 `username` 为用户名，`password` 为密码，`authorities` 为该用户所有的权限

iii. 可以通过如下方式来构建 `Collection<? extends GrantedAuthority> authorities`：

//创建一个 GrantedAuthorityImpl 类型的集合对象, 其中 GrantedAuthorityImpl 为 GrantedAuthority 接口的实现类

```
Collection<GrantedAuthorityImpl> authorities = new ArrayList<>();
```

//GrantedAuthorityImpl 可以通过带参数的构造器来创建, 参数即为权限的名称

```
authorities.add(new GrantedAuthorityImpl("ROLE_ADMIN"));
```

```
authorities.add(new GrantedAuthorityImpl("ROLE_USER"));
```

④. 方法实现示例:

```
@Override
```

```
public UserDetails loadUserByUsername(String username)
```

```
    throws UsernameNotFoundException {
```

```
    UserDetails userDetails = null;
```

```
    String password = "123456";
```

//创建一个 GrantedAuthorityImpl 类型的集合对象, 其中 GrantedAuthorityImpl 为

//GrantedAuthority 接口的实现类

```
Collection<GrantedAuthorityImpl> authorities = new ArrayList<>();
```

//GrantedAuthorityImpl 可以通过带参数的构造器来创建, 参数即为权限的名称

```
//authorities.add(new GrantedAuthorityImpl("ROLE_ADMIN"));
```

```
authorities.add(new GrantedAuthorityImpl("ROLE_USER"));
```

```
userDetails = new User(username, password, authorities);
```

```
return userDetails;
```

```
}
```

2) . 把 UserDetailsService Bean 配置在 IOC 容器中

```
<bean id="userDetailsService"
```

```
class="com.atguigu.springsecurity.service.UserDetailsServiceImpl"></bean>
```

3) . 使 <security:authentication-provider /> 的 user-service-ref 属性指向 2) 配置的 Bean

```
<security:authentication-manager>
```

```
    <security:authentication-provider user-service-ref="userDetailsService"/>
```

```
</security:authentication-manager>
```