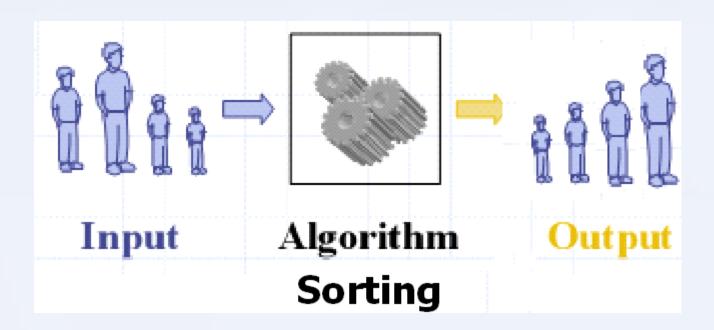
#### Bài 11. Sắp xếp (Sorting)



#### Sorting

#### Tại sao cần sắp xếp

- Sắp xếp một danh sách các phần tử theo một thứ tự nào đó là một bài toán có ý nghĩa trong thực tiễn
- Sắp xếp là một yêu cầu không thể thiếu trong thiết kế, phát triển các phần mềm ứng dụng
- Nghiên cứu phương pháp sắp xếp là rất cần thiết

#### Sorting

#### Khái niệm

- Sắp xếp là quá trình bố trí lại các phần tử trong một tập hợp theo một trình tự nào đó nhằm mục đích giúp quản lý và tìm kiếm các phần tử dễ dàng và nhanh chóng hơn
- Sắp xếp trong là sự sắp xếp dữ liệu được tổ chức trong bộ nhớ trong của máy tính
- Sắp xếp ngoài là sự sắp xếp được sử dụng khi số lượng phần tử cần sắp xếp lớn không thể lưu trữ trong bộ nhớ trong mà phải lưu trữ trên bộ nhớ ngoài

#### Sorting

#### Bài toán

#### Input:

- Dãy các phần tử (và một thứ tự)
- (Dãy các phần tử thường được lưu bằng mảng.)

#### Output:

- Dãy các phần tử được sắp theo thứ tự tăng hoặc giảm dần theo một hoặc một vài thuộc tính của nó (các thuộc tính này gọi là thuộc tính khóa).
- Thuộc tính khóa được sắp xếp theo một hàm logic, ví dụ (<=) hoặc các toán tử so sánh khác.</li>

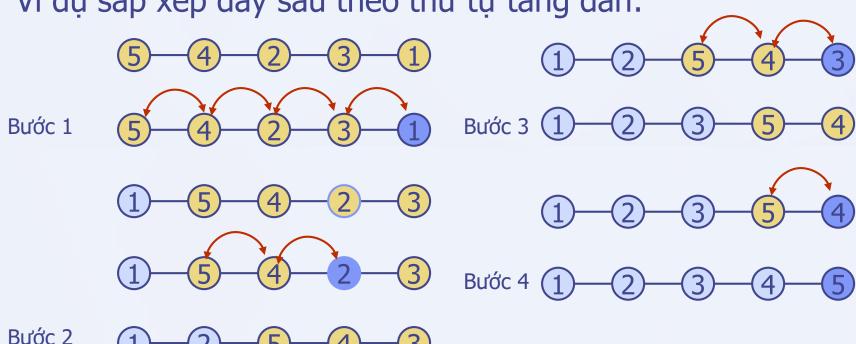
# Các thuật toán với thời gian chạy O(n²)

- \* Nổi bọt Bubble sort
- Chèn Insertion sort
- ❖ Chọn − Selection sort

### Sắp xếp nổi bọt – Bubble sort

Ý tưởng: Thực hiện chuyển dần các phần tử có giá trị khóa nhỏ về đầu dãy, các phần tử có khóa lớn về cuối dãy.

Ví dụ sắp xếp dãy sau theo thứ tự tăng dần:



#### Thuật toán

#### Algorithm *BubbleSort(Array A, n)*

Input: Mảng A có n phần tử

Output: Mảng A được sắp theo thứ tự tăng dần của

khóa

```
for i \leftarrow 0 to n-2 do
for j \leftarrow n-1 downto i+1 do
if A[j] < A[j-1] then
swap(A[j-1], A[j]);
```

Trong đó swap là thủ tục tráo đổi vị trí của hai phần tử void Swap(object &a, object &b){
 Object tg;
 tg = a; a = b; b = tg;

}

# Chứng minh thời gian chạy của thuật toán trong trường hợp xấu nhất là O(n²)



## Ví dụ

SX dãy: 80 76 10 15 75 20 9

### Thời gian chạy

#### Algorithm BubbleSort(Array A, n)

Input: Mảng A có n phần tử

Output: Mảng A được sắp theo thứ tự tăng dần của khóa

for 
$$i \leftarrow 0$$
 to n-2 do  
for  $j \leftarrow n-1$  downto  $i+1$  do  
if  $A[j] < A[j-1]$  then  
swap( $A[j-1]$ ,  $A[j]$ );

Thời gian chạy:

$$T(n) = (n+2) + (n-i+3)*(n-2) + 10*[(n-1) + (n-2)+..+2+1]$$

Thời gian chạy của thuật toán là O(n²)

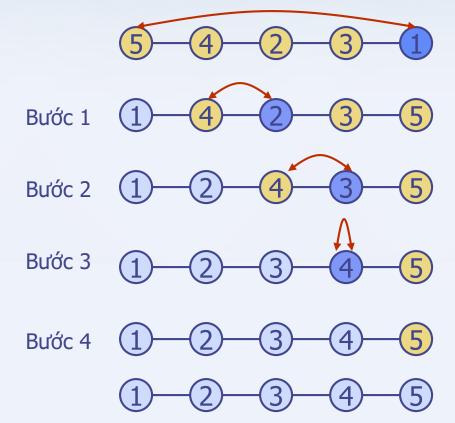
## Ví dụ:

Mô tả quá trình sắp xếp của dãy số 12 43 11 34 23 43

# Săp xếp chọn - Selection sort

- Ý tưởng: Chọn phần tử có khóa nhỏ nhất trong các phần tử còn lại chuyển nó về đầu và loại bỏ nó khỏi dãy.
- Ví dụ sắp xếp dãy sau theo thứ tự tăng dần:





#### Thuật toán

```
Algorithm SelectionSort(Array A, n)
Input: Mảng A có n phần tử
Output: Mảng A được sắp theo thứ tự tăng dần của
khóa
for i \leftarrow 0 to n-2 do
       posmin \leftarrow i;
       for j \leftarrow i+1 to n-1 do
          if A[posmin] > A[j] then
              posmin \leftarrow j;
       if posmin ≠ i then
              swap (A[i], A[posmin]);
```

# Chứng minh thời gian chạy của thuật toán trong trường hợp xấu nhất là O(n²)



## Thời gian chạy

Thời gian chạy của thuật toán

$$T(n) = (n+2) + 4* [(n-1)+(n-2)+..+1] + 10*(n-1)$$

Thời gian chạy của thuật toán là O(n²)

## Ví dụ:

Mô tả quá trình sắp xếp của dãy số 12 43 11 34 23 435

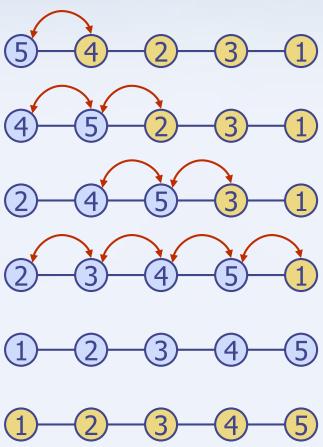
Sắp xếp chèn – Insertion sort

♠ Ý tưởng: Lấy phần tử thứ j
(A[j]) chèn vào dãy đã được sắp
gồm các phần tử từ A[0], ...,
A[j-1] sao cho ta được dãy
A[0], ..., A[j] cũng được sắp.

 $\underline{Luu\ \acute{y}}$ : dãy A[0], ..., A[j-1] là dãy đã được sắp.

Ví dụ sắp xếp dãy sau theo thứ tự tăng dần:





## Thuật toán

```
Algorithm InsertionSort(Array A, n)
   Input: Mảng A có n phần tử
    Output: Mảng A được sắp theo thứ tư tăng
dần của khóa
    for i \leftarrow 1 to n-1 do
       j \leftarrow i-1;
       X \leftarrow A[i];
        while (A[j] > x) and (j>=0) do
            A[i+1] \leftarrow A[i];
           j \leftarrow j-1;
        A[i+1] \leftarrow x;
```

# Chứng minh thời gian chạy của thuật toán trong trường hợp xấu nhất là O(n²)



# Chứng minh thời gian chạy của thuật toán trong trường hợp xấu nhất là O(n²)

- Đánh giá độ phức tạp
  - Vòng lặp ngoài (chỉ số i) của thuật toán được thực hiện n – 1 lần
  - Trong trường hợp xấu nhất (mảng có thứ tự đảo ngược), vòng lặp trong được thực thi với số lần:

$$(n-1) + (n-2) + ... + 1 = n(n-1)/2$$
  
 $\rightarrow T(n) = O(n^2)$ 

## Ví dụ:

Mô tả quá trình sắp xếp của dãy số

12 43 11 34 23 43