BÀI TẬP 3

- 1. Không có output
- 2. In ra Test Exception
- 3. Xảy ra runtime exception
- 4. Lỗi biên dịch

- 1. Exception 2
- 2. Exception 2 Exception 1
- 3. 10
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test{
        public static void main(String[] args){
                try{
                        Test t = new Test();
                        int d = t.getNum(2, 5);
                        System.out.println(d);
                }catch(Exception e){
                        System.out.print("Exception 1 ");
        public int getNum(int a, int b){
                int c = 0;
                try{
                        c = a * b;
                        if(c > 10)
                                throw new String("Cannot be more than 10 ");
                }catch(Exception e){
                        System.out.print("Exception 2 ");
                return c;
```

- 1. Test
- 2. Exception
- 3. Null
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test{
        String className;
        public static void main(String[] args){
                try{
                        Test t = new Test();
                        if(t.className.equals("Test"))
                                System.out.print("Test ");
                        else
                                System.out.print("Other ");
                }catch(Exception e){
                        System.out.print("Exception ");
                }catch(NullPointerException ne){
                        System.out.print("Null ");
```

- Jack Name cannot be John
- 2. Jack NameIsJohnException
- 3. NameIsJohnException
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test{
        public static void main(String[] args){
                try{
                        String[] names = {"Jack", "John", "Jill"};
                        printNames(names);
                }catch(NameIsJohnException e){
                        System.out.print("NameIsJohnException ");
        private static void printNames(String[] names) throws NameIsJohnException{
                for(String name : names){
                        if(name.equals("John"))
                                throw new NameIsJohnException("Name cannot be John ");
                        System.out.print(name + " ");
class NameIsJohnException{
        String message;
        public NameIsJohnException(){
        public NameIsJohnException(String message){
                this.message = message;
        public String getMessage(){
                return this.message;
```

- 1. Không có output
- 2. I have done nothing
- 3. Exception1
- 4. Lỗi biên dịch

```
import java.io.IOException;
public class Test{
        public static void main(String[] args){
                try{
                        Test t = new Test();
                        t.doNothing();
                        System.out.println("I have done nothing");
                }catch(IOException e){
                        System.out.println("Exception1");
        private void doNothing(){
                for(int i = 0; i < 10; i++){
```

- 1. Không có output
- 2. 5
- 3. Exception Important data is invalid
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test extends Exception{
    public Test(){}
    public Test(String str){
        super(str);
}

int importantData = 5;
public static void main(String[] args){
        Test t = new Test();
        t.importantMethod();
}

private void importantMethod(){
    if( importantData > 5)
        throw new Test("Important data is invalid");
    else
        System.out.println(importantData);
}
```

- 1. Exception caught
- 2. Method 1 ends
- 3. Main Completed
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test {
        public static void main(String[] args){
                try{
                        AnotherClass obj = new AnotherClass();
                        obj.method1();
                        System.out.println("Main Completed");
                }catch (Exception e){}
class AnotherClass{
        public void method2(){
                throw new ArrayIndexOutOfBoundsException();
        public void method1(){
                try{
                        method2();
                }catch (NullPointerException ae){
                        System.out.println("Exception caught");
                }finally{
                        System.out.println("Method 1 ends");
```

- 1. Không có output
- 2. Exception
- 3. Exception Finally
- 4. Lỗi biên dịch

- 1. Exception Finally
- 2. Ném ra AssertionError khi chạy
- 3. Ném ra AssertionError và in ra Finally
- 4. Lỗi biên dịch

- 1. 0
- 2. 0 Finally
- 3. Finally 0
- 4. Lỗi biên dịch

```
public class Test {
        private int i;
        public static void main(String[] args){
                Test t = new Test();
                System.out.println(t.method1());
        public int method1(){
                try{
                        if(i == 0)
                                return 0;
                        else
                                return 10/i;
                }catch (Exception re){
                        System.out.print("Exception ");
                }finally{
                        System.out.print("Finally ");
                return 0;
```

- 1. 3
- 2. 4
- 3. 5
- 4. 6

```
public class Test {
        public int i;
        public static void main(String[] args){
                Test t = new Test();
                try{
                        t.method1();
                }catch(Exception e){
                        t.here();
                }finally{
                        t.here();
                System.out.println(t.i);
        public void method1(){
                try{
                        method2();
                        here();
                }catch(Exception e){
                        here();
                }finally{
                        here();
        public void method2(){
                try{
                        throw new Exception();
                }catch(Exception e){
                        here();
                }finally{
                        here();
        public void here(){
                i++;
```

Thảo luận

Một phần mềm bán hàng cho phép khách hàng chọn mã mặt hàng và số lượng. Người dùng có thể gặp phải các lỗi sau:

- 1. Mã mặt hàng không phải kiểu số, quá thấp (dưới 0) hoặc quá cao (trên 9999).
- 2. Số lượng không phải kiểu số, quá thấp (dưới 1) hoặc quá cao (trên 99).
- 3. Mã mặt hàng không có trong danh sách.

Viết chương trình cho phép người dùng chọn mã và số lượng và đề xuất cách xử lý các lỗi trên.