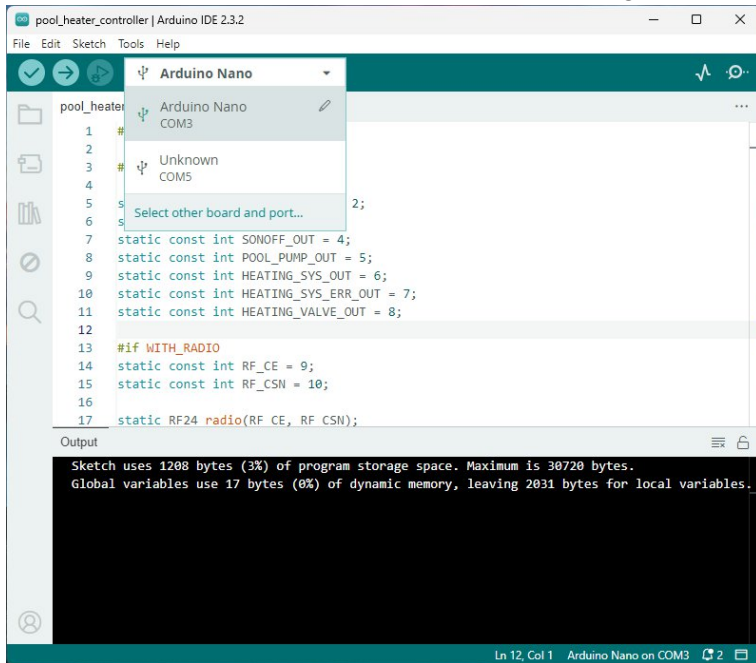
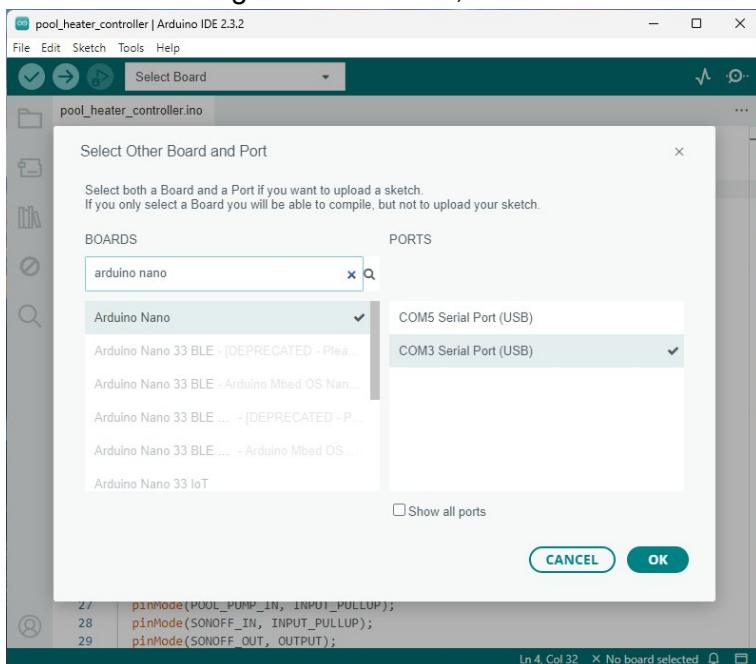


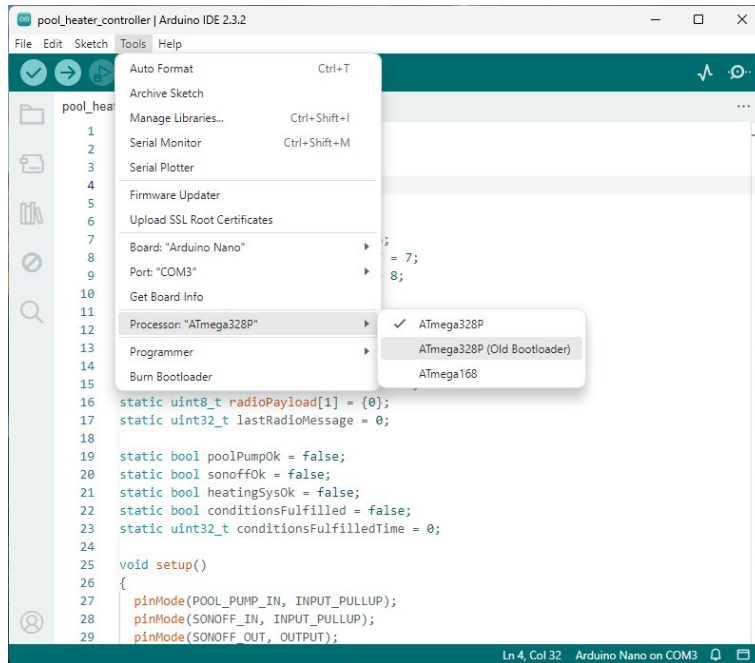
1. Verbinde das Arduino Nano mit dem Computer
2. Wähle im “Select Board” Drop Down den Eintrag “Select other board and port...”



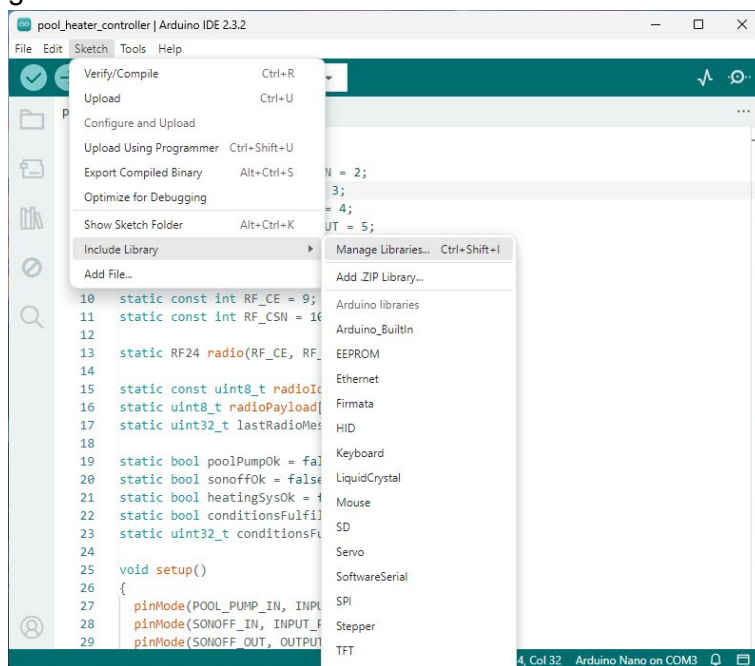
3. Suche den Eintrag “Arduino Nano”, wähle diesen aus und bestätige die Auswahl mit “OK”.



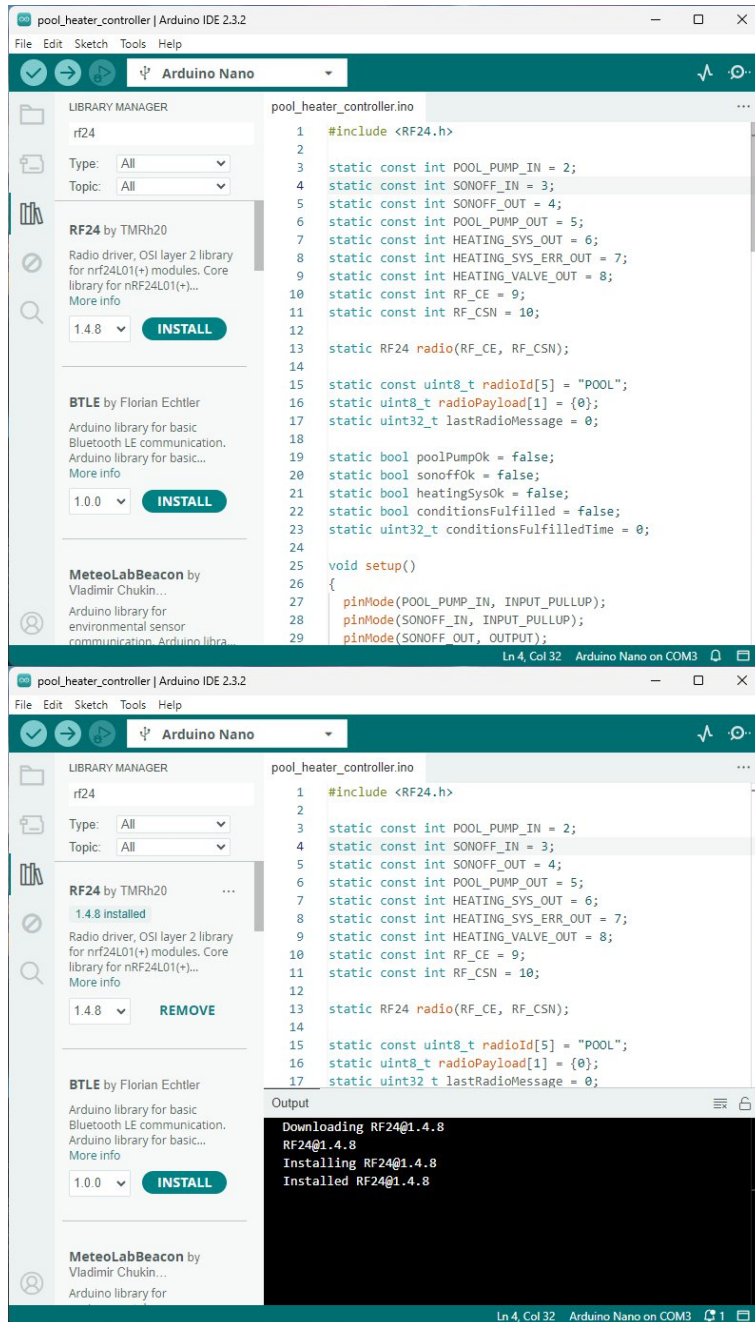
4. Im Menü "Tools > Processor" kann bei Bedarf zwischen den Bootloader-Versionen gewechselt werden.



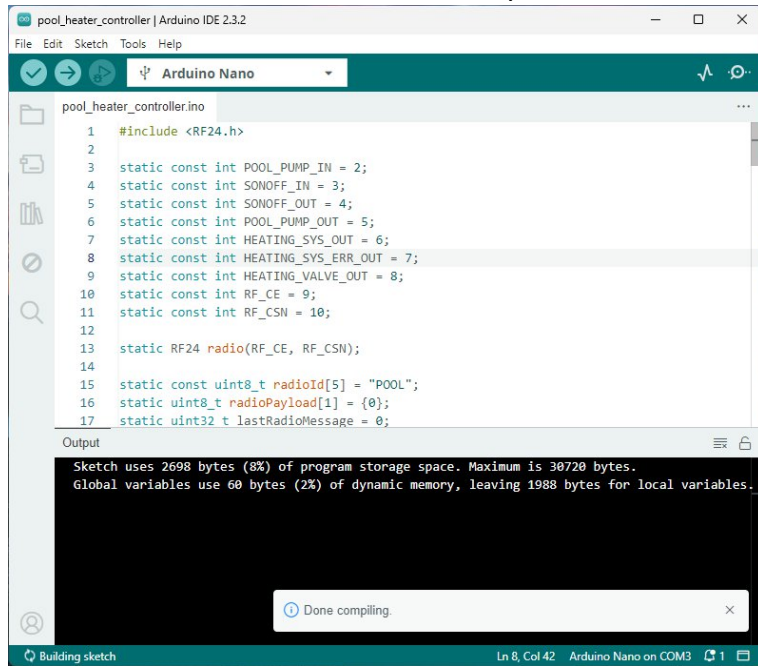
5. Um die notwendige Softwarebibliothek für das Funkmodul zu installieren muss der Library Manager gestartet werden.



6. Dort muss man nach “RF24” suchen und die Bibliothek via “Install” installieren.



7. Damit sollte sich der Sketch dann kompilieren und in das Arduino Nano übertragen lassen.



```
pool_heater_controller.ino
1  #include <RF24.h>
2
3  static const int POOL_PUMP_IN = 2;
4  static const int SONOFF_IN = 3;
5  static const int SONOFF_OUT = 4;
6  static const int POOL_PUMP_OUT = 5;
7  static const int HEATING_SYS_OUT = 6;
8  static const int HEATING_SYS_ERR_OUT = 7;
9  static const int HEATING_VALVE_OUT = 8;
10 static const int RF_CE = 9;
11 static const int RF_CSN = 10;
12
13 static RF24 radio(RF_CE, RF_CSN);
14
15 static const uint8_t radioId[5] = "POOL";
16 static uint8_t radioPayload[1] = {0};
17 static uint32_t lastRadioMessage = 0;
```

Output

Sketch uses 2698 bytes (8%) of program storage space. Maximum is 30720 bytes.
Global variables use 60 bytes (2%) of dynamic memory, leaving 1988 bytes for local variables.

Done compiling.

Building sketch Ln 8, Col 42 Arduino Nano on COM3