

		Bezeichnung	Dauer	Beginn	Ende	Vorgänger	Ressourcen	Jun 26 - Jul 2 '17			
								M	D	M	D
1		Festlegen des Projektthemas	1T	03/07/2017	03/07/2017						
2		Installation Kinect SDK (Einrichtung der Kinect)	1T	04/07/2017	04/07/2017						
3		Entwicklungsumgebung schaffen	1T	05/07/2017	05/07/2017						
4		Github-Repository erstellen und einbinden	1T	06/07/2017	06/07/2017						
5		Github-Workflow erfolgreich erstellen	1T	07/07/2017	07/07/2017						
6		Design-Pattern festlegen	1T	10/07/2017	10/07/2017						
7		Dokumentation der letzten Woche	1T	11/07/2017	11/07/2017						
8		Codebasis (Frameworks einbinden) / Erster lauffähiger Client	1T	12/07/2017	12/07/2017						
9		Mapping von WindowsAPI, Erstellen einer PowerPoint Präsentation	1T	13/07/2017	13/07/2017						
10		Konfiguration des Mappings, Unreal Engine 4 3D-Modell erstellen	1T	14/07/2017	14/07/2017						
11		Probe der Präsentation	1T	17/07/2017	17/07/2017						
12		Abgabe, Probe der Präsentation	1T	18/07/2017	18/07/2017						
13		Abschlusspräsentation und Nachbesprechung	1T	19/07/2017	19/07/2017						

			Jul 3 - Jul 9 '17							Jul 10 - Jul 16 '17							Jul 17 - Jul 23 '17							Jul 24 - Jul 30 '17						
F	S	S	M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S
			■																											
				■																										
					■																									
						■																								
							■																							
										■																				
											■																			
												■																		
													■																	
														■																
															■															
																■														
																		■												
																			■											
																				■										
																					■									
																						■								
																							■							