


- Titel - **"The Show Must Go On"**
- Link til Assets-liste:
http://www.t-korch.dk/kea/04_animation/Spil/Assets/index.html
- Link til spil:
http://www.t-korch.dk/kea/04_animation/Spil_01/index.html
- Idé
"Åh nej! Koncerten starter lige om lidt, og bandets roadie har forlagt hele mit trommesæt – kan du hjælpe mig med at lokalisere det inden showstart?"
- Elementer
De gode - Stortromme, lilletromme, tam, hihat, crashbækken
De dårlige – guitar, bas, keyboard
- 3 liv – i form af krydsede trommestikker 
- Points - Man skal have 50 points – fås ved at klikke på de 'rigtige elementer'. Stortromme og lilletromme, hihat og tam-tam giver 5 points. Man mister liv, hvis man klikker på de 'dårlige elementer'. Du mister 1 liv pr. gang.
- Tid – du har 30 sek. til at få de 50 points – spillet vindes derved. Spillet slutter når tiden løber ud.
- Startskærm – tom bandbus holder ved sceneindgang, tekst fra 'ide', roadie står og slår ud med armene,
- Baggrund i spil → scenefront med højtalere i siden, måske tomme podier og en roadie i siden af scene som klør sig fortvivlet i panden
- Slutskærmtekst ved 'Game Over' – "Damn boy! Du nåede ikke at finde hele trommesættet inden showstart og publikum må gå hjem igen

Slutskærmsbillede ved 'Game Over' – en tom scene, uden band eller publikum med ovenstående tekst.

- Slutskærmsbillede ved 'Level Complete' – scene med fuldt band og en masse publikummer med hænderne i vejret, og ovenstående tekst.

- Bevægelser – elementer, både gode og dårlige, glider fra venstre mod højre hen over scenen, i forskellige baner.

statistikk

10 - settings

The Show Must Go On

Minuspunkts

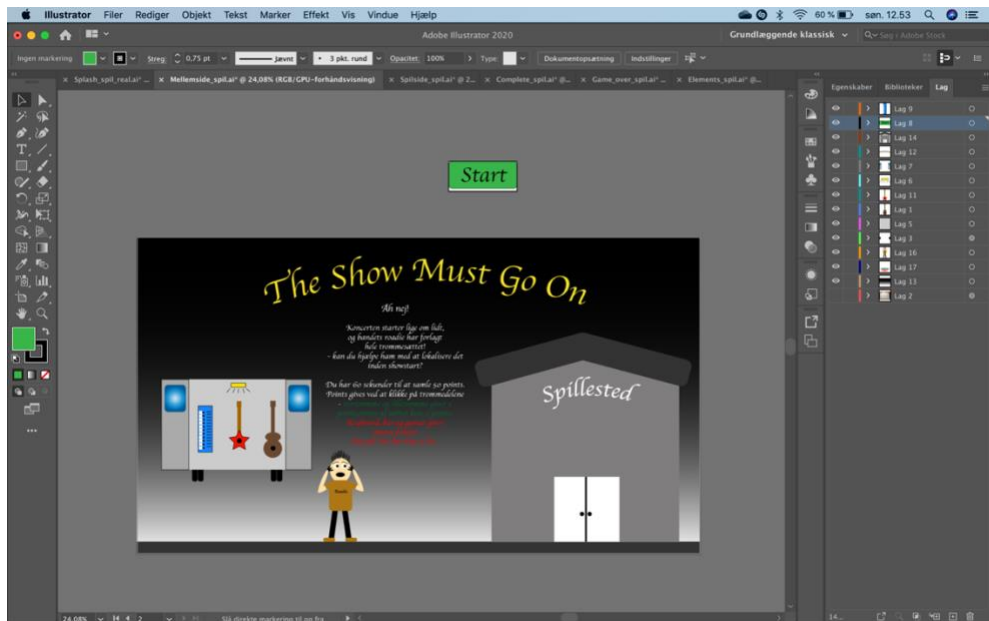
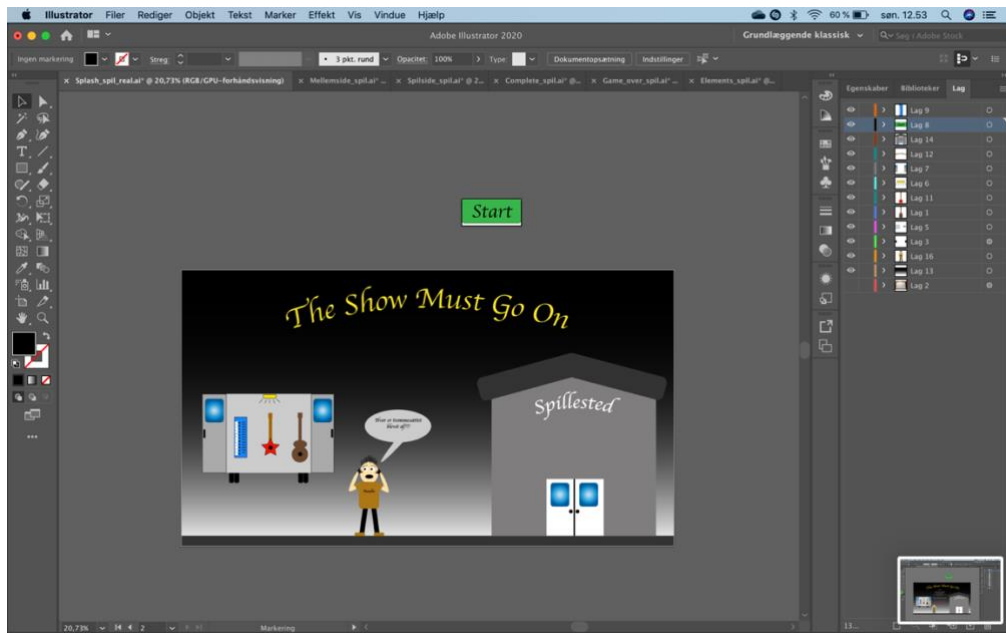
Kontrollpunkt

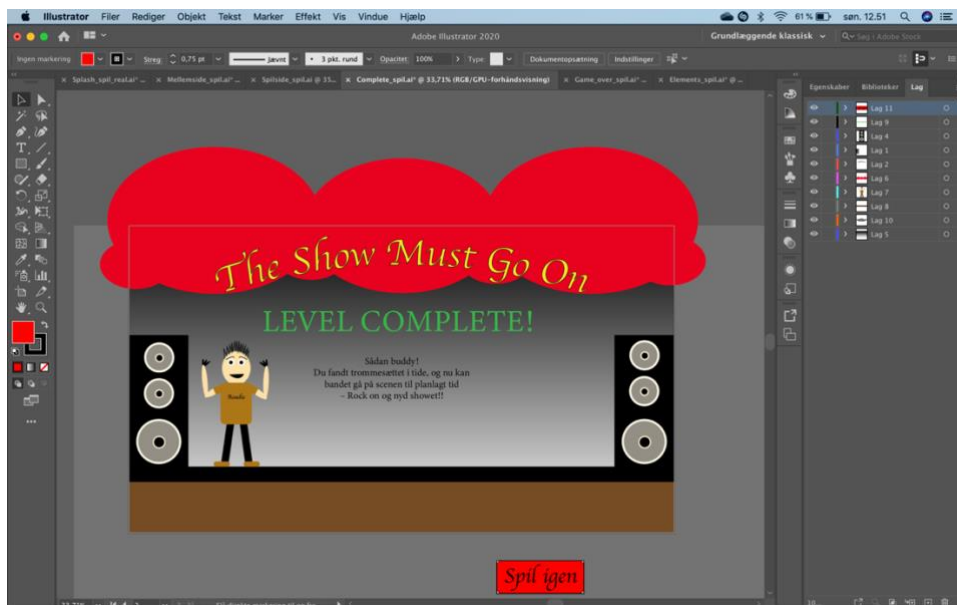
Du vinner 1000 kr om du samler 50 punkter

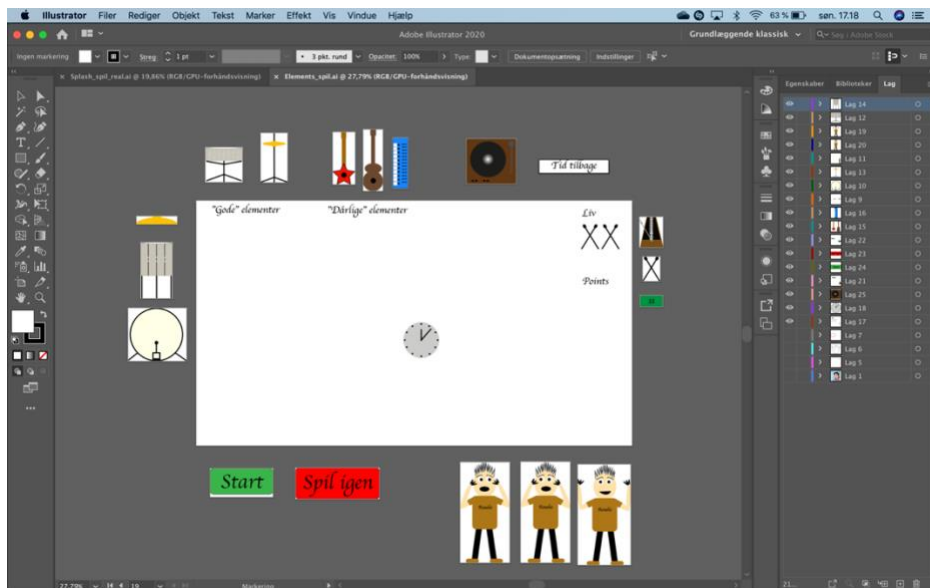
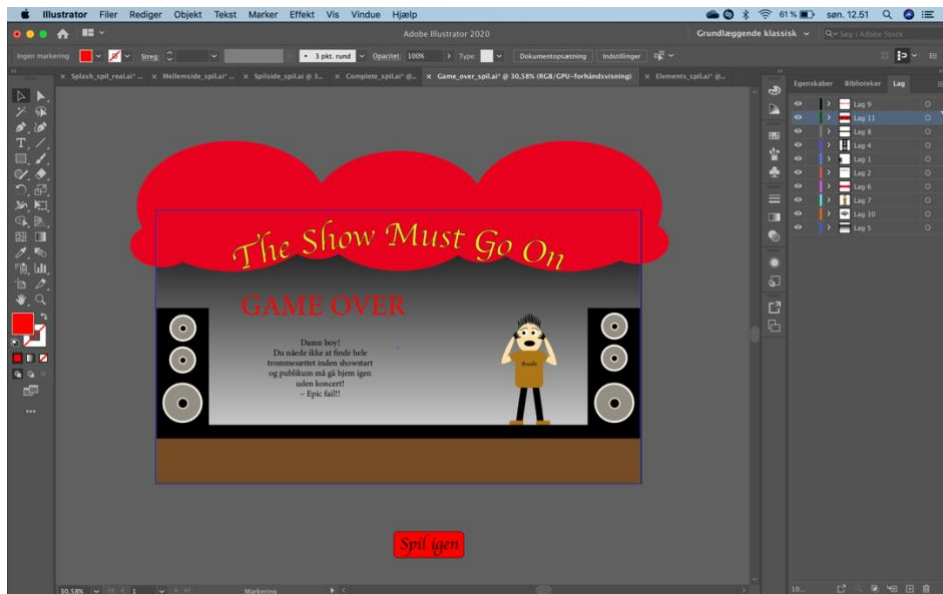
- 5 punkter
- 5 punkter
- 5 punkter
- 5 punkter
- 5 punkter

2 punkter

Spillested

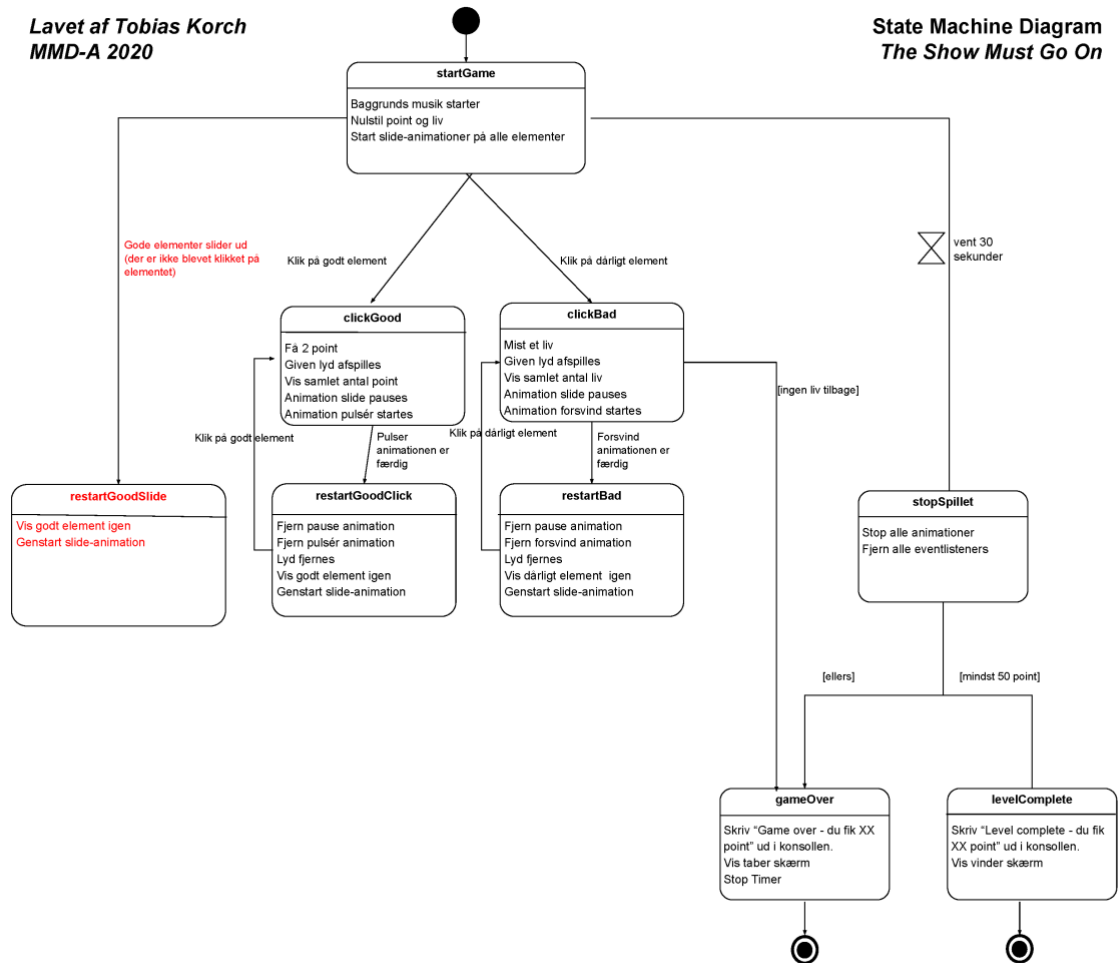






- State Machine Diagram

Lavet af Tobias Korch
MMD-A 2020



- Screenshot fra selve spillet

