

Aufgabe 8:

Aufgabenstellung:

Realisiere eine Client/Server Anwendung in Java, die einen Chat zwischen mehreren Clients ermöglicht. Verwende dabei UDP-Datagramme.

Implementierung:

Der Client hat einen Thread der für das Empfangen und einen Thread für das Empfangen von Nachrichten

Der Server bekommt die Nachricht von einem Client (speichert die Verbindungen zu allen Clients, die eine „leere Nachricht“ an ihn gesendet haben) und leitet sie an alle Ports weiter außer den Port wo die Nachricht eingegangen ist.

Es können beliebig viele Clients dem Chat beitreten.

Die wichtigsten Codestellen wurden im Quellcode kommentiert.

```

Server Client Client
"C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.7.0_55\bin\java" ...
Nachricht eingeben:
Ich bin Client 1
Ich bin Client 1 wurde gesendet
Nachricht eingeben:
Nachricht erhalten: ICH BIN CLIENT 2

```

```

Server Client Client
"C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.7.0_55\bin\java" ...
Server gestartet
Client verbunden: /127.0.0.1:63373
Client verbunden: /127.0.0.1:63374
Client Nachricht: Ich bin Client 1
Client Nachricht: Ich bin Client 2

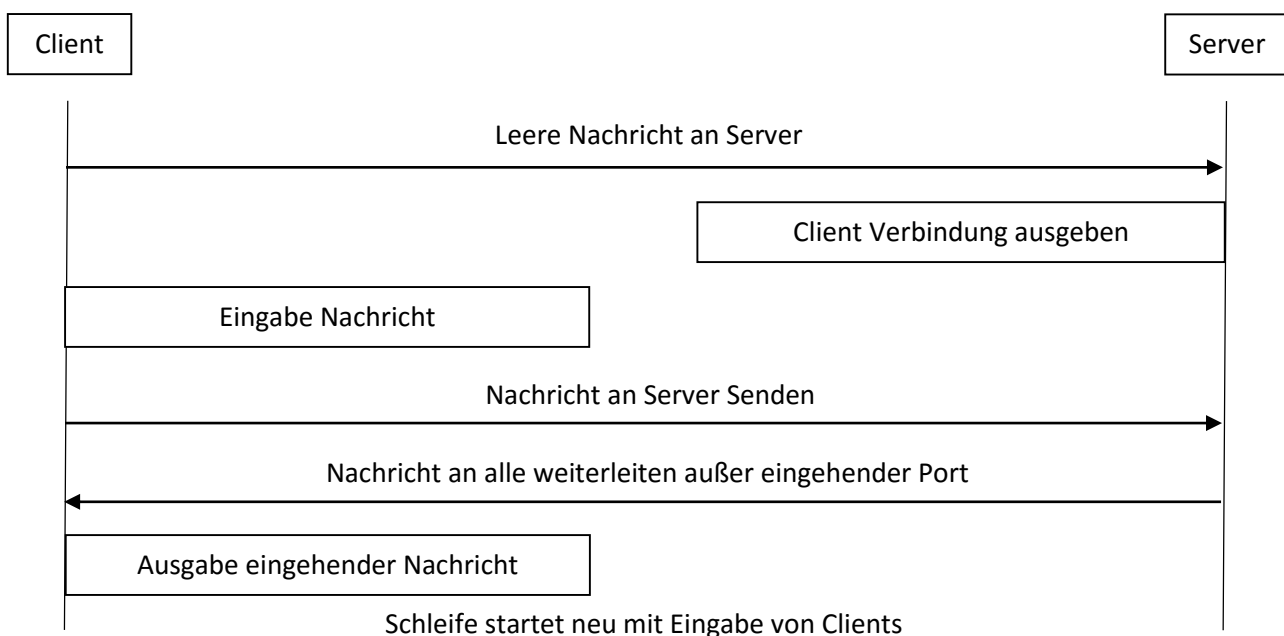
```

```

Server Client Client
"C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.7.0_55\bin\java" ...
Nachricht eingeben:
Nachricht erhalten: ICH BIN CLIENT 1
Ich bin Client 2
Ich bin Client 2 wurde gesendet
Nachricht eingeben:

```

Ablaufdiagramm:



Zustandsdiagramm:

