

Aufgabe 3:

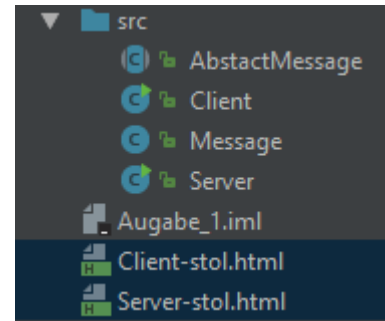
Aufgabenstellung:

Erstelle eine Client-Server Anwendung in Java, die eine Website downloadet. Der Client gibt URL ein und sendet sie an den Server. Der Server downloadet die Seite (speichert sie als HTML-File) und schickt sie an den Client.

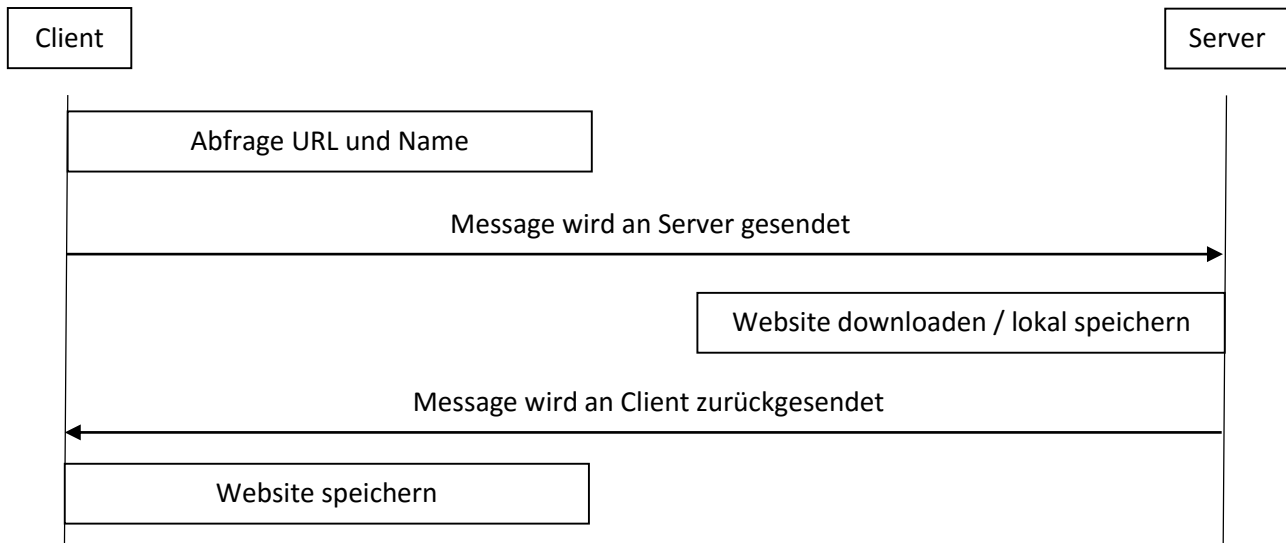
Implementierung:

Viele Aspekte von Aufgabe 1 und 2 gelten auch hier

Die wichtigsten Codestellen wurden im Quellcode kommentiert.



Ablaufdiagramm:



Zustandsdiagramm:

