

Was beinhaltet das Interface java.rmi.Remote? Wieso?

Die Remote-Schnittstelle dient zur Identifizierung aller entfernten Objekte. Jedes Objekt, das ein Remoteobjekt ist, muss diese Schnittstelle direkt/indirekt implementieren. Nur die in einer entfernten Schnittstelle angegebenen Methoden sind verfügbar und müssen ausimplementiert werden.

Implementierungsklassen können beliebig viele entfernte Schnittstellen implementieren und können weitere Remote-Implementierungsklassen erweitern.

Welchen Unterschied gibt es zwischen Aufgabe 2a und Aufgabe 2b und welchen Vor- und Nachteil haben diese unterschiedlichen Vorgangsweisen?

Der Unterschied ist, dass man bei der Aufgabe 2b einen beliebigen Datentyp (Integer, Double, Float) übergeben kann. Die QuadratImplementierungsklasse kann jederzeit für die Speicherung der Daten in einem anderen Programm verwendet werden.

Ein Nachteil von generischen Datentypen, ist die (für den Programmierer) schwierigere Übersetzung. Der Compiler hat keine andere Möglichkeit, als den Typparameter in jedem Fall durch den geforderten konkreten Typ zu ersetzen und den ganzen Code erneut zu kompilieren.

Überprüfe auch ob dein Server auch mehrere Clients gleichzeitig abarbeiten kann.

Mein Server kann mehrere Clients gleichzeitig abarbeiten.