



**Universidad de
los Andes**
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación

Pregrado

ISIS2304 – Sistemas Transaccionales



Caso de estudio: HotelAndes

Listado de Requerimientos

| | |
|----------------------------|---|
| Nombre | RF1. REGISTRAR ROLES DE USUARIOS |
| Resumen | Registrar todos los roles de usuarios que debe tener el sistema |
| Entradas | |
| id | |
| Tipo/ rol usuario | |
| | |
| Resultados | |
| Tabla con roles de usuario | |
| | |
| RNF asociados | |
| PRIVACIDAD, PERSISTENCIA | |
| | |

| | |
|--|--|
| Nombre | RF2. REGISTRAR USUARIO |
| Resumen | Registrar un usuario con su identificación (tipo de documento y documento), nombre, correo electrónico y su rol. |
| Entradas | |
| Tipo de documento | |
| documento | |
| nombre | |
| Correo electrónico | |
| Tipo/ rol usuario | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla de USUARIO | |
| | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |
| | |



**Universidad de
los Andes**
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación



Pregrado

ISIS2304 – Sistemas Transaccionales



| | |
|---|---|
| Nombre | RF3. REGISTRAR TIPO DE HABITACIÓN |
| Resumen | Registrar un tipo de habitación con la dotación correspondiente |
| Entradas | |
| id | |
| nombre | |
| descripcion | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla TIPO_HABITACION | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |
| | |
| | |

| | |
|--|---------------------------------------|
| Nombre | RF4. REGISTRAR HABITACIÓN |
| Resumen | Registrar una instancia de habitación |
| Entradas | |
| id | |
| Capacidad | |
| Consumo | |
| disponible | |
| llegadaCliente | |
| tipoHabitacion | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla HABITACION | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | | |
|---|---|---|
|  Universidad de los Andes Facultad de Ingeniería | Ingeniería de Sistemas y Computación Pregrado ISIS2304 – Sistemas Transaccionales |  |
|---|---|---|

| | |
|---|---|
| Nombre | RF5. REGISTRAR UN SERVICIO DEL HOTEL |
| Resumen | Registrar una instancia de algún servicio del hotel. Esto puede ser: internet, bar, restaurante, tienda, supermercado, salón de conferencias, salón de reuniones, préstamo de utensilios, limpieza ropa, spa, gimnasio y piscina. |
| Entradas | |
| Id, El resto depende completamente del tipo de servicio. Para esta información referirse al modelo UML. | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla de servicio correspondiente | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | |
|---|--|
| Nombre | RF6. REGISTRAR UN PLAN DE CONSUMO |
| Resumen | Registrar una instancia de plan de consumo. Este tiene un id, un nombre, días de la estadía por los cuales es válido, descuento para servicios del hotel y un costo. |
| Entradas | |
| Id | |
| nombre | |
| DíasEstadia | |
| descuento | |
| costo | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla PLAN_CONSUMO. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |



Universidad de los Andes
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación



Pregrado

ISIS2304 – Sistemas Transaccionales





| | |
|--------------------------------------|--|
| Nombre | RF7. REGISTRAR UNA RESERVA DE ALOJAMIENTO |
| Resumen | Se crea una nueva reserva por parte de un cliente para una habitación dentro de un periodo de tiempo. La reserva tiene id, número de personas de la reserva, plan de pago, fecha de entrada y fecha de salida y id de la habitación. |
| Entradas | |
| Id | |
| numeroPersonas | |
| planPago | |
| fechaEntrada | |
| fechaSalida | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla RESERVA. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Nombre | RF8. REGISTRAR UNA RESERVA DE UN SERVICIO DEL HOTEL POR PARTE DE UN CLIENTE |
| Resumen | Se crea una nueva reserva por parte de un cliente para un servicio del hotel teniendo en cuenta disponibilidad. Para la reserva se requiere un id, una descripción, nombre del empleado que realiza la reserva |
| Entradas | |
| Id | |
| numeroPersonas | |
| planPago | |
| fechaEntrada | |
| fechaSalida | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla RESERVA. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | | |
|---|--|---|
|  Universidad de los Andes Facultad de Ingeniería | Ingeniería de Sistemas y Computación Pregrado ISIS2304 – Sistemas Transaccionales |  |
|---|--|---|

| | |
|--|---|
| Nombre | RF9. REGISTRAR LA LLEGADA DE UN CLIENTE AL HOTEL |
| Resumen | Se registra la llegada del hotel. Debido a decisiones de diseño se decidió que esto se modelaría mediante un atributo en la clase habitación llamado "llegadaCliente". Esto debería facilitar las sentencias necesarias para el requerimiento. Solo se necesita el id de la habitación para realizar el cambio. |
| Entradas | |
| Id | |
| Resultados | |
| Cambio en el atributo llegadaCliente en la habitación con el id que entra por parámetro. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | |
|--------------------------------------|---|
| Nombre | RF10. REGISTRAR UN CONSUMO DE UN SERVICIO DEL HOTEL POR PARTE DE UN CLIENTE O SUS ACOMPAÑANTES |
| Resumen | Se registra el consumo de algún servicio dentro del hotel y se cobra a la habitación del cliente o los clientes, como decisión de diseño se hace mediante la clase factura. |
| Entradas | |
| Id | |
| fecha | |
| Id(del servicio) | |
| Resultados | |
| Una tupla nueva en la tabla FACTURA. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |

| | | |
|---|---|---|
|  Universidad de los Andes Facultad de Ingeniería | Ingeniería de Sistemas y Computación Pregrado ISIS2304 – Sistemas Transaccionales |  |
|---|---|---|

| | |
|--|--|
| Nombre | RF11. REGISTRAR LA SALIDA DE UN CLIENTE |
| Resumen | Se registra la salida de un cliente. Esto significa que se genera una cuenta de cobro junto a que se cambian los estados de la habitación. Para esto se requiere el id de la habitación. |
| Entradas | |
| Id | |
| Resultados | |
| Se genera una nueva tupla en la tabla CUENTA. Se cambia disponible y llegadaCliente en la habitación con el id indicado por falso. | |
| RNF asociados | |
| PERSISTENCIA | |