

Atención!! este ejemplo no está completo. Sólo tiene todas las partes que se quieren resaltar en este caso.

Ejemplo: un programa cliente/servidor. El código cliente intenta conectarse al servidor, y durante un lapso espera a que conteste el servidor. Si el servidor no responde, se lanza una excepción:

Paso 1: Crear la excepción: Declarar una clase que extienda a la Exception, con un nombre de clase representativo del tipo de excepción

```
class ServerMuertoException extends Exception {  
  
    public ServerMuertoException(String mensaje){  
        super(mensaje);    // llama al constructor de la superclase (Exception), que tiene un string  
    }  
}
```

Paso 2: Definir la clase con el método que lanza la excepción

```
public class Cliente{  
  
    public Cliente(){  
    }  
  
    public void conectame( String nombreServidor ) throws ServerMuertoException {  
        int exito;  
        int puerto = 80;  
  
        exito = open( nombreServidor, puerto );  
        if( exito == -1 )  
            throw new ServerMuertoException("No puede conectarse");  
    }  
}
```

Paso 3: Definir la clase en la que se usa el método que lanza la excepción. Se coloca en un bloque try-cath, para manejar la excepción

```
public class PruebaServidor{  
  
    public static void main (String args[]) {  
        String nombreServidor = " ";  
  
        BufferedReader teclado = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
  
        try{  
            System.out.println("Ingrese nombre servidor: ");  
            nombreServidor = teclado.readLine();  
            Cliente cl = new Cliente();  
            cl.conectame( nombreServidor);  
        }catch( ServerMuertoException sm ) {  
            System.out.println(sm.getMessage());    // método definido en la superclase (Exception)  
            System.out.println("Reintente con un servidor alternativo: ");  
        }catch(IOException e){  
            System.out.println("ERROR en el ingreso de Datos");  
        }  
    }  
}
```