SISTEMAS DE ARCHIVOS

- INTRODUCCION
- FUNCIONES DEL SISTEMA DE ARCHIVOS
- EL SISTEMA DE ARCHIVOS
- ARCHIVOS
- DIRECTORIOS
- IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO
- DESCRIPTOR DE ARCHIVOS
- SEGURIDAD
- MECANISMOS DE PROTECCION
- RESPALDO Y RECUPERACION

SISTEMAS DE ARCHIVOS

INTRODUCCION

SISTEMAS DE ARCHIVOS

INTRODUCCION

- TODAS LAS APLICACIONES COMPUTARIZADAS NECESITAN ALMACENAR Y RECUPERAR LA INFORMACION:
 - ♦ SUPERANDO LAS LIMITACIONES DEL ALMACENAMIENTO REAL.
 - ◆ TRASCENDIENDO A LA DURACION DE LOS PROCESOS QUE LAS UTILIZAN O GENERAN.
 - INDEPENDIZANDO A LA INFORMACION DE LOS PROCESOS PERMITIENDO EL ACCESO A LA MISMA A TRAVES DE VARIOS PROCESOS.
- LAS CONDICIONES ESENCIALES PARA EL ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACION A LARGO PLAZO SON:
 - ♦ DEBE SER POSIBLE ALMACENAR UNA CANTIDAD MUY GRANDE DE INFORMACION.
 - ◆ LA INFORMACION DEBE SOBREVIVIR A LA CONCLUSION DEL PROCESO QUE LA UTILIZA.
 - ♦ DEBE SER POSIBLE QUE VARIOS PROCESOS TENGAN ACCESO CONCURRENTE A LA INFORMACION.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

INTRODUCCION

- LA SOLUCION ES EL ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACION EN DISCOS Y OTROS MEDIOS EXTERNOS EN UNIDADES LLAMADAS ARCHIVOS:
 - ◆ LOS ARCHIVOS DEBEN SER PERSISTENTES:
 - $\mbox{$\scriptstyle \circ$}$ NO DEBEN VERSE AFECTADOS POR LA CREACION O TERMINACION DE UN PROCESO.
 - ◆ LOS ARCHIVOS SON UNA COLECCION DE DATOS CON NOMBRE.
 - ◆ PUEDEN SER MANIPULADOS COMO UNA UNIDAD POR OPERACIONES COMO:
 - $\ensuremath{\text{--}}$ OPEN, CLOSE, CREATE, DESTROY, COPY, RENAME, LIST.
 - ♦ LOS ELEMENTOS DE DATOS INDIVIDUALES DENTRO DEL ARCHIVO PUEDEN SER MANIPULADOS POR OPERACIONES COMO:
 - ≈ READ, WRITE, UPDATE, INSERT, DELETE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

INTRODUCCION

- EL "SISTEMA DE ARCHIVOS" ES LA PARTE DEL SISTEMA DE ADMINISTRACION DEL ALMACENAMIENTO RESPONSABLE, PRINCIPALMENTE, DE LA ADMINISTRACION DE LOS ARCHIVOS DEL ALMACENAMIENTO SECUNDARIO.
- ES LA PARTE DEL S. O. RESPONSABLE DE PERMITIR "COMPARTIR CONTROLADAMENTE" LA INFORMACION DE LOS ARCHIVOS.

FUNCIONES DEL SISTEMA DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

FUNCIONES DEL SISTEMA DE ARCHIVOS

- LOS USUARIOS DEBEN PODER CREAR, MODIFICAR Y BORRAR ARCHIVOS.
- SE DEBEN PODER COMPARTIR LOS ARCHIVOS DE UNA MANERA CUIDADOSAMENTE CONTROLADA.
- EL MECANISMO ENCARGADO DE COMPARTIR LOS ARCHIVOS DEBE PROPORCIONAR VARIOS TIPOS DE ACCESO CONTROLADO:
 - ♦ EJ: "ACCESO DE LECTURA", "ACCESO DE ESCRITURA", "ACCESO DE EJECUCION", VARIAS COMBINACIONES DE ESTOS, ETC.
- SE DEBE PODER ESTRUCTURAR LOS ARCHIVOS DE LA MANERA MAS APROPIADA A CADA APLICACION.
- LOS USUARIOS DEBEN PODER ORDENAR LA TRANSFERENCIA DE INFORMACION ENTRE ARCHIVOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

FUNCIONES DEL SISTEMA DE ARCHIVOS

- SE DEBEN PROPORCIONAR POSIBILIDADES DE "RESPALDO" Y "RECUPERACION" PARA PREVENIRSE CONTRA:
 - ◆ LA PERDIDA ACCIDENTAL DE INFORMACION.
 - ◆ LA DESTRUCCION MALICIOSA DE INFORMACION
- SE DEBE PODER REFERENCIAR A LOS ARCHIVOS MEDIANTE "NOMBRES SIMBOLICOS", BRINDANDO "INDEPENDENCIA DE DISPOSITIVOS".
- EN AMBIENTES SENSIBLES, EL SISTEMA DE ARCHIVOS DEBE PROPORCIONAR POSIBILIDADES DE "CIFRADO" Y "DESCIFRADO".

SISTEMAS DE ARCHIVOS

<u>FUNCIONES DEL SISTEMA DE</u> ARCHIVOS

- EL SISTEMA DE ARCHIVOS DEBE BRINDAR UNA INTERFASE FAVORABLE AL USUARIO:
 - ◆ DEBE SUMINISTRAR UNA "VISION LOGICA" DE LOS DATOS Y DE LAS FUNCIONES QUE SERAN EJECUTADAS, EN VEZ DE UNA "VISION FISICA".
 - $\blacklozenge\,$ EL USUARIO NO DEBE TENER QUE PREOCUPARSE POR:
 - → LOS DISPOSITIVOS PARTICULARES.
 - → DONDE SERAN ALMACENADOS LOS DATOS.
 - → EL FORMATO DE LOS DATOS EN LOS DISPOSITIVOS.
 - LOS MEDIOS FISICOS DE LA TRANSFERENCIA DE DATOS HACIA Y DESDE LOS DISPOSITIVOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

EL SISTEMA DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

EL SISTEMA DE ARCHIVOS

- UN "ARCHIVO" ES UN CONJUNTO DE REGISTROS RELACIONADOS.
- EL "SISTEMA DE ARCHIVOS" ES UN COMPONENTE IMPORTANTE DE UN S. O. Y SUELE CONTENER:
 - ♦ "METODOS DE ACCESO" RELACIONADOS CON LA MANERA DE ACCEDER A LOS DATOS ALMACENADOS EN ARCHIVOS.
 - ◆ "ADMINISTRACION DE ARCHIVOS" REFERIDA A LA PROVISION DE MECANISMOS PARA QUE LOS ARCHIVOS SEAN ALMACENADOS, REFERENCIADOS, COMPARTIDOS Y ASEGURADOS.
 - ◆ "ADMINISTRACION DEL ALMACENAMIENTO AUXILIAR" PARA LA ASIGNACION DE ESPACIO A LOS ARCHIVOS EN LOS DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO SECUNDARIO.
 - ♦ "INTEGRIDAD DEL ARCHIVO" PARA GARANTIZAR LA INTEGRIDAD DE LA INFORMACION DEL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

EL SISTEMA DE ARCHIVOS

- EL SISTEMA DE ARCHIVOS ESTA RELACIONADO ESPECIALMENTE CON LA ADMINISTRACION DEL ESPACIO DE ALMACENAMIENTO SECUNDARIO:
- ♦ FUNDAMENTALMENTE CON EL ALMACENAMIENTO DE DISCO.
 UNA FORMA DE ORGANIZACION DE UN SISTEMA DE ARCHIVOS
- PUEDE SER LA SIGUIENTE:
 - ♦ SE UTILIZA UNA "RAIZ" PARA INDICAR EN QUE PARTE DEL DISCO COMIENZA EL "DIRECTORIO RAIZ".
 - ♦ EL "DIRECTORIO RAIZ" APUNTA A LOS "DIRECTORIOS DE USUARIOS".
 - ♦ UN "DIRECTORIO DE USUARIO" CONTIENE UNA ENTRADA PARA CADA UNO DE LOS ARCHIVOS DEL USUARIO.
 - ♦ CADA ENTRADA DE ARCHIVO APUNTA AL LUGAR DEL DISCO DONDE ESTA ALMACENADO EL ARCHIVO REFERENCIADO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

EL SISTEMA DE ARCHIVOS

- LOS NOMBRES DE ARCHIVOS SOLO NECESITAN SER UNICOS DENTRO DE UN DIRECTORIO DE USUARIO DADO.
- EL NOMBRE DEL SISTEMA PARA UN ARCHIVO DADO DEBE SER UNICO PARA EL SISTEMA DE ARCHIVOS.
- EN SISTEMAS DE ARCHIVO "JERARQUICOS" EL NOMBRE DEL SISTEMA PARA UN ARCHIVO SUELE ESTAR FORMADO COMO EL "NOMBRE DE LA TRAYECTORIA" DEL DIRECTORIO RAIZ AL

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

14

ARCHIVOS

- SE CONSIDERARA EL PUNTO DE VISTA DEL USUARIO.
- NOMBRE DE LOS ARCHIVOS:
- LAS REGLAS EXACTAS PARA LOS NOMBRES DE ARCHIVOS VARIAN DE SISTEMA A SISTEMA.
- ALGUNOS SISTEMAS DE ARCHIVOS DISTINGUEN ENTRE LAS LETRAS MAYUSCULAS Y MINUSCULAS, MIENTRAS QUE OTROS NO.
- MUCHOS S. O. UTILIZAN NOMBRES DE ARCHIVO CON DOS PARTES, SEPARADAS POR UN PUNTO:
 - ♦ LA PARTE POSTERIOR AL PUNTO ES LA **EXTENSION DE**ARCHIVO Y GENERALMENTE INDICA ALGO RELATIVO AL
 - → LAS EXTENSIONES SUELEN SER MERAS CONVENCIONES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- ESTRUCTURA DE UN ARCHIVO:
- LOS ARCHIVOS SE PUEDEN ESTRUCTURAR DE VARIAS MANERAS;
 LAS MAS COMUNES SON:
 - $\blacklozenge\,$ SECUENCIA DE BYTES, SECUENCIA DE REGISTROS Y ARBOL.
- "SECUENCIA DE BYTES":
- ♦ EL ARCHIVO ES UNA SERIE NO ESTRUCTURADA DE BYTES.
- ♦ POSEE MAXIMA FLEXIBILIDAD.
- ◆ EL.S. O. NO AYUDA PERO TAMPOCO ESTORBA.
- "SECUENCIA DE REGISTROS":
 - ♦ EL ARCHIVO ES UNA SECUENCIA DE REGISTROS DE LONGITUD FIJA, CADA UNO CON SU PROPIA ESTRUCTURA INTERNA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- "ARBOL":
 - \blacklozenge EL ARCHIVO CONSTA DE UN ARBOL DE REGISTROS, NO NECESARIAMENTE DE LA MISMA LONGITUD.
 - ♦ CADA REGISTRO TIENE UN CAMPO KEY (LLAVE O CLAVE) EN UNA POSICION FIJA DEL REGISTRO.
 - ◆ EL ARBOL SE ORDENA MEDIANTE EL CAMPO DE CLAVE PARA PERMITIR UNA RAPIDA BUSQUEDA DE UNA CLAVE PARTICUII AR

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- TIPOS DE ARCHIVOS:
- MUCHOS S. O. SOPORTAN VARIOS TIPOS DE ARCHIVOS:
 - ◆ EJ.: ARCHIVOS REGULARES, DIRECTORIOS, ARCHIVOS ESPECIALES DE CARACTERES, ARCHIVOS ESPECIALES DE BLOQUES, ETC.
- LOS ARCHIVOS REGULARES SON AQUELLOS QUE CONTIENEN INFORMACION DEL USUARIO.
- LOS **DIRECTORIOS** SON ARCHIVOS DE SISTEMA PARA EL MANTENIMIENTO DE UNA ESTRUCTURA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS.
- LOS ARCHIVOS ESPECIALES DE CARACTERES:
 - ◆ TIENEN RELACION CON LA E / S.
 - ♦ SE UTILIZAN PARA MODELAR DISPOSITIVOS SERIALES DE E/S (TERMINALES, IMPRESORAS, REDES, ETC.).
- LOS ARCHIVOS ESPECIALES DE BLOQUES SE UTILIZAN PARA MODELAR DISCOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

1:

ARCHIVOS

- ACCESO A UN ARCHIVO:
- LOS TIPOS DE ACCESO MAS CONOCIDOS SON:
 - ♦ ACCESO SECUENCIAL: EL PROCESO LEE EN ORDEN TODOS LOS REGISTROS DEL ARCHIVO COMENZANDO POR EL PRINCIPIO, SIN PODER:
 - SALTAR REGISTROS.
 - **▼ LEER EN OTRO ORDEN**
 - ♦ ACCESO ALEATORIO: EL PROCESO PUEDE LEER LOS REGISTROS EN CUALQUIER ORDEN UTILIZANDO DOS METODOS PARA DETERMINAR EL PUNTO DE INICIO DE LA LECTURA:
 - CADA OPERACION DE LECTURA (READ) DA LA POSICION EN EL ARCHIVO CON LA CUAL INICIAR.
 - UNA OPERACION ESPECIAL (SEEK) ESTABLECE LA POSICION DE TRABAJO PUDIENDO LUEGO LEERSE EL ARCHIVO SECUENCIALMENTE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- ATRIBUTOS DE ARCHIVO:
- CADA ARCHIVO TIENE:
- ◆ SU NOMBRE Y DATOS.
- ♦ ELEMENTOS ADICIONALES LLAMADOS ATRIBUTOS, QUE VARIAN CONSIDERABLEMENTE DE SISTEMA A SISTEMA.
- ALGUNOS DE LOS POSIBLES ATRIBUTOS DE ARCHIVO SON:
 - ♦ "PROTECCION": QUIEN DEBE TENER ACCESO Y DE QUE
 - ♦ "CONTRASEÑA": CONTRASEÑA NECESARIA PARA ACCEDER AL ARCHIVO
 - ♦ "CREADOR": IDENTIFICADOR DE LA PERSONA QUE CREO EL ARCHIVO.
 - ♦ "PROPIETARIO": PROPIETARIO ACTUAL.
 - ◆ "BANDERA EXCLUSIVO-PARA-LECTURA": 0 LECTURA / ESCRITURA; 1 PARA LECTURA EXCLUSIVAMENTE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- ♦ "BANDERA DE OCULTAMIENTO": 0 NORMAL, 1 PARA NO EXHIBIRSE EN LISTAS.
- ♦ "BANDERA DE SISTEMA": 0 ARCHIVO NORMAL, 1 ARCHIVO DE
- ♦ "BANDERA DE BIBLIOTECA": 0 YA SE HA RESPALDADO, 1 NECESITA RESPALDO.
- ♦ "BANDERA ASCII / BINARIO": 0 ARCHIVO EN ASCII, 1 ARCHIVO
- ♦ "BANDERA DE ACCESO ALEATORIO": 0 SOLO ACCESO SECUENCIAL, 1 ACCESO ALEATORIO.
- "BANDERA TEMPORAL": 0 NORMAL, 1 ELIMINAR AL SALIR DEL PROCESO

SISTEMAS DE ARCHIVOS

21

ARCHIVOS

- ♦ "BANDERAS DE CERRADURA": 0 NO BLOQUEADO, DISTINTO
- ♦ "LONGITUD DEL REGISTRO": N° DE BYTES EN UN REGISTRO.
- ♦ "POSICION DE LA LLAVE": AJUSTE DE LA LLAVE DENTRO DE
- ◆ "LONGITUD DE LA LLAVE": N° DE BYTES EN EL CAMPO LLAVE. ◆ "TIEMPO DE CREACION": FECHA Y HORA DE CREACION DEL
- $\mbox{\ }$ "TIEMPO DEL ULTIMO ACCESO": FECHA Y HORA DEL ULTIMO ACCESO AL ARCHIVO.
- ◆ "TIEMPO DE LA ULTIMA MODIFICACION": FECHA Y HORA DE LA ULTIMA MODIFICACION AL ARCHIVO.
 ◆ "TAMAÑO ACTUAL": N° DE BYTES EN EL ARCHIVO.
 ◆ "TAMAÑO MAXIMO": TAMAÑO MAXIMO AL QUE PUEDE
- CRECER EL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

22

ARCHIVOS

- OPERACIONES CON ARCHIVOS:
- LAS LLAMADAS MAS COMUNES AL SISTEMA RELACIONADAS CON LOS ARCHIVOS SON:
 - ◆ CREATE (CREAR): EL ARCHIVO SE CREA SIN DATOS.
 - ♦ DELETE (ELIMINAR): SI EL ARCHIVO YA NO ES NECESARIO DEBE ELIMINARSE PARA LIBERAR ESPACIO EN DISCO. CIERTOS S. O. ELIMINAN AUTOMATICAMENTE UN ARCHIVO NO UTILIZADO DURANTE "N" DIAS.
 - ♦ OPEN (ABRIR): ANTES DE UTILIZAR UN ARCHIVO. UN PROCESO DEBE ABRIRLO. LA FINALIDAD ES PERMITIR QUE EL SISTEMA TRASLADE LOS ATRIBUTOS Y LA LISTA DE DIRECCIONES EN DISCO A LA MEMORIA PRINCIPAL PARA UN RAPIDO ACCESO EN LLAMADAS POSTERIORES.

ARCHIVOS

- ♦ CLOSE (CERRAR): CUANDO CONCLUYEN LOS ACCESOS, LOS ATRIBUTOS Y DIRECCIONES DEL DISCO YA NO SON NECESARIOS, POR LO QUE EL ARCHIVO DEBE CERRARSE Y LIBERAR LA TABLA DE ESPACIO INTERNO.
- ♦ READ (LEER): LOS DATOS SE LEEN DEL ARCHIVO. QUIEN HACE LA LLAMADA DEBE ESPECIFICAR LA CANTIDAD DE DATOS NECESARIOS Y PROPORCIONAR UN BUFFER PARA COLOCARLOS.
- ♦ WRITE (ESCRIBIR): LOS DATOS SE ESCRIBEN EN EL ARCHIVO, EN LA POSICION ACTUAL. EL TAMAÑO DEL ARCHIVO PUEDE AUMENTAR (AGREGADO DE REGISTROS) (ACTUALIZACION DE REGISTROS).

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- ◆ APPEND (AÑADIR): ES UNA FORMA RESTRINGIDA DE "WRITE". SOLO PUEDE AÑADIR DATOS AL FINAL DEL ARCHIVO.
- ◆ SEEK (BUSCAR): ESPECIFICA EL PUNTO DONDE POSICIONARSE. CAMBIA LA POSICION DEL APUNTADOR A LA POSICION ACTIVA EN CIERTO LUGAR DEL ARCHIVO.
- ◆ GET ATTRIBUTES (OBTENER ATRIBUTOS): PERMITE A LOS PROCESOS OBTENER LOS ATRIBUTOS DEL ARCHIVO.
- ◆ SET ATTRIBUTES (ESTABLECER ATRIBUTOS): ALGUNOS ATRIBUTOS PUEDEN SER DETERMINADOS POR EL USUARIO Y MODIFICADOS LUEGO DE LA CREACION DEL ARCHIVO. LA INFORMACION RELATIVA AL MODO DE PROTECCION Y LA MAYORIA DE LAS BANDERAS SON UN EJEMPLO OBVIO.
- ♦ RENAME (CAMBIAR DE NOMBRE): PERMITE MODIFICAR EL NOMBRE DE UN ARCHIVO YA EXISTENTE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- ARCHIVOS MAPEADOS A MEMORIA:
- ALGUNOS S. O. PERMITEN ASOCIAR LOS ARCHIVOS CON UN ESPACIO DE DIRECCIONES DE UN PROCESO EN EJECUCION.
- SE UTILIZAN LAS LLAMADAS AL SISTEMA "MAP" Y "UNMAP".
- "MAP" UTILIZA UN NOMBRE DE ARCHIVO Y UNA DIRECCION VIRTUAL Y HACE QUE EL S. O. ASOCIE AL ARCHIVO CON LA DIRECCION VIRTUAL EN EL ESPACIO DE DIRECCIONES:
 - ◆ LAS LECTURAS O ESCRITURAS DE LAS AREAS DE MEMORIA ASOCIADAS AL ARCHIVO SE EFECTUAN TAMBIEN SOBRE EL ARCHIVO MAPEADO.
- "UNMAP" ELIMINA LOS ARCHIVOS DEL ESPACIO DE DIRECCIONES Y CONCLUYE LA OPERACION DE ASOCIACION.
- EL MAPEO DE ARCHIVOS ELIMINA LA NECESIDAD DE PROGRAMAR LA E / S DIRECTAMENTE, FACILITANDO LA PROGRAMACION.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS

- LOS PRINCIPALES PROBLEMAS RELACIONADOS SON:
 - IMPOSIBILIDAD DE CONOCER A PRIORI LA LONGITUD DEL ARCHIVO DE SALIDA, EL QUE PODRIA SUPERAR A LA MEMORIA
 - ◆ DIFICULTAD PARA COMPARTIR LOS ARCHIVOS MAPEADOS EVITANDO INCONSISTENCIAS, YA QUE LAS MODIFICACIONES HECHAS EN LAS PAGINAS NO SE VERAN REFLEJADAS EN EL DISCO HASTA QUE DICHAS PAGINAS SEAN ELIMINADAS DE LA MEMORIA

SISTEMAS DE ARCHIVOS

27

DIRECTORIOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DIRECTORIOS

- GENERALMENTE SON UTILIZADOS POR LOS S. O. PARA LLEVAR UN REGISTRO DE LOS ARCHIVOS.
- EN MUCHOS SISTEMAS SON A SU VEZ TAMBIEN ARCHIVOS.
- SISTEMAS JERARQUICOS DE DIRECTORIOS:
- EL DIRECTORIO CONTIENE UN CONJUNTO DE DATOS POR CADA ARCHIVO REFERENCIADO.
- UNA POSIBILIDAD ES QUE EL DIRECTORIO CONTENGA POR CADA ARCHIVO REFERENCIADO EL NOMBRE, SUS ATRIBUTOS Y LAS DIRECCIONES EN DISCO DONDE SE ALMACENAN LOS DATOS.
- OTRA POSIBILIDAD ES QUE CADA ENTRADA DEL DIRECTORIO CONTENGA:
 - ♦ EL NOMBRE DEL ARCHIVO.
 - ♦ UN APUNTADOR A OTRA ESTRUCTURA DE DATOS DONDE SE ENCUENTRAN LOS ATRIBUTOS Y LAS DIRECCIONES EN DISCO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DIRECTORIOS

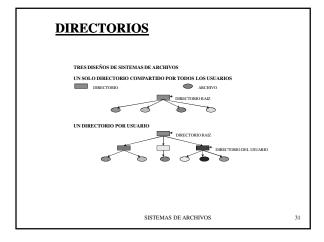
- AL ABRIR UN ARCHIVO EL S. O.:
 - ♦ BUSCA EN SU DIRECTORIO EL NOMBRE DEL ARCHIVO.
 - ◆ EXTRAE LOS ATRIBUTOS Y DIRECCIONES EN DISCO.
 - \bullet GRABA ESTA INFORMACION EN UNA TABLA DE MEMORIA REAL.
 - ◆ TODAS LAS REFERENCIAS SUBSECUENTES AL ARCHIVO UTILIZAN LA INFORMACION DE LA MEMORIA PRINCIPAL.
- EL N° Y ORGANIZACION DE DIRECTORIOS VARIA DE SISTEMA EN SISTEMA:

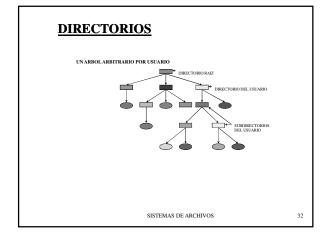
 ◆ DIRECTORIO UNICO: EL SISTEMA TIENE UN SOLO DIRECTORIO
 - CON TODOS LOS ARCHIVOS DE TODOS LOS USUARIOS.

 UN DIRECTORIO POR USUARIO: EL SISTEMA HABILITA UN SOLO DIRECTORIO POR CADA USUARIO.
 - UN ARBOL DE DIRECTORIOS POR USUARIO: EL SISTEMA PERMITE QUE CADA USUARIO TENGA TANTOS DIRECTORIOS COMO NECESITE, RESPETANDO UNA JERARQUIA GENERAL.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

--





DIRECTORIOS

- NOMBRE DE LAS RUTAS DE ACCESO:
- CUANDO EL SISTEMA DE ARCHIVOS ESTA ORGANIZADO COMO UN ARBOL DE DIRECTORIOS SE NECESITA UNA FORMA DE DETERMINAR LOS NOMBRES DE LOS ARCHIVOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

3:

DIRECTORIOS

- LOS PRINCIPALES METODOS PARA NOMBRES DE LOS ARCHIVOS SON:
 - ♦ RUTA DE ACCESO ABSOLUTA:
 - ☞ CADA ARCHIVO TIENE UNA RUTA DE ACCESO ABSOLUTA.
 - → CONSTA DE LA RUTA DE ACCESO DESDE EL DIRECTORIO RAIZ HASTA EL ARCHIVO.
 - LOS COMPONENTES DE LA RUTA DE ACCESO SE SEPARAN MEDIANTE ALGUN CARACTER LLAMADO "SEPARADOR".
 - ♦ RUTA DE ACCESO RELATIVA:
 - → SE UTILIZA JUNTO CON EL CONCEPTO DE **DIRECTORIO DE TRABAJO** O **DIRECTORIO ACTIVO**.
 - FODOS LOS NOMBRES QUE NO COMIENCEN EN EL DIRECTORIO RAIZ SE TOMAN EN RELACION CON EL DIRECTORIO DE TRABAJO.
 - → EL NOMBRE ABSOLUTO DE LA RUTA DE ACCESO SIEMPRE FUNCIONA, SIN IMPORTAR CUAL SEA EL DIRECTORIO DE TRABAJO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DIRECTORIOS

- OPERACIONES CON DIRECTORIOS:
- LAS LLAMADAS AL SISTEMA PERMITIDAS PARA EL MANEJO DE LOS DIRECTORIOS TIENEN VARIACION DE SISTEMA A SISTEMA.
- LAS MAS COMUNES SON LAS SIGUIENTES:
- ◆ CREATE (CREAR): SE CREA UN DIRECTORIO VACIO.
- ◆ DELETE (ELIMINAR): SE ELIMINA UN DIRECTORIO, QUE DEBE ESTAR VACIO.
- OPENDIR (ABRIR DIRECTORIO): SE PUEDEN LEER LOS DIRECTORIOS:
 - $\ensuremath{\text{--}}$ ANTES DE PODER LEER UN DIRECTORIO, ESTE DEBE SER

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DIRECTORIOS

- ♦ CLOSEDIR (CERRAR DIRECTORIO): CUANDO SE HA LEIDO UN DIRECTORIO, ESTE DEBE SER CERRADO PARA LIBERAR EL ESPACIO CORRESPONDIENTE DE LA TABLA INTERNA.
- ◆ READDIR (LEER DIRECTORIO): REGRESA LA SIGUIENTE ENTRADA EN UN DIRECTORIO ABIERTO, SIN IMPORTAR EL TIPO DE ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS OUE SE UTILICE.
- ◆ RENAME (CAMBIAR DE NOMBRE): CAMBIA EL NOMBRE DE UN DIRECTORIO DE MANERA SIMILAR AL CAMBIO PARA ARCHIVOS.
- ◆ LINK (LIGAR): ES UNA TECNICA QUE PERMITE QUE UN ARCHIVO APAREZCA EN MAS DE UN DIRECTORIO:
 - → ESPECIFICA UN ARCHIVO EXISTENTE Y EL NOMBRE DE UNA RUTA DE ACCESO.
 - → CREA UN ENLACE DEL ARCHIVO YA EXISTENTE CON EL NOMBRE ESPECIFICADO EN LA RUTA DE ACCESO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DIRECTORIOS

- ◆ UNLINK (DESLIGAR): SE ELIMINA UNA ENTRADA DEL DIRECTORIO:
 - - SE ELIMINA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS.
 - F SI EL ARCHIVO QUE SE DESEA DESLIGAR ESTA PRESENTE EN VARIOS DIRECTORIOS:
 - SOLO SE ELIMINA LA RUTA DE ACCESO ESPECIFICADA.
 - · LAS DEMAS RUTAS PERMANECEN.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

37

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

SISTEMAS DE ARCHIVOS

38

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- SE CONSIDERAN ASPECTOS TALES COMO:
 - ◆ LA FORMA DE ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS Y DIRECTORIOS.
 - ♦ LA ADMINISTRACION DEL ESPACIO EN DISCO.
 - ◆ LA FORMA DE HACERLO DE MANERA EFICIENTE Y CONFIABLE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- SE DEBEN TENER PRESENTES PROBLEMAS TALES COMO LA "FRAGMENTACION" CRECIENTE DEL ESPACIO EN DISCO:
 - OCASIONA PROBLEMAS DE PERFORMANCE AL HACER QUE LOS ARCHIVOS SE DESPERDIGUEN A TRAVES DE BLOQUES MUY DISPERSOS.
 - ♦ UNA TECNICA PARA ALIVIAR EL PROBLEMA DE LA "FRAGMENTACION" CONSISTE EN REALIZAR PERIODICAMENTE:
 - - SE PUEDEN "REORGANIZAR" LOS ARCHIVOS EXPRESAMENTE O AUTOMATICAMENTE SEGUN ALGUN CRITERIO PREDEFINIDO.
 - → "RECOLECCION DE BASURA O RESIDUOS":
 - SE PUEDE HACER FUERA DE LINEA O EN LINEA, CON EL SISTEMA ACTIVO, SEGUN LA IMPLEMENTACION.
 SISTEMAS DE ARCHIVOS 40

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- IMPLANTACION DE ARCHIVOS:
- EL ASPECTO CLAVE DE LA IMPLANTACION DEL ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS ES EL REGISTRO DE LOS BLOQUES ASOCIADOS A CADA ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ALGUNOS DE LOS METODOS UTILIZADOS SON LOS SIGUIENTES:
- ASIGNACION CONTIGUA O ADYACENTE:
 - \blacklozenge LOS ARCHIVOS SON ASIGNADOS A AREAS CONTIGUAS DE ALMACENAMIENTO SECUNDARIO.
 - ♦ LAS PRINCIPALES VENTAJAS SON:
 - * FACILIDAD DE IMPLANTACION, YA QUE SOLO SE PRECISA EL N° DEL BLOQUE DE INICIO PARA LOCALIZAR UN ARCHIVO.
 - → RENDIMIENTO EXCELENTE RESPECTO DE LA E / S.
 - ♦ LOS PRINCIPALES DEFECTOS SON:
 - $\mbox{\ensuremath{\scriptstyle\sim}}$ SE DEBE CONOCER EL TAMAÑO MAXIMO DEL ARCHIVO AL CREARLO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

. 4

- ASIGNACION NO CONTIGUA:
 - ◆ SON ESQUEMAS DE ALMACENAMIENTO MAS DINAMICOS.
 - ♦ ASIGNACION ENCADENADA ORIENTADA HACIA EL SECTOR:
 - EL DISCO SE CONSIDERA COMPUESTO DE SECTORES INDIVIDUALES.
 - LOS ARCHIVOS CONSTAN DE VARIOS SECTORES QUE PUEDEN ESTAR DISPERSOS POR TODO EL DISCO.
 - LOS SECTORES QUE PERTENECEN A UN ARCHIVO COMUN CONTIENEN APUNTADORES DE UNO A OTRO FORMANDO UNA "LISTA ENCADENADA".
 - UNA "LISTA DE ESPACIO LIBRE" CONTIENE ENTRADAS PARA TODOS LOS SECTORES LIBRES DEL DISCO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- LAS AMPLIACIONES O REDUCCIONES EN EL TAMAÑO DE LOS ARCHIVOS SE RESUELVEN ACTUALIZANDO LA "LISTA DE ESPACIO LIBRE":
 - NO HAY NECESIDAD DE CONDENSACION.
- - DEBIDO A LA POSIBLE DISPERSION EN EL DISCO, LA RECUPERACION DE REGISTROS LOGICAMENTE CONTIGUOS PUEDE SIGNIFICAR LARGAS BUSQUEDAS.
 - EL MANTENIMIENTO DE LA ESTRUCTURA DE "LISTAS ENCADENADAS" SIGNIFICA UNA SOBRECARGA EN TIEMPO DE EJECUCION.
 - LOS APUNTADORES DE LA ESTRUCTURA DE LISTA CONSUMEN ESPACIO EN DISCO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

E ADCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ ASIGNACION POR BLOQUES:
 - ES MAS EFICIENTE Y REDUCE LA SOBRECARGA EN EJECUCION.
 - → ES UNA MEZCLA DE LOS METODOS DE ASIGNACION CONTIGUA Y NO CONTIGUA.
 - SE ASIGNAN BLOQUES DE SECTORES CONTIGUOS EN VEZ DE SECTORES INDIVIDUALES.
 - EL SISTEMA TRATA DE ASIGNAR NUEVOS BLOQUES A UN ARCHIVO ELIGIENDO BLOQUES LIBRES LO MAS PROXIMOS POSIBLE A LOS BLOQUES DEL ARCHIVO EXISTENTES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ LAS FORMAS MAS COMUNES DE IMPLEMENTAR LA ASIGNACION POR BLOQUES SON:
 - → ENCADENAMIENTO DE BLOQUES.
 - → ENCADENAMIENTO DE BLOQUES DE INDICE.
 - → TRANSFORMACION DE ARCHIVOS ORIENTADA HACIA BLOQUES.
- ♦ ENCADENAMIENTO DE BLOQUES O LISTA LIGADA:
- ♦ LAS ENTRADAS EN EL DIRECTORIO DE USUARIOS APUNTAN AL PRIMER BLOQUE DE CADA ARCHIVO.
- ◆ CADA UNO DE LOS BLOQUES DE LONGITUD FIJA QUE FORMAN UN ARCHIVO CONTIENE DOS PARTES:
 - → UN BLOQUE DE DATOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

4

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ CADA BLOQUE CONTIENE VARIOS SECTORES.
- ◆ FRECUENTEMENTE EL TAMAÑO DE UN BLOQUE SE CORRESPONDE CON EL DE UNA PISTA COMPLETA DEL DISCO.
- ♦ LOCALIZAR UN REGISTRO DETERMINADO REQUIERE:

 - → BUSCAR EN EL BLOQUE HASTA ENCONTRAR EL REGISTRO.
- ◆ EL EXAMEN DE LA CADENA DESDE EL PRINCIPIO PUEDE SER LENTO:
 - → DEBE REALIZARSE DE BLOQUE EN BLOQUE, Y PUEDEN ESTAR DISPERSOS POR TODO EL DISCO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ LA INSERCION Y EL RETIRO SON INMEDIATOS:
 - $\ensuremath{\text{--}}$ SE DEBEN MODIFICAR LOS APUNTADORES DEL BLOQUE PRECEDENTE.
- $\blacklozenge\,$ SE PUEDEN USAR "LISTAS DE ENCADENAMIENTO DOBLE":
 - → HACIA ADELANTE Y HACIA ATRAS.
 - → SE FACILITA LA BUSQUEDA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ENCADENAMIENTO DE BLOQUES O LISTA LIGADA DE BLOQUES



IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ ENCADENAMIENTO DE BLOQUES DE INDICES:
- ♦ LOS APUNTADORES SON COLOCADOS EN VARIOS BLOQUES DE INDICES SEPARADOS:
 - → CADA BLOQUE DE INDICES CONTIENE UN N° FIJO DE ELEMENTOS.
 - → CADA ENTRADA CONTIENE:
 - · UN IDENTIFICADOR DE REGISTROS.
 - · UN APUNTADOR A ESE REGISTRO.
 - ~ SI ES NECESARIO UTILIZAR MAS DE UN BLOQUE DE INDICES PARA DESCRIBIR UN ARCHIVO:
 - SE ENCADENA UNA SERIE DE BLOQUES DE INDICES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ◆ LA GRAN VENTAJA ES QUE LA BUSQUEDA PUEDE REALIZARSE EN LOS PROPIOS BLOQUES DE INDICES.
- ◆ LOS BLOQUES DE INDICES PUEDEN MANTENERSE JUNTOS EN EL ALMACENAMIENTO SECUNDARIO PARA ACORTAR LA BUSQUEDA:
 - PARA MEJOR PERFORMANCE PODRIAN MANTENERSE EN EL ALMACENAMIENTO PRIMARIO.
- ♦ LA PRINCIPAL DESVENTAJA ES QUE LAS INSERCIONES PUEDEN REQUERIR LA RECONSTRUCCION COMPLETA DE LOS BLOQUES DE INDICES:
 - UNA POSIBILIDAD ES DEJAR VACIA UNA PARTE DE LOS BLOQUES DE INDICES PARA;
 - FACILITAR INSERCIONES FUTURAS.
 - RETARDAR LAS RECONSTRUCCIONES.

S DE ARCHIVOS

51

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ♦ ES SUFICIENTE QUE EL DATO DEL DIRECTORIO CONTENGA EL N° DE BLOQUE INICIAL PARA LOCALIZAR TODOS LOS BLOQUES RESTANTES:
- ◆ TRANSFORMACION DE ARCHIVOS ORIENTADA HACIA BLOQUES:
- \blacklozenge SE UTILIZAN NUMEROS DE BLOQUES EN VEZ DE APUNTADORES.
- \bullet Los N° de bloques se convierten facilmente a direcciones de bloques gracias a la geometria del disco.
- SE CONSERVA UN MAPA DEL ARCHIVO, CONTENIENDO UNA ENTRADA PARA CADA BLOOUE DEL DISCO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

52

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

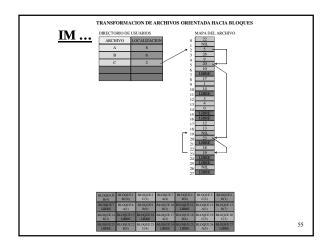
- ◆ LAS ENTRADAS EN EL DIRECTORIO DEL USUARIO APUNTAN A LA PRIMERA ENTRADA AL MAPA DEL ARCHIVO PARA CADA ABCHIVO
- ◆ CADA ENTRADA AL MAPA DEL ARCHIVO CONTIENE EL N° DEL BLOQUE SIGUIENTE DE ESE ARCHIVO.
- ◆ LA ENTRADA AL MAPA DEL ARCHIVO CORRESPONDIENTE A LA ULTIMA ENTRADA DE UN ARCHIVO DETERMINADO SE AUUSTA A ALGUN VALOR "CENTINELA" ("NIL") PARA INDICAR QUE SE ALCANZO EL ULTIMO BLOQUE DE UN ARCHIVO.
- ♦ EL SISTEMA PUEDE MANTENER UNA LISTA DE BLOQUES
- ♦ LA PRINCIPAL VENTAJA ES QUE LAS CERCANIAS FISICAS DEL DISCO SE REFLEJAN EN EL MAPA DEL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

ENCADENAMIENTO DE BLOQUES DE INDICES

BLOQUE DE CONTROLACION DE BLOQUES DE CONTROLACION DE BRACE DE CONTROLACION DE BRACE DE CONTROLACION DE BRACE DE SISTEMAS DE ARCHIVOS 54



- ♦ NODOS-I (NODOS INDICES):
- ◆ SE ASOCIA A CADA ARCHIVO UNA PEQUEÑA TABLA, LLAMADA NODO-I (NODO INDICE):
 - ☞ CONTIENE LOS ATRIBUTOS Y DIRECCIONES EN DISCO DE LOS BLOQUES DEL ARCHIVO.
 - ☞ SE TRASLADA DEL DISCO A LA MEMORIA PRINCIPAL AL ABRIR EL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- EN RIGOR, ALMACENA SOLO LAS PRIMERAS DIRECCIONES EN DISCO:
- · SI EL ARCHIVO ES PEQUEÑO, TODA LA INFORMACION ESTA EN EL NODO-I.
- SI EL ARCHIVO ES GRANDE, UNA DE LAS DIRECCIONES EN EL NODO-I ES LA DIRECCION DE UN BLOQUE EN EL DISCO LLAMADO **BLOQUE** BLOQUE EN EL DISCO SIMPLEMENTE INDIRECTO:
 - CONTIENE LAS DIRECCIONES EN DISCO

SISTEMAS DE ARCHIVOS

57

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- SI RESULTA INSUFICIENTE, OTRA DIRECCION EN EL NODO-I, EL BLOQUE DOBLEMENTE INDIRECTO, CONTIENE LA DIRECCION DE UN BLOOUE OUE PRESENTA UNA LISTA DE LOS BLOQUES SIMPLEMENTE INDIRECTOS:
- CADA BLOQUE SIMPLEMENTE INDIRECTO APUNTA A UN GRUPO DE BLOOUES DE DATOS.
- DE SER NECESARIO SE PUEDEN UTILIZAR BLOQUES TRIPLEMENTE INDIRECTOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- IMPLANTACION DE DIRECTORIOS:
- PARA ABRIR UN ARCHIVO EL S. O. UTILIZA INFORMACION DEL DIRECTORIO
 - ♦ EL DIRECTORIO CONTIENE LA INFORMACION NECESARIA PARA ENCONTRAR LOS BLOQUES EN EL DISCO.
 - ♦ EL TIPO DE INFORMACION VARIA SEGUN EL SISTEMA.
- LA PRINCIPAL FUNCION DEL SISTEMA DE DIRECTORIOS ES ASOCIAR EL NOMBRE DEL ARCHIVO CON LA INFORMACION NECESARIA PARA LOCALIZAR LOS DATOS.
- UN ASPECTO INTIMAMENTE LIGADO CON ESTO ES LA POSICION DE ALMACENAMIENTO DE LOS ATRIBUTOS:
 - ♦ UNA POSIBILIDAD ES ALMACENARLOS EN FORMA DIRECTA DENTRO DEL DATO DEL DIRECTORIO.
 - ◆ OTRA POSIBILIDAD ES ALMACENAR LOS ATRIBUTOS EN EL NODO-I EN VEZ DE UTILIZAR LA ENTRADA DEL DIRECTORIO.
 SISTEMAS DE ARCHIVOS

 60

- ARCHIVOS COMPARTIDOS:
- FRECUENTEMENTE CONVIENE QUE LOS COMPARTIDOS APAREZCAN SIMULTANEAMENTE EN: ARCHIVOS
 - ♦ DISTINTOS DIRECTORIOS DE DISTINTOS USUARIOS.
- EL PROPIO SISTEMA DE ARCHIVOS ES UNA GRAFICA DIRIGIDA ACICLICA EN VEZ DE UN ARBOL.
- LA CONEXION ENTRE UN DIRECTORIO Y UN ARCHIVO DE OTRO DIRECTORIO AL CUAL COMPARTEN SE DENOMINA ENLACE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- SI LOS DIRECTORIOS REALMENTE CONTIENEN DIRECCIONES EN
 - ♦ SE DEBE TENER UNA COPIA DE LAS DIRECCIONES EN DISCO EN EL DIRECTORIO QUE ACCEDE AL ARCHIVO COMPARTIDO AL ENLAZAR EL ARCHIVO.
 - ♦ SE DEBE EVITAR QUE LOS CAMBIOS HECHOS POR UN USUARIO A TRAVES DE UN DIRECTORIO NO SEAN VISIBLES POR LOS DEMAS USUARIOS:

SISTEMAS DE ARCHIVOS

62

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- PRIMER SOLUCION:
 - ♦ LOS BLOQUES DEL DISCO NO SE ENLISTAN EN LOS DIRECTORIOS, SINO EN UNA PEQUEÑA ESTRUCTURA DE DATOS ASOCIADA AL PROPIO ARCHIVO.
 - ◆ LOS DIRECTORIOS APUNTARIAN SOLO A ESA PEQUEÑA ESTRUCTURA DE DATOS, QUE PODRIA SER EL NODO-I.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO** SEGUNDA SOLUCION:

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE

- - ♦ EL ENLACE SE PRODUCE HACIENDO QUE EL SISTEMA CREE UN NUEVO ARCHIVO DE TIPO "LINK".
 - ♦ EL ARCHIVO "LINK":
 - ☞ INGRESA AL DIRECTORIO DEL USUARIO QUE ACCEDE A UN ARCHIVO DE OTRO DIRECTORIO Y USUARIO.
 - ☞ SOLO CONTIENE EL NOMBRE DE LA RUTA DE ACCESO DEL ARCHIVO AL CUAL SE ENLAZA.
 - ♦ ESTE CRITERIO SE DENOMINA ENLACE SIMBOLICO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- DESVENTAJAS DE LA PRIMER SOLUCION:
 - ◆ LA CREACION DE UN ENLACE:
 - → NO MODIFICA LA PROPIEDAD RESPECTO DE UN ARCHIVO.
 - → AUMENTA EL CONTADOR DE ENLACES DEL NODO-I:

SISTEMAS DE ARCHIVOS

• EL SISTEMA SABE EL N° DE ENTRADAS DE DIRECTORIO QUE APUNTAN EN CIERTO MOMENTO AL

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- ♦ SI EL PROPIETARIO INICIAL DEL ARCHIVO INTENTA ELIMINARLO, SURGE UN PROBLEMA PARA EL SISTEMA:
 - SI ELIMINA EL ARCHIVO Y LIMPIA EL NODO-I, EL DIRECTORIO QUE ENLAZO AL ARCHIVO TENDRA UNA ENTRADA QUE APUNTA A UN NODO-I NO VALIDO.
 - → SI EL NODO-I SE REASIGNA A OTRO ARCHIVO EL ENLACE APUNTARA AL ARCHIVO INCORRECTO
 - ≠ EL SISTEMA:
 - PUEDE VER POR MEDIO DEL CONTADOR DE ENLACES EN EL NODO-LOUE EL ARCHIVO SIGUE UTILIZANDOSE.
 - NO PUEDE LOCALIZAR TODAS LAS ENTRADAS DE DIRECTORIO ASOCIADAS A ESE ARCHIVO PARA FLIMINARI AS

- ◆ LA SOLUCION PODRIA SER:
 - → ELIMINAR LA ENTRADA DEL DIRECTORIO INICIALMENTE PROPIETARIO DEL ARCHIVO.
 - □ DEIAR INTACTO EL NODO-I
 - SE DARIA EL CASO QUE EL DIRECTORIO QUE POSEE EL ENLACE ES EL UNICO QUE POSEE UNA ENTRADA DE DIRECTORIO PARA UN ARCHIVO DE OTRO DIRECTORIO, PARA EL CUAL DICHO ARCHIVO YA NO EXISTE

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ESTO NO OCURRE CON LOS ENLACES SIMBOLICOS YA QUE SOLO EL PROPIETARIO VERDADERO TIENE UN APUNTADOR AL NODO-I:
 - LOS USUARIOS ENLAZADOS AL ARCHIVO SOLO TIENEN NOMBRES DE RUTAS DE ACCESO Y NO APUNTADORES A NODO-I.
 - CUANDO EL PROPIETARIO ELIMINA UN ARCHIVO, ESTE SE DESTRUYE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- DESVENTAJAS DE LA SEGUNDA SOLUCION:
 - ◆ EL PRINCIPAL PROBLEMA ES SU COSTO EXCESIVO, ESPECIALMENTE EN ACCESOS A DISCO:
 - * SE DEBE LEER EL ARCHIVO QUE CONTIENE LA RUTA DE ACCESO, ANALIZARLA Y SEGUIRLA COMPONENTE A COMPONENTE HASTA ALCANZAR EL NODO-I.
 - ♦ SE PRECISA UN NODO-I ADICIONAL POR CADA ENLACE SIMBOLICO Y UN BLOQUE ADICIONAL EN DISCO PARA ALMACENAR LA RUTA DE ACCESO.
 - ♦ LOS ARCHIVOS PUEDEN TENER DOS O MAS RUTAS DE ACCESO:
 - EN BUSQUEDAS GENERICAS SE PODRIA ENCONTRAR EL MISMO ARCHIVO POR DISTINTAS RUTAS Y TRATARSELO COMO SI FIJERAN ARCHIVOS DISTINTOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- LOS ENLACES SIMBOLICOS TIENEN LA VENTAJA DE QUE SE PUEDEN UTILIZAR PARA ENLAZAR ARCHIVOS EN OTRAS MAQUINAS, EN CUALQUIER PARTE DEL MUNDO:
 - ♦ SE DEBE PROPORCIONAR SOLO LA DIRECCION DE LA RED DE LA MAQUINA DONDE RESIDE EL ARCHIVO Y SU RUTA DE ACCESO EN ESA MAQUINA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

70

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- ADMINISTRACION DEL ESPACIO EN DISCO:
- EXISTEN DOS ESTRATEGIAS GENERALES PARA ALMACENAR UN ARCHIVO DE "N" BYTES:
 - \bullet ASIGNAR "N" BYTES CONSECUTIVOS DE ESPACIO EN EL DISCO:
 - TIENE EL PROBLEMA DE QUE SI UN ARCHIVO CRECE SERA MUY PROBABLE QUE DEBA DESPLAZARSE EN EL DISCO:
 - PUEDE AFECTAR SERIAMENTE AL RENDIMIENTO.
 - \bullet DIVIDIR EL ARCHIVO EN CIERTO N° DE BLOQUES (NO NECESARIAMENTE) ADYACENTES:
 - → GENERALMENTE LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS UTILIZAN ESTA ESTRATEGIA CON BLOQUES DE TAMAÑO FIJO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- TAMAÑO DEL BLOQUE:
- DADA LA FORMA EN QUE ESTAN ORGANIZADOS LOS BLOQUES, EL SECTOR, LA PISTA Y EL CILINDRO CON LOS CANDIDATOS OBVIOS COMO UNIDADES DE ASIGNACION.
- SI SE TIENE UNA UNIDAD DE ASIGNACION GRANDE, COMO UN CILINDRO, ESTO SIGNIFICA QUE CADA ARCHIVO, INCLUSIVE UNO PEQUEÑO, OCUPARA TODO UN CILINDRO:
 - ♦ SE DESPERDICIA ESPACIO DE ALMACENAMIENTO EN DISCO.
- SI SE UTILIZA UNA UNIDAD DE ASIGNACION PEQUEÑA, COMO UN SECTOR, IMPLICA QUE CADA ARCHIVO CONSTARA DE MUCHOS BLOQUIES:
 - ◆ SU LECTURA GENERARA MUCHAS OPERACIONES DE E / S AFECTANDO LA PERFORMANCE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

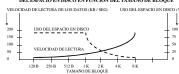
- LA EFICIENCIA EN TIEMPO Y ESPACIO TIENEN UN CONFLICTO INHERENTE
- GENERALMENTE SE UTILIZAN COMO SOLUCION DE COMPROMISO BLOQUES DE 1/2 K, 1K, 2K O 4K.
- HAY QUE RECORDAR QUE EL TIEMPO DE LECTURA DE UN BLOQUE DE DISCO ES LA SUMA DE LOS TIEMPOS DE:
 - ◆ BUSOUEDA.
 - ◆ DEMORA ROTACIONAL
 - ◆ TRANSFERENCIA

SISTEMAS DE ARCHIVOS

73

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO





SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- REGISTRO DE LOS BLOQUES LIBRES:
- SE UTILIZAN POR LO GENERAL DOS METODOS:
 - ♦ LA LISTA DE BLOQUES LIBRES COMO LISTA LIGADA.
 - ◆ UN MAPA DE BITS.
- LISTA LIGADA DE BLOQUES DE DISCO:
 - ◆ CADA BLOQUE CONTIENE TANTOS N° DE BLOQUES LIBRES COMO PUEDA.
 - ♦ LOS BLOQUES LIBRES SE UTILIZAN PARA CONTENER A LA LISTA DE BLOQUES LIBRES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- MAPA DE BITS:
 - ♦ UN DISCO CON "N" BLOQUES NECESITA UN MAPA DE BITS CON "N" BITS.
 - ◆ LOS BLOQUES LIBRES SE REPRESENTA CON "1" Y LOS ASIGNADOS CON "0" (O VICEVERSA).
 - ♦ GENERALMENTE ESTE METODO ES PREFERIBLE CUANDO EXISTE ESPACIO SUFICIENTE EN LA MEMORIA PRINCIPAL PARA CONTENER COMPLETO EL MAPA DE BITS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

76

74

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- DISK QUOTAS:
- PARA EVITAR QUE LOS USUARIOS SE APROPIEN DE UN ESPACIO EXCESIVO EN DISCO, LOS S. O. MULTIUSUARIO PROPORCIONAN GENERALMENTE UN MECANISMO PARA ESTABLECER LAS CUOTAS EN EL DISCO.
- LA IDEA ES QUE:
 - ♦ UN ADMINISTRADOR DEL SISTEMA ASIGNE A CADA USUARIO UNA PROPORCION MAXIMA DE ARCHIVOS Y BLOQUES.
 - EL S. O. GARANTICE QUE LOS USUARIOS NO EXCEDAN SUS CUOTAS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- UN MECANISMO UTILIZADO ES EL SIGUIENTE:
 - ♦ CUANDO UN USUARIO ABRE UN ARCHIVO:
 - $\ensuremath{\text{\#}}$ SE LOCALIZAN LOS ATRIBUTOS Y DIRECCIONES EN DISCO.
 - → SE COLOCAN EN UNA TABLA DE ARCHIVOS ABIERTOS EN LA MEMORIA PRINCIPAL.
 - ~ UNO DE LOS ATRIBUTOS INDICA EL PROPIETARIO DEL ARCHIVO:
 - CUALQUIER AUMENTO DEL TAMAÑO DEL ARCHIVO SE CARGA A LA CUOTA DEL PROPIETARIO.
 - UNA SEGUNDA TABLA CONTIENE EL REGISTRO DE LAS CUOTAS PARA C / U DE LOS USUARIOS QUE TENGAN UN ARCHIVO ABIERTO EN ESE MOMENTO:
 - AUN CUANDO EL ARCHIVO LO HAYA ABIERTO OTRO USUARIO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

- ♦ CUANDO SE ESCRIBE UNA NUEVA ENTRADA EN LA TABLA DE ARCHIVOS ABIERTOS:
 - * SE INTRODUCE UN APUNTADOR AL REGISTRO DE LA CUOTA DEL PROPIETARIO PARA LOCALIZAR LOS LIMITES.
- ◆ CUANDO SE AÑADE UN BLOQUE A UN ARCHIVO:
 - → SE INCREMENTA EL TOTAL DE BLOQUES CARGADOS AL PROPIETARIO
 - → SE VERIFICA ESTE VALOR CONTRA LOS LIMITES ESTRICTO

 Y FLEXIBLE (EL 1° NO SE PUEDE SUPERAR, EL 2° SI).

SISTEMAS DE ARCHIVOS

79

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- CONFIABILIDAD DEL SISTEMA DE ARCHIVOS:
- ES NECESARIO PROTEGER LA INFORMACION ALOJADA EN EL SISTEMA DE ARCHIVOS, EFECTUANDO LOS RESGUARDOS CORRESPONDIENTES.
- DE ESTA MANERA SE EVITAN LAS CONSECUENCIAS GENERALMENTE CATASTROFICAS DE LA PERDIDA DE LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS.
- LAS PERDIDAS SE PUEDEN DEBER A PROBLEMAS DE HARDWARE, SOFTWARE, HECHOS EXTERNOS, ETC.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

S DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- MANEJO DE UN BLOQUE DEFECTUOSO:
- SE UTILIZAN SOLUCIONES POR HARDWARE Y POR SOFTWARE.
- LA SOLUCION EN HARDWARE:
 - ♦ CONSISTE EN DEDICAR UN SECTOR DEL DISCO A LA LISTA DE BLOQUES DEFECTUOSOS.
 - ♦ AL INICIALIZAR EL CONTROLADOR POR PRIMERA VEZ:
 - → LEE LA "LISTA DE BLOQUES DEFECTUOSOS".
 - FELIGE UN BLOQUE (O PISTA) DE RESERVA PARA REEMPLAZAR LOS DEFECTUOSOS.
 - REGISTRA LA ASOCIACION EN LA LISTA DE BLOQUES DEFECTUOSOS.
 - $\mbox{$\scriptstyle \simeq$}$ EN LO SUCESIVO, LAS SOLICITUDES DEL BLOQUE DEFECTUOSO UTILIZARAN EL DE REPUESTO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- LA SOLUCION EN SOFTWARE:
 - ♦ REQUIERE QUE EL USUARIO O EL SISTEMA DE ARCHIVOS CONSTRUYAN UN ARCHIVO CON TODOS LOS BLOQUES DEFECTUOSOS.
 - ♦ SE LOS ELIMINA DE LA "LISTA DE BLOQUES LIBRES".
 - ♦ SE CREA UN "ARCHIVO DE BLOQUES DEFECTUOSOS":
 - → ESTA CONSTITUIDO POR LOS BLOQUES DEFECTUOSOS.
 - $\mbox{$\scriptstyle \simeq$}$ NO DEBE SER LEIDO NI ESCRITO.
 - $\mbox{\ensuremath{\hspace{-0.07em}\hbox{$\scriptstyle -}$}}$ NO SE DEBE INTENTAR OBTENER COPIAS DE RESPALDO DE ESTE ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

82

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- RESPALDOS (COPIAS DE SEGURIDAD O DE BACK-UP):
- ES MUY IMPORTANTE RESPALDAR LOS ARCHIVOS CON FRECUENCIA.
- LOS RESPALDOS PUEDEN CONSISTIR EN EFECTUAR COPIAS COMPLETAS DEL CONTENIDO DE LOS DISCOS (FLEXIBLES O RIGIDOS).
- UNA ESTRATEGIA DE RESPALDO CONSISTE EN **DIVIDIR LOS DISCOS EN AREAS DE DATOS Y AREAS DE RESPALDO**,
 UTILIZANDOLAS DE A PARES:
 - \blacklozenge SE DESPERDICIA LA MITAD DEL ALMACENAMIENTO DE DATOS EN DISCO PARA RESPALDO.
 - ◆ CADA NOCHE (O EN EL MOMENTO QUE SE ESTABLEZCA), LA PARTE DE DATOS DE LA UNIDAD 0 SE COPIA A LA PARTE DE RESPALDO DE LA UNIDAD 1 Y VICEVERSA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- OTRA ESTRATEGIA ES EL VACIADO POR INCREMENTOS O RESPALDO INCREMENTAL:
 - ♦ SE OBTIENE UNA COPIA DE RESPALDO PERIODICAMENTE (POR EJ. UNA VEZ POR MES O POR SEMANA), LLAMADA COPIA TOTAL.
 - ♦ SE OBTIENE UNA COPIA DIARIA SOLO DE AQUELLOS ARCHIVOS MODIFICADOS DESDE LA ULTIMA COPIA TOTAL:
 - EN ESTRATEGIAS MEJORADAS, SE COPIAN SOLO AQUELLOS ARCHIVOS MODIFICADOS DESDE LA ULTIMA VEZ QUE DICHOS ARCHIVOS FUERON COPIADOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

- ◆ SE DEBE MANTENER EN EL DISCO INFORMACION DE CONTROL COMO UNA "LISTA DE LOS TIEMPOS DE COPIADO" DE CADA ARCHIVO:
 - DEBE SER ACTUALIZADA CADA VEZ QUE SE OBTIENEN COPIAS DE LOS ARCHIVOS Y CADA VEZ QUE LOS ARCHIVOS SON MODIFICADOS.
- ◆ PUEDE REQUERIR UNA GRAN CANTIDAD DE CINTAS DE RESPALDO DEDICADAS A LOS RESPALDOS DIARIOS ENTRE RESPALDOS COMPLETOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- CONSISTENCIA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS:
- MUCHOS SISTEMAS DE ARCHIVOS LEEN BLOQUES, LOS MODIFICAN Y ESCRIBEN EN ELLOS DESPUES.
- SI EL SISTEMA FALLA ANTES DE ESCRIBIR EN LOS BLOQUES MODIFICADOS, EL SISTEMA DE ARCHIVOS PUEDE QUEDAR EN UN "ESTADO INCONSISTENTE".
- LA INCONSISTENCIA ES PARTICULARMENTE CRITICA SI ALGUNO DE LOS BLOQUES AFECTADOS SON:
 - ♦ BLOQUES DE NODOS-I.
 - ♦ BLOQUES DE DIRECTORIOS.
 - ♦ BLOQUES DE LA LISTA DE BLOQUES LIBRES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

.

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- LA MAYORIA DE LOS SISTEMAS DISPONE DE UN PROGRAMA UTILITARIO QUE VERIFICA LA CONSISTENCIA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS:
 - ◆ SE PUEDEN EJECUTAR AL ARRANCAR EL SISTEMA O A PEDIDO.
 - \blacklozenge PUEDEN ACTUAR SOBRE TODOS O ALGUNOS DE LOS DISCOS.
 - PUEDEN EFECTUAR VERIFICACIONES A NIVEL DE BLOQUES Y A NIVEL DE ARCHIVOS.
 - LA CONSISTENCIA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS NO ASEGURA LA CONSISTENCIA INTERNA DE CADA ARCHIVO, RESPECTO DE SU CONTENIDO.
 - ◆ GENERALMENTE PUEDEN VERIFICAR TAMBIEN EL SISTEMA DE DIRECTORIOS Y/O DE BIBLIOTECAS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- GENERALMENTE LOS UTILITARIOS UTILIZAN DOS TABLAS:
 - ◆ TABLA DE BLOQUES EN USO.
 - ◆ TABLA DE BLOQUES LIBRES.
 - \bullet CADA BLOQUE DEBE ESTAR REFERENCIADO EN UNA DE ELLAS.
- SI UN BLOQUE NO APARECE EN NINGUNA DE LAS TABLAS SE TRATA DE UNA FALLA LLAMADA BLOQUE FALTANTE:
 - ♦ NO PRODUCE DAÑOS PERO DESPERDICIA ESPACIO EN DISCO.
 - \bullet SE SOLUCIONA AÑADIENDO EL BLOQUE A LA TABLA DE BLOQUES LIBRES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- TAMBIEN PODRIA DETECTARSE LA SITUACION DE FALLA DEBIDA A UN BLOQUE REFERENCIADO DOS VECES EN LA TABLA DE BLOQUES LIBRES:
 - ◆ ESTA FALLA NO SE PRODUCE EN LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS BASADOS EN MAPAS DE BITS, SI EN LOS BASADOS EN TABLAS OLISTAS.
 - ◆ LA SOLUCION CONSISTE EN DEPURAR LA TABLA DE BLOQUES

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE ESPACIO

- UNA FALLA MUY GRAVE ES QUE EL MISMO BLOQUE DE DATOS APAREZCA REFERENCIADO DOS O MAS VECES EN LA TABLA DE BLOQUES EN USO:
 - ◆ COMO PARTE DEL MISMO O DE DISTINTOS ARCHIVOS.
 - ♦ SI UNO DE LOS ARCHIVOS SE BORRA, EL BLOQUE APARECERIA EN LA TABLA DE BLOQUES LIBRES Y TAMBIEN EN LA DE BLOQUES EN USO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

90

- ♦ UNA SOLUCION ES QUE EL VERIFICADOR DEL SISTEMA DE ARCHIVOS:
 - ASIGNE UN BLOQUE LIBRE.
 - CONFLICTIVO.
 - ACTUALICE LAS TABLAS AFECTANDO EL BLOQUE COPIA A ALGUNO DE LOS ARCHIVOS.
 - AGREGUE EL BLOQUE CONFLICTIVO A LA TABLA DE BLOQUES LIBRES.
 - INFORME AL USUARIO PARA QUE VERIFIQUE EL DAÑO DETECTADO Y LA SOLUCION DADA

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- OTRO ERROR POSIBLE ES QUE UN BLOQUE ESTE EN LA TABLA DE BLOQUES EN USO Y EN LA TABLA DE BLOQUES LIBRES:
 - ♦ SE SOLUCIONA ELIMINANDOLO DE LA TABLA DE BLOQUES
- LAS VERIFICACIONES DE DIRECTORIOS INCLUYEN CONTROLES
 - ♦ N° DE DIRECTORIOS QUE APUNTAN A UN NODO-I CON LOS CONTADORES DE ENLACES ALMACENADOS EN LOS PROPIOS
 - EN UN SISTEMA CONSISTENTE DE ARCHIVOS DEBEN COINCIDIR

SISTEMAS DE ARCHIVOS

92

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- UNA POSIBLE FALLA ES QUE EL CONTADOR DE ENLACES SEA MAYOR OUE EL N° DE ENTRADAS DEL DIRECTORIO
 - ♦ AUNQUE SE ELIMINARAN TODOS LOS ARCHIVOS DE LOS DIRECTORIOS EL CONTADOR SERIA DISTINTO DE CERO Y NO SE PODRIA ELIMINAR EL NODO-I.
 - ♦ NO SE TRATA DE UN ERROR SERIO PERO PRODUCE DESPERDICIO DE ESPACIO EN DISCO CON ARCHIVOS QUE NO SE ENCUENTRAN EN NINGUN DIRECTORIO.
 - SE SOLUCIONA HACIENDO QUE EL CONTADOR DE ENLACES EN EL NODO-I TOME EL VALOR CORRECTO:
 - SI EL VALOR CORRECTO ES 0, EL ARCHIVO DEBE ELIMINARSE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- OTRO TIPO DE ERROR ES POTENCIALMENTE CATASTROFICO:
 - ♦ SI DOS ENTRADAS DE UN DIRECTORIO SE ENLAZAN A UN ARCHIVO, PERO EL NODO-I INDICA QUE SOLO EXISTE UN ENLACE, ENTONCES, AL ELIMINAR CUALQUIERA DE ESTAS ENTRADAS DE DIRECTORIO, EL CONTADOR DEL NODO-I TOMARA EL VALOR 0.
 - ♦ DEBIDO AL VALOR 0 EL SISTEMA DE ARCHIVOS LO SEÑALA COMO NO UTILIZADO Y LIBERA TODOS SUS BLOQUES.
 - ♦ UNO DE LOS DIRECTORIOS APUNTA HACIA UN NODO-I NO UTILIZADO, CUYOS BLOQUES SE PODRIAN ASIGNAR ENTONCES A OTROS ARCHIVOS.
 - ♦ LA SOLUCION ES FORZAR QUE EL CONTADOR DE ENLACES DEL NODO-I SEA IGUAL AL Nº DE ENTRADAS DEL DIRECTORIO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- TAMBIEN SE PUEDEN HACER VERIFICACIONES HEURISTICAS, POR
 - ♦ CADA NODO-I TIENE UN MODO, PERO ALGUNOS MODOS SON VALIDOS AUNQUE EXTRAÑOS:
 - ☞ EJ.: SE PROHIBE EL ACCESO AL PROPIETARIO Y TODO SU GRUPO, PERO SE PERMITE A LOS EXTRAÑOS LEER, ESCRIBIR Y EJECUTAR EL ARCHIVO.
 - → LA VERIFICACION DEBERIA DETECTAR E INFORMAR DE ESTAS SITUACIONES.
 - ♦ SE DEBERIA INFORMAR COMO SOSPECHOSOS AQUELLOS DIRECTORIOS CON EXCESIVAS ENTRADAS, POR EJ., MAS DE

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- DESEMPEÑO DEL SISTEMA DE ARCHIVOS:
- EL ACCESO AL DISCO ES MUCHO MAS LENTO OUE EL ACCESO A LA MEMORIA:
 - ♦ LOS TIEMPOS SE MIDEN EN MILISEGUNDOS Y EN NANOSEGUNDOS RESPECTIVAMENTE.
 - ◆ SE DEBE REDUCIR EL N° DE ACCESOS A DISCO.
- LA TECNICA MAS COMUN PARA REDUCIR LOS ACCESOS A DISCO ES EL BLOQUE CACHE O BUFFER CACHE:
 - ♦ SE UTILIZA EL TERMINO **OCULTAMIENTO** PARA ESTA TECNICA:
 - → DEL FRANCES "CACHER": OCULTAR.
 - ♦ UN CACHE ES UNA COLECCION DE BLOQUES QUE PERTENECEN DESDE EL PUNTO DE VISTA LOGICO AL DISCO, PERO QUE SE MANTIENEN EN MEMORIA POR RAZONES DE RENDIMIENTO. SISTEMAS DE ARCHIVOS

- UNO DE LOS ALGORITMOS MAS COMUNES PARA LA ADMINISTRACION DEL CACHE ES EL SIGUIENTE:
 - ♦ VERIFICAR TODAS LAS SOLICITUDES DE LECTURA PARA SABER SI EL BLOQUE SOLICITADO SE ENCUENTRA EN EL CACHE.
 - ♦ EN CASO AFIRMATIVO, SE SATISFACE LA SOLICITUD SIN UN ACCESO A DISCO.
 - ♦ EN CASO NEGATIVO, SE LEE PARA QUE INGRESE AL CACHE Y LUEGO SE COPIA AL LUGAR DONDE SE NECESITE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

97

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- ♦ CUANDO HAY QUE CARGAR UN BLOQUE EN UN CACHE TOTALMENTE OCUPADO:
 - HAY QUE ELIMINAR ALGUN BLOQUE Y VOLVERLO A ESCRIBIR EN EL DISCO EN CASO DE QUE HAYA SIDO MODIFICADO LUEGO DE HABERLO TRAIDO DEL DISCO.
 - SE PLANTEA UNA SITUACION MUY PARECIDA A LA PAGINACION SE RESUELVE CON ALGORITMOS SIMILARES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

98

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- SE DEBE CONSIDERAR LA POSIBILIDAD DE UNA FALLA TOTAL DEL SISTEMA Y SU IMPACTO EN LA CONSISTENCIA DEL SISTEMA
 - ♦ SI UN BLOQUE CRITICO, COMO UN BLOQUE DE UN NODO-I, SE LEE EN EL CACHE Y SE MODIFICA, SIN VOLVERSE A ESCRIBIR EN EL DISCO, UNA FALLA TOTAL DEL SISTEMA DEJARA AL SISTEMA DE ARCHIVOS EN UN ESTADO INCONSISTENTE.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- SE DEBEN TENER EN CUENTA LOS SIGUIENTES FACTORES:
 - ullet is posible que el bloque modificado se vuelva a NECESITAR MUY PRONTO ?:
 - LOS BLOQUES QUE SE VAYAN A UTILIZAR MUY PRONTO, COMO UN BLOQUE PARCIALMENTE OCUPADO QUE SE ESTA ESCRIBIENDO, DEBERIAN PERMANECER UN "LARGO TIEMPO".

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- ♦ ¿ ES ESENCIAL EL BLOQUE PARA LA CONSISTENCIA DEL SISTEMA DE ARCHIVOS ?:
 - SI ES ESENCIAL (GENERALMENTE LO SERA SI NO ES BLOQUE DE DATOS) Y HA SIDO MODIFICADO, DEBE ESCRIBIRSE EN EL DISCO DE INMEDIATO:
 - SE REDUCE LA PROBABILIDAD DE QUE UNA FALLA TOTAL DEL SISTEMA HAGA NAUFRAGAR AL SISTEMA DE ARCHIVOS.
 - SE DEBE ELEGIR CON CUIDADO EL ORDEN DE ESCRITURA DE LOS BLOQUES CRITICOS.
- ♦ NO ES RECOMENDABLE MANTENER LOS BLOQUES DE DATOS EN EL CACHE DURANTE MUCHO TIEMPO ANTES REESCRIBIRLOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

IMPLANTACION DEL SISTEMA DE ARCHIVOS Y SU RELACION CON LA ASIGNACION Y LIBERACION DE **ESPACIO**

- LA SOLUCION DE ALGUNOS S. O. CONSISTE EN TENER UNA LLAMADA AL SISTEMA QUE FUERZA UNA ACTUALIZACION GENERAL A INTERVALOS REGULARES DE ALGUNOS SEGUNDOS (POR EJ. 30).
- OTRA SOLUCION CONSISTE EN ESCRIBIR LOS BLOQUES MODIFICADOS AL DISCO, TAN PRONTO COMO HAYA SIDO
 - ◆ SE DICE OUE SE TRATA DE CACHES DE ESCRITURA.
 - ◆ REQUIERE MAS E / S QUE OTROS TIPOS DE CACHES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

- UNA TECNICA IMPORTANTE PARA AUMENTAR EL RENDIMIENTO DE UN SISTEMA DE ARCHIVOS ES LA REDUCCION DE LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS DEL BRAZO DEL DISCO (MECANISMO DE ACCESO):
 - ◆ SE DEBEN COLOCAR LOS BLOQUES QUE PROBABLEMENTE TENGAN UN ACCESO SECUENCIAL, PROXIMOS ENTRE SI, PREFERENTEMENTE EN EL MISMO CILINDRO.
 - ♦ LOS NODOS-I DEBEN ESTAR A MITAD DEL DISCO Y NO AL PRINCIPIO, REDUCIENDO A LA MITAD EL TIEMPO PROMEDIO DE BUSQUEDA ENTRE EL NODO-I Y EL PRIMER BLOQUE DEL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DESCRIPTOR DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS 104

DESCRIPTOR DE ARCHIVOS

- EL DESCRIPTOR DE ARCHIVOS O BLOQUE DE CONTROL DE ARCHIVOS ES UN BLOQUE DE CONTROL QUE CONTIENE INFORMACION QUE EL SISTEMA NECESITA PARA ADMINISTRAR UN ARCHIVO.
- ES UNA ESTRUCTURA MUY DEPENDIENTE DEL SISTEMA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

DESCRIPTOR DE ARCHIVOS

- PUEDE INCLUIR LA SIGUIENTE INFORMACION:
 - ♦ NOMBRE SIMBOLICO DEL ARCHIVO.
 - ◆ LOCALIZACION DEL ARCHIVO EN EL ALMACENAMIENTO SECUNDARIO.
 - ◆ ORGANIZACION DEL ARCHIVO (METODO DE ORGANIZACION Y ACCESO).
 - ♦ TIPO DE DISPOSITIVO.
 - ♦ DATOS DE CONTROL DE ACCESO.
 - ◆ TIPO (ARCHIVO DE DATOS, PROGRAMA OBJETO, PROGRAMA FUENTE, ETC.).
 - ♦ DISPOSICION (PERMANENTE CONTRA TEMPORAL).
 - ◆ FECHA Y TIEMPO DE CREACION.
 - ♦ FECHA DE DESTRUCCION.
 - ♦ FECHA DE LA ULTIMA MODIFICACION.
 - ♦ SUMA DE LAS ACTIVIDADES DE ACCESO (N° DE LECTURAS, POR EJEMPLO).

SISTEMAS DE ARCHIVOS 10

DESCRIPTOR DE ARCHIVOS

- LOS DESCRIPTORES DE ARCHIVOS SUELEN MANTENERSE EN EL ALMACENAMIENTO SECUNDARIO:
 - SE PASAN AL ALMACENAMIENTO PRIMARIO AL ABRIR EL ARCHIVO.
- EL DESCRIPTOR DE ARCHIVOS ES CONTROLADO POR EL SISTEMA DE ARCHIVOS:
 - \blacklozenge EL USUARIO PUEDE NO HACER REFERENCIA DIRECTA A EL.

SEGURIDAD

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS GENERALMENTE CONTIENEN INFORMACION MUY VALIOSA PARA SUS USUARIOS:
 - ♦ LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS DEBEN PROTEGERLA
- EL AMBIENTE DE SEGURIDAD.
- SE ENTENDERA POR SEGURIDAD A LOS PROBLEMAS GENERALES RELATIVOS A LA GARANTIA DE QUE LOS ARCHIVOS NO SEAN LEIDOS O MODIFICADOS POR PERSONAL NO AUTORIZADO:
 - ◆ INCLUYE ASPECTOS TECNICOS, DE ADMINISTRACION, LEGALES Y POLÍTICOS.
- SE CONSIDERARAN MECANISMOS DE PROTECCION A LOS MECANISMOS ESPECIFICOS DEL SISTEMA OPERATIVO UTILIZADOS PARA RESGUARDAR LA INFORMACION DE LA COMPUTADORA.
- LA FRONTERA ENTRE SEGURIDAD Y MECANISMOS DE PROTECCION NO ESTA BIEN DEFINIDA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- DOS DE LAS MAS IMPORTANTES FACETAS DE LA SEGURIDAD SON:
 - ◆ LA PERDIDA DE DATOS.
 - ♦ LOS INTRUSOS
- ALGUNAS DE LAS CAUSAS MAS COMUNES DE LA PERDIDA DE DATOS SON:
 - ◆ ACTOS Y HECHOS DIVERSOS:
 - INCENDIOS, INUNDACIONES, TERREMOTOS, GUERRAS, REVOLUCIONES, ROEDORES, ETC.
 - ♦ ERRORES DE HARDWARE O DE SOFTWARE:
 - FALLAS EN LA CPU, DISCOS O CINTAS ILEGIBLES, ERRORES DE TELECOMUNICACION, ERRORES EN LOS PROGRAMAS, ETC.
 - ◆ ERRORES HUMANOS:
 - FENTRADA INCORRECTA DE DATOS, MAL MONTAJE DE CINTAS O DISCOS, EJECUCION INCORRECTA DE PROGRAMAS, PERDIDA DE CINTAS O DISCOS, ETC.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- LA MAYORIA DE ESTAS CAUSAS SE PUEDEN ENFRENTAR CON EL MANTENIMIENTO DE LOS RESPALDOS (BACK-UPS) ADECUADOS:
 - DEBERIA HABER COPIAS EN UN LUGAR ALEJADO DE LOS DATOS ORIGINALES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

111

SEGURIDAD

- RESPECTO DEL PROBLEMA DE LOS INTRUSOS, SE LOS PUEDE CLASIFICAR COMO:
 - \bullet PASIVOS: SOLO DESEAN LEER ARCHIVOS QUE NO ESTAN AUTORIZADOS A LEER.
 - ◆ ACTIVOS: DESEAN HACER CAMBIOS NO AUTORIZADOS A LOS DATOS.
- PARA DISEÑAR UN SISTEMA SEGURO CONTRA INTRUSOS:
 - ♦ HAY QUE TENER EN CUENTA EL TIPO DE INTRUSOS CONTRA LOS QUE SE DESEA TENER PROTECCION.
 - ♦ HAY QUE SER CONSCIENTE DE QUE LA CANTIDAD DE ESFUERZO QUE SE PONE EN LA SEGURIDAD Y LA PROTECCION DEPENDE CLARAMENTE DE QUIEN SE PIENSA SEA EL ENEMIGO

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- ALGUNOS TIPOS DE INTRUSOS SON LOS SIGUIENTES:
 - \bullet CURIOSIDAD CASUAL DE USUARIOS NO TECNICOS.
 - \blacklozenge CONOCIDOS (TECNICAMENTE CAPACITADOS) HUSMEANDO.
 - ◆ INTENTOS DELIBERADOS POR HACER DINERO.
 - ♦ ESPIONAJE COMERCIAL O MILITAR.
- \blacksquare OTRO ASPECTO DEL PROBLEMA DE LA SEGURIDAD ES LA PRIVACIA:
 - ◆ PROTECCION DE LAS PERSONAS RESPECTO DEL MAL USO DE LA INFORMACION EN CONTRA DE UNO MISMO.
 - ♦ IMPLICA ASPECTOS LEGALES Y MORALES.
- TAMBIEN DEBE SEÑALARSE LA POSIBILIDAD DEL ATAQUE DEL CABALLO DE TROYA:
 - ♦ MODIFICAR UN PROGRAMA NORMAL PARA QUE HAGA COSAS ADVERSAS ADEMAS DE SU FUNCION USUAL.
 - ARREGLAR LAS COSAS PARA QUE LA VICTIMA UTILICE LA VERSION MODIFICADA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- ADEMAS DEBE CONSIDERARSE LA POSIBILIDAD DE ATAQUES AL ESTILO DEL GUSANO DE INTERNET:
 - ♦ FUE LIBERADO POR ROBERT TAPPAN MORRIS EL 02/11/88 E HIZO QUE SE BLOQUEARAN LA MAYORIA DE LOS SISTEMAS SUN Y VAX DE INTERNET (FUE DESCUBIERTO Y CONDENADO).
 - ◆ CONSTABA DE UN PROGRAMA ARRANCADOR Y DEL GUSANO PROPIAMENTE DICHO.
 - ♦ UTILIZABA FALLAS SE SEGURIDAD DEL UNIX Y DE LOS PROGRAMAS FINGER Y SENDMAIL DE INTERNET.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

114

SEGURIDAD

- UNA FORMA DE PROBAR LA SEGURIDAD DE UN SISTEMA ES CONTRATAR UN GRUPO DE EXPERTOS EN SEGURIDAD, CONOCIDO COMO EL EQUIPO TIGRE O EQUIPO DE PENETRACION:
 - ♦ SU OBJETIVO ES INTENTAR PENETRAR EL SISTEMA DE SEGURIDAD PARA DESCUBRIR SUS FALENCIAS Y PROPONER SOLUCIONES.
- OTRO ASPECTO IMPORTANTE DE LA SEGURIDAD CONSISTE EN NO SUBESTIMAR LOS PROBLEMAS QUE PUEDE CAUSAR EL

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- VIRUS.
- LOS VIRUS COMPUTACIONALES:
 - ♦ CONSTITUYEN UNA CATEGORIA ESPECIAL DE ATAQUE.
 - ♦ SON UN ENORME PROBLEMA PARA MUCHOS USUARIOS.
 - ♦ SON FRAGMENTOS DE PROGRAMAS QUE SE AÑADEN A PROGRAMAS LEGITIMOS CON LA INTENCION DE INFECTAR A OTROS.
 - ◆ UN VIRUS DIFIERE DE UN GUSANO EN LO SIGUIENTE:
 - → UN VIRUS ESTA A CUESTAS DE UN PROGRAMA EXISTENTE.
 - → UN GUSANO ES UN PROGRAMA COMPLETO EN SI MISMO.
 - ♦ LOS VIRUS Y LOS GUSANOS INTENTAN DISEMINARSE Y PUEDEN CREAR UN DAÑO SEVERO.
 - ♦ GENERALMENTE SE PROPAGAN A TRAVES DE COPIAS ILEGITIMAS DE PROGRAMAS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- ♦ COMUNMENTE LOS VIRUS SE EJECUTAN E INTENTAN REPRODUCIRSE CADA VEZ QUE SE EJECUTA EL PROGRAMA QUE LOS ALOJA.
- ◆ FRECUENTEMENTE LOS PROBLEMAS CON LOS VIRUS SON MAS FACILES DE EVITAR QUE DE CURAR:
 - UTILIZAR SOFTWARE ORIGINAL ADQUIRIDO EN COMERCIOS RESPETABLES.
 - → NO UTILIZAR COPIAS "PIRATAS".
 - ≠ EFECTUAR CONTROLES RIGUROSOS Y FRECUENTES CON PROGRAMAS ANTIVIRUS ACTUALIZADOS.
 - TRABAJAR CON METODOLOGIA Y DISCIPLINA RIGUROSA EN EL INTERCAMBIO DE DISCOS Y EN LAS COPIAS A TRAVES DE REDES DE COMUNICACION DE DATOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

117

SEGURIDAD

- PRINCIPIOS DEL DISEÑO PARA LA SEGURIDAD.
- EL DISEÑO DEL SISTEMA DEBE SER PUBLICO:
 - ♦ PENSAR QUE EL INTRUSO NO CONOCERA LA FORMA DE FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA ES UN ENGAÑO.
- EL ESTADO PREDEFINIDO DEBE SER EL DE NO ACCESO:
 - ♦ LOS ERRORES EN DONDE SE NIEGA EL ACCESO VALIDO SE REPORTAN MAS RAPIDO QUE LOS ERRORES EN DONDE SE PERMITE EL ACCESO NO AUTORIZADO

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- VERIFICAR LA AUTORIZACION ACTUAL:
 - ♦ EL SISTEMA NO DEBE:
 - → VERIFICAR EL PERMISO.
 - → DETERMINAR QUE EL ACCESO ESTA PERMITIDO.
 - ABANDONAR ESTA INFORMACION PARA SU USO POSTERIOR.
 - ◆ EL SISTEMA TAMPOCO DEBE:
 - → VERIFICAR EL PERMISO AL ABRIR UN ARCHIVO Y NO DESPUES DE ABRIRLO:
 - UN ACCESO HABILITADO PERMANECERIA COMO VALIDO AUNQUE HAYA CAMBIADO LA PROTECCION DEL ARCHIVO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- DAR A CADA PROCESO EL MINIMO PRIVILEGIO POSIBLE:
 - ♦ IMPLICA UN ESQUEMA DE "PROTECCION DE GRANO FINO".
- EL MECANISMO DE PROTECCION DEBE SER SIMPLE, UNIFORME E INTEGRADO HASTA LAS CAPAS MAS BAJAS DEL SISTEMA ♦ DOTAR DE SEGURIDAD A UN SISTEMA INSEGURO ES CASI
 - ♦ LA SEGURIDAD NO ES UNA CARACTERISTICA QUE SE PUEDA
- AÑADIR FACILMENTE. ■ EL ESQUEMA DE SEGURIDAD DEBE SER SICOLOGICAMENTE
 - ACEPTABLE: ♦ LOS USUARIOS NO DEBEN SENTIR QUE LA PROTECCION DE SUS ARCHIVOS LES IMPLICA DEMASIADO TRABAJO:
 - → PODRIAN DEJAR DE PROTEGER SUS ARCHIVOS.
 - → SE QUEJARIAN EN CASO DE PROBLEMAS
 - → NO ACEPTARIAN FACILMENTE SU PROPIA CULPA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

120

SEGURIDAD

- AUTENTIFICACION DEL USUARIO.
- MUCHOS ESQUEMAS DE PROTECCION SE BASAN EN LA HIPOTESIS DE QUE EL SISTEMA CONOCE LA IDENTIDAD DE CADA USUARIO.
- LA IDENTIFICACION DE LOS USUARIOS SE CONOCE COMO LA AUTENTIFICACION DE LOS USUARIOS.
- MUCHOS METODOS DE AUTENTIFICACION SE BASAN EN:
 - ♦ LA IDENTIFICACION DE ALGO CONOCIDO POR EL USUARIO.
 - ◆ ALGO QUE POSEE EL USUARIO.
 - ◆ ALGO QUE ES EL USUARIO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- CONTRASEÑAS.
- SON LA FORMA DE AUTENTIFICACION MAS UTILIZADA.
- SON DE FACIL COMPRENSION E IMPLEMENTACION.
- DEBEN ALMACENARSE CIFRADAS (ENCRIPTADAS).
- SE DEBEN PREVER INTENTOS DE PENETRACION CONSISTENTES EN PRUEBAS DE COMBINACIONES DE NOMBRES Y CONTRASEÑAS.
- SI LAS CONTRASEÑAS FUERAN DE 7 CARACTERES ELEGIDOS AL AZAR DE LOS 95 CARACTERES ASCII QUE SE PUEDEN IMPRIMIR:
 - \blacklozenge EL ESPACIO DE BUSQUEDA SERIA DE 95 7, ALREDEDOR DE 7 x
 - \blacklozenge A 1.000 CIFRAMIENTOS POR SEGUNDO TOMARIA 2.000 AÑOS CONSTRUIR LA LISTA A VERIFICAR CONTRA EL ARCHIVO DE

SISTEMAS DE ARCHIVOS 122

SEGURIDAD

- UNA MEJORA AL ESQUEMA DE CONTRASEÑAS CONSISTE EN:
 - ♦ ASOCIAR UN NUMERO ALEATORIO DE "n" BITS A CADA CONTRASEÑA
 - ♦ EL NUMERO ALEATORIO SE MODIFICA AL CAMBIAR LA CONTRASEÑA.
 - ♦ EL NUMERO SE GUARDA EN EL ARCHIVO DE CONTRASEÑAS EN FORMA NO CIFRADA.
 - ♦ SE CONCATENAN LA CONTRASEÑA Y EL NUMERO ALEATORIO Y SE CIFRAN JUNTOS.
 - ♦ EL RESULTADO CIFRADO SE ALMACENA EN EL ARCHIVO DE CONTRASEÑAS.
 - ♦ SE AUMENTA POR 2ⁿ EL ESPECTRO DE BUSQUEDA:
 - A ESTO SE LLAMA SALAR EL ARCHIVO DE CONTRASEÑAS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

123

SEGURIDAD

- UNA PROTECCION ADICIONAL CONSISTE EN HACER ILEGIBLE EL ARCHIVO DE CONTRASEÑAS ENCRIPTADAS.
- OTRA PROTECCION ADICIONAL CONSISTE EN QUE EL SISTEMA SUGIERA A LOS USUARIOS CONTRASEÑAS GENERADAS SEGUN CIERTOS CRITERIOS:
 - ♦ SE EVITA QUE EL USUARIO ELIJA CONTRASEÑAS MUY
- TAMBIEN ES CONVENIENTE QUE EL SISTEMA OBLIGUE AL USUARIO A CAMBIAR SUS CONTRASEÑAS CON REGULARIDAD:
- ♦ SE PUEDE LLEGAR A LA CONTRASEÑA DE UNA SOLA VEZ.
- UNA VARIANTE DE LA IDEA DE CONTRASEÑA ES SOLICITAR AL USUARIO RESPUESTAS SOBRE INFORMACION DE CONTEXTO QUE DEBE CONOCER

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SEGURIDAD

- OTRA VARIANTE ES LA DE RETO-RESPUESTA:
 - ♦ SE ACUERDAN CON EL USUARIO ALGORITMOS (POR EJEMPLO FORMULAS MATEMATICAS) QUE SE UTILIZARAN SEGUN EL DIA Y/O LA HORA.
 - ◆ CUANDO EL USUARIO SE CONECTA:
 - ≠ EL SISTEMA SUMINISTRA UN ARGUMENTO.
 - EL USUARIO DEBE RESPONDER CON EL RESULTADO CORRESPONDIENTE AL ALGORITMO VIGENTE ESE DIA A

SEGURIDAD

- IDENTIFICACION FISICA.
- UNA POSIBILIDAD ES LA VERIFICACION DE SI EL USUARIO TIENE CIERTO ELEMENTO (GENERALMENTE UNA TARJETA PLASTICA CON UNA BANDA MAGNETICA):
 - ◆ GENERALMENTE SE COMBINA CON UNA CONTRASEÑA.
- OTRO ASPECTO CONSISTE EN LA MEDIC CARACTERISTICAS FISICAS DIFICILES DE REPRODUCIR:
 - ♦ HUELLAS DIGITALES O VOCALES, FIRMAS, LONGITUD DE LOS DEDOS DE LAS MANOS.
- MEDIDAS PREVENTIVAS.
- LIMITAR LOS INTENTOS DE ACCESO FALLIDOS Y REGISTRARLOS.
- REGISTRAR TODOS LOS ACCESOS.
- TENDER TRAMPAS PARA ATRAPAR A LOS INTRUSOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

SISTEMAS DE ARCHIVOS

127

MECANISMOS DE PROTECCION

- DOMINIOS DE PROTECCION.
- MUCHOS OBJETOS DEL SISTEMA NECESITAN PROTECCION:
 - ◆ CPU, SEGMENTOS DE MEMORIA, UNIDADES DE DISCO, TERMINALES, IMPRESORAS, PROCESOS, ARCHIVOS, BASES DE DATOS. ETC.
- CADA OBJETO SE REFERENCIA POR UN NOMBRE Y TIENE HABILITADAS UN CONJUNTO DE OPERACIONES SOBRE EL.
- UN DOMINIO ES UN CONJUNTO DE PAREJAS (OBJETO, DERECHOS):
 - ◆ CADA PAREJA DETERMINA:

 - UN SUBCONJUNTO DE LAS OPERACIONES QUE SE PUEDEN LLEVAR A CABO EN EL.
- UN DERECHO ES EL PERMISO PARA REALIZAR ALGUNA DE LAS OPERACIONES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- ES POSIBLE QUE UN OBJETO SE ENCUENTRE EN VARIOS DOMINIOS CON "DISTINTOS" DERECHOS EN CADA DOMINIO.
- UN PROCESO SE EJECUTA EN ALGUNO DE LOS DOMINIOS DE PROTECCION:
 - \bullet EXISTE UNA COLECCION DE OBJETOS A LOS QUE PUEDE TENER ACCESO.
- ◆ CADA OBJETO TIENE CIERTO CONJUNTO DE DERECHOS.
- LOS PROCESOS PUEDEN ALTERNAR ENTRE LOS DOMINIOS DURANTE LA EJECUCION.
- UNA LLAMADA AL S. O. PROVOCA UNA ALTERNANCIA DE DOMINIO
- EN ALGUNOS S. O. LOS **DOMINIOS** SE LLAMAN **ANILLOS**.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- UNA FORMA EN LA QUE EL S. O. LLEVA UN REGISTRO DE LOS OBJETOS QUE PERTENECEN A CADA DOMINIO ES MEDIANTE UNA MATRIZ^{*}
 - ♦ LOS RENGLONES SON LOS DOMINIOS.
 - ◆ LAS COLUMNAS SON LOS OBJETOS.
 - ◆ CADA ELEMENTO DE LA MATRIZ CONTIENE LOS DERECHOS CORRESPONDIENTES AL OBJETO EN ESE DOMINIO:
 - ≠ EJ.: LEER, ESCRIBIR, EJECUTAR.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- LISTAS PARA CONTROL DE ACCESO.
- LAS "MATRICES DE PROTECCION" SON MUY GRANDES Y CON MUCHOS LUGARES VACIOS:
 - ◆ DESPERDICIAN ESPACIO DE ALMACENAMIENTO.
 - ♦ EXISTEN METODOS PRACTICOS QUE ALMACENAN SOLO LOS ELEMENTOS NO VACIOS POR FILAS O POR COLUMNAS.
- LA LISTA DE CONTROL DE ACCESO (ACL: ACCESS CONTROL LIST):
 - $\blacklozenge\,$ ASOCIA A CADA OBJETO UNA LISTA ORDENADA CON:
 - TODOS LOS DOMINIOS QUE PUEDEN TENER ACCESO AL OBJETO.
 - LA FORMA DE DICHO ACCESO (EJ: LECTURA (R), GRABACION (W), EJECUCION (X)).

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- UNA FORMA DE IMPLEMENTAR LAS ACL CONSISTE EN:
 - \blacklozenge ASIGNAR TRES BITS (R, W, X) PARA CADA ARCHIVO, PARA:
 - $\ensuremath{\text{\#}}$ EL PROPIETARIO, EL GRUPO DEL PROPIETARIO Y LOS DEMAS USUARIOS.
 - ♦ PERMITIR QUE EL PROPIETARIO DE CADA OBJETO PUEDA MODIFICAR SU ACL EN CUALQUIER MOMENTO:
 - ☞ PERMITE PROHIBIR ACCESOS ANTES PERMITIDOS.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- POSIBILIDADES.
- LA MATRIZ DE PROTECCION TAMBIEN PUEDE DIVIDIRSE POR RENGLONES:
 - ◆ SE LE ASOCIA A CADA PROCESO UNA LISTA DE OBJETOS A LOS CUALES PUEDE TENER ACCESO.
 - ♦ SE LE INDICAN LAS OPERACIONES PERMITIDAS EN CADA UNO.
 - ◆ ESTO DEFINE SU DOMINIO.
- LA LISTA DE OBJETOS SE DENOMINA LISTA DE POSIBILIDADES Y LOS ELEMENTOS INDIVIDUALES SE LLAMAN POSIBILIDADES.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

133

MECANISMOS DE PROTECCION

- CADA POSIBILIDAD TIENE:
 - ♦ UN CAMPO TIPO:
 - → INDICA EL TIPO DEL OBJETO.
 - ◆ UN CAMPO DERECHOS:
 - MAPA DE BITS QUE INDICA LAS OPERACIONES BASICAS PERMITIDAS EN ESTE TIPO DE OBJETO.
 - ◆ UN CAMPO OBJETO:
 - → APUNTADOR AL PROPIO OBJETO (POR EJ.: SU N° DE NODO-
- LAS LISTAS DE POSIBILIDADES SON A SU VEZ OBJETOS Y SE LES PUEDE APUNTAR DESDE OTRAS LISTAS DE POSIBILIDADES:
 - ◆ FACILITA LA EXISTENCIA DE SUBDOMINIOS COMPARTIDOS.
- LAS **LISTAS DE POSIBILIDADES** O **LISTAS-C** DEBEN SER PROTEGIDAS DEL MANEJO INDEBIDO POR PARTE DEL USUARIO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- LOS PRINCIPALES METODOS DE PROTECCION SON:
 - ♦ ARQUITECTURA MARCADA:
 - * NECESITA UN DISEÑO DE HARDWARE EN EL QUE CADA PALABRA DE MEMORIA TIENE UN BIT ADICIONAL:
 - INDICA SI LA PALABRA CONTIENE UNA POSIBILIDAD O NO.
 - SOLO PUEDE SER MODIFICADO POR EL S. O.
 - ♦ LISTA DE POSIBILIDADES DENTRO DEL S. O.:
 - LOS PROCESOS HACEN REFERENCIA A LAS POSIBILIDADES MEDIANTE SU NUMERO.
 - ♦ LISTA DE POSIBILIDADES CIFRADA DENTRO DEL ESPACIO DEL USUARIO:
 - ~ CADA POSIBILIDAD ESTA CIFRADA CON UNA CLAVE SECRETA DESCONOCIDA POR EL USUARIO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- GENERALMENTE LAS POSIBILIDADES TIENEN **DERECHOS**GENERICOS APLICABLES A TODOS LOS OBJETOS, POR EJ.:
 - ◆ COPIAR POSIBILIDAD:
 - CREAR UNA NUEVA POSIBILIDAD PARA EL MISMO OBJETO.
 - ◆ COPIAR OBJETO:
 - CREAR UN DUPLICADO DEL OBJETO CON UNA NUEVA POSIBILIDAD.
 - ♦ ELIMINAR POSIBILIDAD:
 - $\mbox{$\scriptstyle =$}$ ELIMINAR UN DATO DENTRO DE LA LISTA-C SIN AFECTAR AL OBJETO.
 - ◆ DESTRUIR OBJETO:
 - → ELIMINAR EN FORMA PERMANENTE UN OBJETO Y UNA POSIBILIDAD.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- MUCHOS SISTEMAS CON POSIBILIDADES SE ORGANIZAN COMO UNA COLECCION DE MODULOS CON MODULOS ADMINISTRADORES DE TIPOS PARA CADA TIPO DE OBJETO:
 - ♦ ES ESENCIAL QUE EL MODULO ADMINISTRADOR DE TIPOS PUEDA HACER MAS COSAS CON LA POSIBILIDAD QUE UN PROCESO ORDINARIO.
- $\,\blacksquare\,\,$ SE UTILIZA LA TECNICA DE **AMPLIFICACION DE DERECHOS**:
 - ♦ LOS ADMINISTRADORES DE TIPO OBTIENEN UNA PLANTILLA DE DERECHOS QUE LES DA MAS DERECHOS SOBRE UN OBJETO DE LOS QUE PERMITIA LA PROPIA LISTA DE POSIBILIDADES.

MECANISMOS DE PROTECCION

- MODELOS DE PROTECCION.
- LAS MATRICES DE PROTECCION NO SON ESTATICAS SINO DINAMICAS.
- SE PUEDEN IDENTIFICAR SEIS OPERACIONES PRIMITIVAS EN LA MATRIZ DE PROTECCION:
 - ◆ CREAR OBJETO.
 - ♦ ELIMINAR OBJETO.
 - ◆ CREAR DOMINIO. ◆ ELIMINAR DOMINIO.
 - ♦ INSERTAR DERECHO.
 - ◆ ELIMINAR DERECHO.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- LAS PRIMITIVAS SE PUEDEN COMBINAR EN COMANDOS DE PROTECCION:
 - ◆ PUEDEN SER EJECUTADOS POR LOS PROGRAMAS DEL USUARIO PARA MODIFICAR LA MATRIZ DE PROTECCION.
- EN CADA MOMENTO, LA MATRIZ DE PROTECCION DETERMINA LO QUE PUEDE HACER UN PROCESO EN CUALQUIER MOMENTO:
 - ♦ NO DETERMINA LO QUE NO ESTA AUTORIZADO A REALIZAR.
- LA MATRIZ ES IMPUESTA POR EL SISTEMA.
- LA AUTORIZACION TIENE QUE VER CON LA POLITICA DE ADMINISTRACION.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- CONTROL DE ACCESO POR CLASES DE USUARIOS.
- UNA MATRIZ DE CONTROL DE ACCESO PUEDE LLEGAR A SER TAN GRANDE QUE RESULTE IMPRACTICO MANTENERLA.
- UNA TECNICA QUE REQUIERE MENOS ESPACIO ES CONTROLAR EL ACCESO A VARIAS CLASES DE USUARIOS.

TEMAS DE ADCUIVOS

MECANISMOS DE PROTECCION

- EJ. DE ESQUEMA DE CLASIFICACION:
 - ◆ PROPIETARIO:
 - ◆ USUARIO ESPECIFICADO:
 - EL PROPIETARIO ESPECIFICA QUIEN MAS PUEDE USAR EL ARCHIVO.
 - ◆ GRUPO O PROYECTO:
 - □ LOS DIFERENTES MIEMBROS DE UN GRUPO DE TRABAJO SOBRE UN PROYECTO, ACCEDEN A LOS DIFERENTES ARCHIVOS RELACIONADOS CON EL PROYECTO.
 - ◆ PUBLICO:
 - UN ARCHIVO PUBLICO PUEDE SER ACCEDIDO POR CUALQUIER USUARIO DE LA COMPUTADORA.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

RESPALDO Y RECUPERACION

SISTEMAS DE ARCHIVOS

RESPALDO Y RECUPERACION

- LA DESTRUCCION DE LA INFORMACION, YA SEA ACCIDENTAL O INTENCIONAL ES UNA REALIDAD Y TIENE DISTINTAS CAUSAS:
 - ♦ FALLAS DE HARDWARE Y DE SOFTWARE.
 - ♦ FENOMENOS METEOROLOGICOS ATMOSFERICOS.
 - ♦ FALLAS EN EL SUMINISTRO DE ENERGIA.
 - ◆ INCENDIOS E INUNDACIONES.
 - ◆ ROBOS, VANDALISMO (INCLUSO TERRORISMO).
 - ♦ ETC.
- \blacksquare ESTA POSIBLE DESTRUCCION DE LA INFORMACION DEBE SER TENIDA EN CUENTA POR:
 - ♦ LOS SISTEMAS OPERATIVOS EN GENERAL.
 - ◆ LOS SISTEMAS DE ARCHIVOS EN PARTICULAR.

RESPALDO Y RECUPERACION

- UNA TECNICA MUY USADA PARA ASEGURAR LA DISPONIBILIDAD DE LOS DATOS ES REALIZAR RESPALDOS PERIODICOS:
 - \blacklozenge HACER CON REGULARIDAD UNA O MAS COPIAS DE LOS ARCHIVOS Y COLOCARLAS EN LUGAR SEGURO.
 - ◆ TODAS LAS ACTUALIZACIONES REALIZADAS LUEGO DEL ULTIMO RESPALDO PUEDEN PERDERSE.
- OTRA TECNICA ES PASAR TODAS LAS TRANSACCIONES A UN ARCHIVO, COPIANDOLAS EN OTRO DISCO:
 - ♦ GENERA UNA REDUNDANCIA QUE PUEDE SER COSTOSA.
 - ◆ EN CASO DE FALLAS EN EL DISCO PRINCIPAL, PUEDE RECONSTRUIRSE TODO EL TRABAJO PERDIDO SI EL *DISCO DE RESERVA* NO SE DAÑO TAMBIEN.

SISTEMAS DE ARCHIVOS

SISTEMAS DE ARCHIVOS

144

RESPALDO Y RECUPERACION

- TAMBIEN EXISTE LA POSIBILIDAD DEL RESPALDO INCREMENTAL:

 ◆ DURANTE UNA SESION DE TRABAJO LOS ARCHIVOS MODIFICADOS QUEDAN MARCADOS.
 - CUANDO UN USUARIO SE RETIRA DEL SISTEMA (DEJA DE TRABAJAR):
 - UN PROCESO DEL SISTEMA EFECTUA EL RESPALDO DE LOS ARCHIVOS MARCADOS.
- SE DEBE TENER PRESENTE QUE ES MUY DIFICIL GARANTIZAR UNA SEGURIDAD ABSOLUTA DE LOS ARCHIVOS.