

Práctica 1 – Lenguaje ensamblador

- 1) Cargar el dato 5 en el registro R3.
- 2) Escribir el dato 6 en la dirección de memoria 0x5000.
- 3) Leer el dato presente en la dirección de memoria 0x5000 dejándolo en el registro R6.
- 4) Sumar los números 3 y 4 dejando el resultado en el registro R0
- 5) Sumar el contenido de la dirección 0x5000 con la dirección 0x5004 dejando el resultado en 0x5008.
- 6) Escribir un programa que realice la suma de dos datos inmediatos (el 1 y el 8) que se encuentran en los registros R1 y R2 del procesador. El resultado lo almacenará en R3.
- 7) Escribir un programa que realice la resta de dos datos inmediatos (el 9 y el 2) que se encuentran en los registros R1 y R2 del procesador. El resultado lo almacenará en R3.