La FaCENA organiza un congreso, y necesita automatizar el proceso de gestión de los artículos presentados.

El desarrollador que implementará este sistema hace un análisis de los elementos que formarán parte del mismo.

Para eso hace "abstracciones" de objetos del mundo real (imaginarios o reales), que forman parte del "dominio del problema" (artículo, autor, evento, etc).

Para realizar las abstracciones tiene en cuenta las **propiedades esenciales** de los objetos, dejando de lado las que **no son relevantes** en el **dominio del problema** (nombre del autor, institución a la que pertenece, ..., título y área del artículo, etc).

Los objetos son **abstracciones conceptuales** del mundo real. Estos conceptos se modelan como **clases** (Autor, Artículo), para representar al conjunto de todos los objetos de tipo autor y de tipo artículo. **Los objetos de estas clases se conocen y colaboran entre sí** para lograr el objetivo del sistema. Los objetos de cada clase tienen una **funcionalidad** o **comportamiento**, y la llevan a cabo cuando **reciben un mensaje peticionando algún servicio**.

Recordar: Atributos → pueden ser datos simples o estructuras complejas

→ pueden ser de tipo primitivo (int,char,...), o pueden a su vez ser objetos

Las v.i. pueden hacer referencia a:

Propiedades intrínsecas del objeto

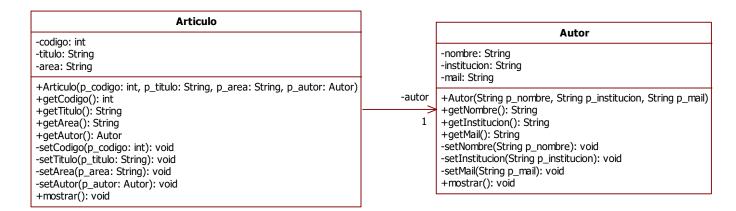
Otros objetos que colaboran con él para llevar a cabo sus responsabilidades

El método mostrar() de Articulo muestra los datos con el siguiente formato:

Articulo: Un gen abre nuevas posibilidades

Area: Biologia
Autor: Juan Perez
Institucion: FaCENA

mail: juanPerez@exa.unne.edu.ar



Resultado

