## 

Alumno: Llopi Alvaro Benjamín

DNI: 42004018 LU:53798

1) T endo en cuenta la siguiente imagen:



Consignas: Construir la historia de usuario, la/las tareas de ingeniería necesarias y las pruebas de aceptación. (4 puntos)

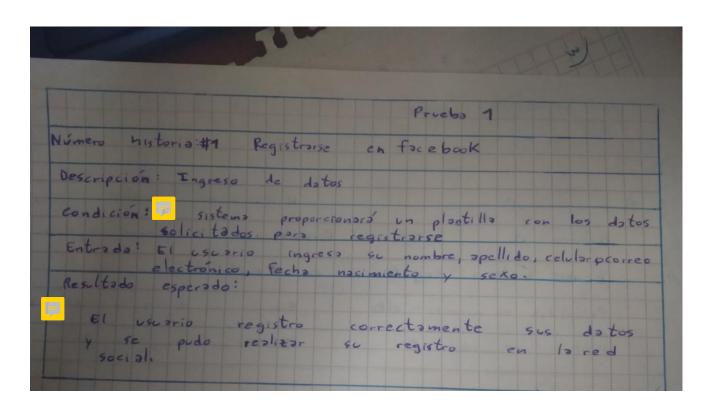
		Historia de Usuario		
Número:	Usuario:	Usuario:		
Nombre historia:				
Prioridad en negocio:		Riesgo en desarrollo:		
Puntos estimados:		Iteración asignada:		
Programador responsable:				
Descripción:				
Observaciones:				

	T	area
Número tarea: 1	Número historia:	
Nombre tarea:		
Tipo de tarea :	Puntos estimados:	
Fecha inicio:	Fecha fin:	
Programador responsable:	•	
Descripción:		

Prueba 1

	Historia de uscario:
Número: 1	Usuario: Personos que se quieran regestrar.
Nombre historia	Registrorse en Focebook
Peroridad en ne	gocio: alto Riesgo en desarrollo: Alto
Puntos estimad	los: 8 Iteración asignada: 1
Programador re	sponsable: Llapi Alvaro =
N	Se solicità los datos de nombre, apellido inero de celular o corceo electronico, contraseña, fecha de nacimiento y sexo, para po der registrarte en la red social.
Observaciones:	

	Tores de Ingenieri
Número tores: 1	Número historia: #1
Nonbre tarea: Sistema de Regi	stro
Tipo tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 7
Fecho inicio: 23/04/2029	Fecho fin: 30/04/2027
Programador responsable: Llopi A	tlyaro
Descripción:	
Implementar un sistema o nales para registrarse e	que solicite dotos perso



2) truir el Diagrama de Caso de uso teniendo en cuenta los siguientes escenarios. (3 puntos)

Estado Inicial El cliente llega al mostrador con videos para alquilar y

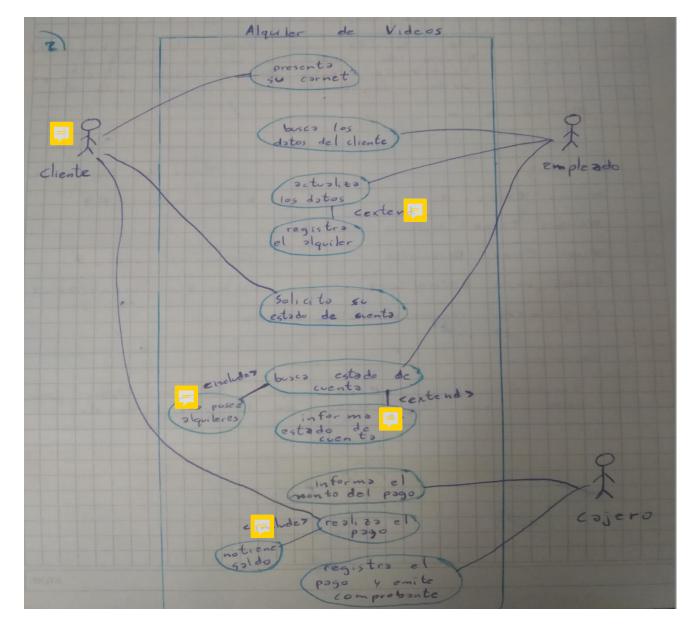
presenta su carnet de socio

**Curso Normal** El empleado busca y encuentra los datos del cliente

**Curso Alternativo** Si no encuentra los datos debe registrarlo

Estado final	del	El sistema registra o actualiza los datos del cliente
sistema		El sistema registra el alquiler

Estado Inicial	El cliente desea saber el estado de su cuenta	
Curso Normal	El empleado busca y encuentra información del estado de alquileres	
<b>Curso Alternativo</b>	El cliente no tiene alquileres	
Estado final del sistema	El empleado informa estado de cuenta del cliente	
Estado Inicial	El cajero informa la cantidad a abonar y pide el pago	
Curso Normal	El cliente paga en efectivo o con tarjeta	
Curso Alternativo	El cliente no tiene efectivo o fondos en la tarjeta	
Estado final del sistema	El sistema registra el pago, emite comprobante	



## 3) zala siguiente tabla

Actividades	Precedencia	Duración (semanas)
A	-	6
В	-	5
С	А	4
D	В	6
E	С	5
F	A, C, D	6
G	E, F	4

## Consignas: (3 puntos)

- a) Realizar la gráfica de Pert y de Gantt. (no utilizar herramientas software)
- b) Determinar la duración del proyecto.
- c) Determinar la holgura de cada evento.

