ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS

Práctica 2 – Subrutinas

- 1) Escribir un programa que calcule el producto entre dos números sin signo almacenados en la memoria del microprocesador:
 - a) Sin hacer llamadas a subrutinas, resolviendo el problema desde el programa principal.
 - b) Llamando a una subrutina MUL para efectuar la operación, pasando los parámetros por valor desde el programa principal a través de registros.
 - c) Llamando a una subrutina MUL, pasando los parámetros por referencia desde el programa principal a través de registros.
- 2) Realizar el punto 1 pero efectuando la multiplicación como sumas sucesivas.
- 3) Escribir un programa que calcule el producto entre dos números sin signo almacenados en la memoria del microprocesador llamando a una subrutina MUL, pero en este caso pasando los parámetros por valor y por referencia a través de la pila.
- 4) Escribir una subrutina SWAP que intercambie dos datos almacenados en memoria. Los parámetros deben ser pasados por referencia desde el programa principal a través de la pila.
- 5) Escriba la subrutina RESTO que calcule el resto de la división entre 2 números positivos, mediante restas sucesivas. Dichos números deben pasarse por valor desde el programa principal a la subrutina a través de registros.