

La FaCENA organiza un congreso, y necesita automatizar el proceso de gestión de los artículos presentados.

El desarrollador que implementará este sistema hace un análisis de los elementos que formarán parte del mismo.

Para eso hace “**abstracciones**” de **objetos** del mundo real (imaginarios o reales), que forman parte del “**dominio del problema**” (artículo, autor, evento, etc).

Para realizar las abstracciones tiene en cuenta las **propiedades esenciales** de los objetos, dejando de lado las que **no son relevantes** en el **dominio del problema** (nombre del autor, institución a la que pertenece, mail, etc).

Los objetos son **abstracciones conceptuales** del mundo real. Es decir, el autor no es la persona, sino el **concepto** que representa.

Este concepto se modela como una **clase** Autor en UML, para representar al **conjunto de todos los objetos de tipo autor**. Es una abstracción de nivel superior.

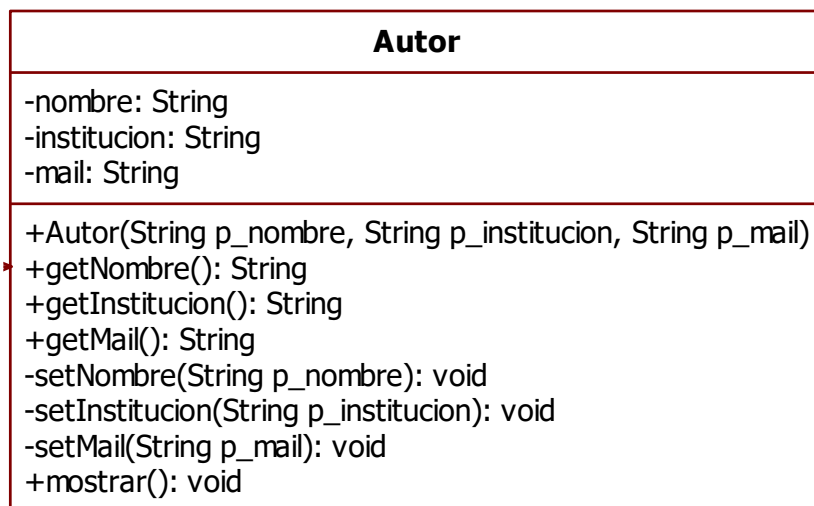
La clase Autor tiene un **método constructor** que permite crear (**instanciar**) objetos que pertenecen a esa clase.

Los objetos de tipo Autor permiten mostrar sus características con determinado formato. Esa es su **funcionalidad** o **comportamiento**.

Los datos del autor deben mostrarse de la siguiente manera:

```
Autor: Juan Perez
Institución: Facultad de Ciencias Exactas - UNNE
mail: jperez@exa.unne.edu.ar
```

Se modela con un **Diagrama de Clase** de UML:



Escribir en Java el código necesario para representar la clase Autor, y una clase ejecutable para observar su comportamiento.

```
BlueJ: Terminal Window - Tema 4-Conocimiento
Options
Autor: Juan Perez
Institucion: FaCENA
mail: juanPerez@exa.unne.edu.ar
```