



NB 25 (2p)

Skriv ett program som hittar alla lösningar till pusslet ovan. För att lösa det har man 8 likadana pusselbitar som kan vridas så att man får de fyra varianterna ovan. Den grå rutan skall inte täckas. Lägg sedan till så att användaren får möjlighet att ange vilken ruta som ska vara grå och programmet ska då beräkna antalet möjliga lösningar. I exemplet ovan har användaren då angett 1,3.