

Pokerturnier Verwaltung

Ein Spieler hat einen Vor und Nachnamen. Zudem ist der Gewinn der gesamten Karriere erfasst sowie die aktuelle Chipzahl und ob der Spieler noch aktiv ist.

Die Spieler werden in zwei Kategorien – Beginner und Profi – unterteilt.

Die Profis nehmen an Tournaments teil, die Beginner an Qualifyings.

Das Tournament ist auf 100 Spieler beschränkt, beim Qualifying gibt es keine Beschränkung, da diese Online durchgeführt werden.

Die Profispieler spielen im Tournament um ein durch die Anzahl der Spieler definiertem Preisgeld.

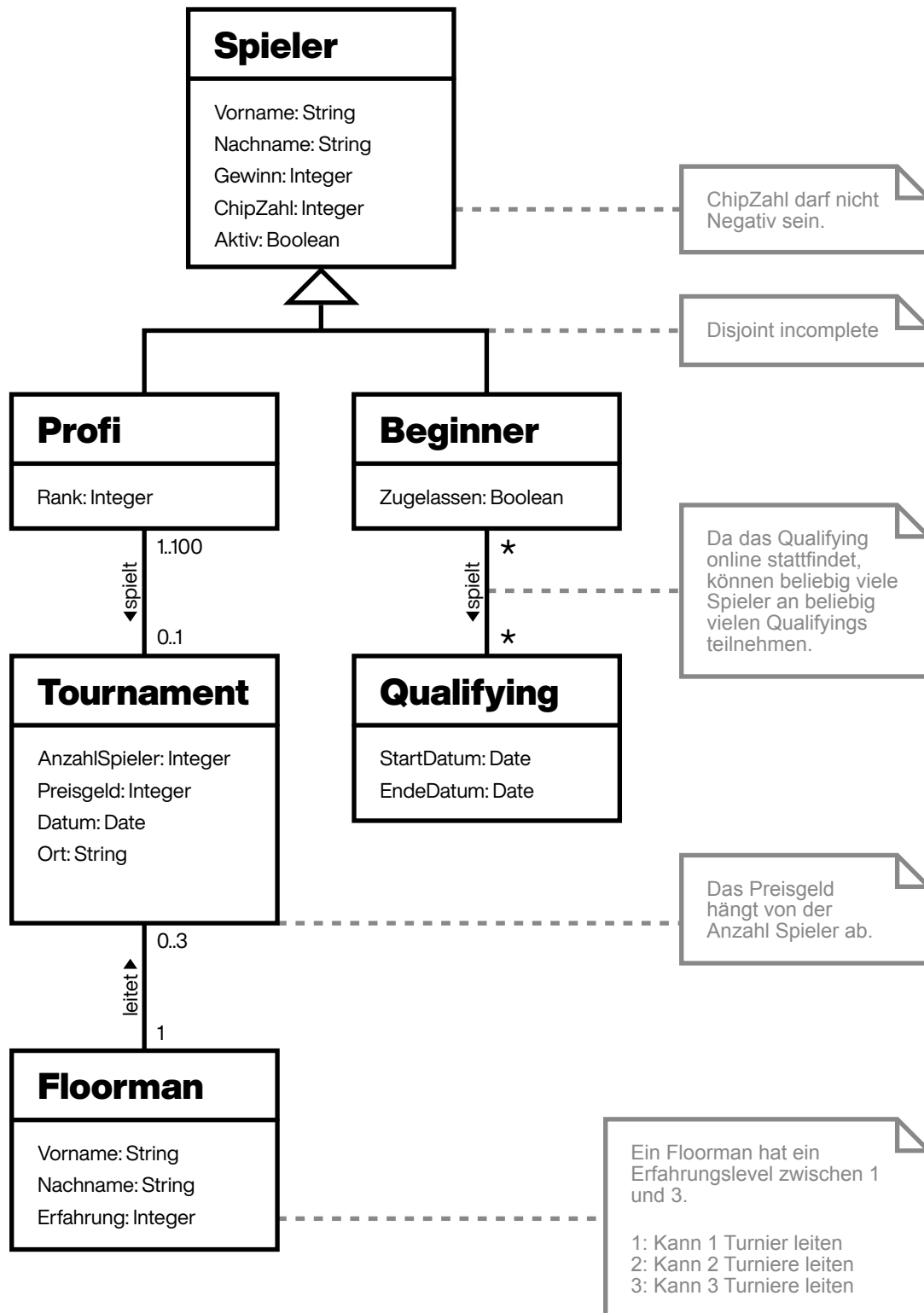
Da es beim Tournament um Preisgeld geht, muss dieses durch sogenannte "Floormen" geleitet werden. Diese haben eine bestimmte Erfahrung und dürfen anhand von dieser Erfahrung 1 bis 3 Turniere leiten.

Gewinnt ein Spieler (Beginner) im Qualifying, so wird er für das nächste Tournament zugelassen. Wenn ein Profi gewinnt, wird sein Rank erhöht.

Vererbungs-Abbildung: Spieler > Profi / Beginner
Regel 3.a / Variante 1: Je eine Tabelle pro Sub- und Superklasse

Datenset: Unser Datenset besteht einerseits aus den Spielerdaten, die wir mithilfe eines eigen entwickelten Python Web Scraper von thehendonsmob.com exportiert haben, sowie aus zufällig generierten Werten für die Turnamente, Floormen, usw.

Source code: <https://github.com/tobias-maechler/Dbs1HS2020>



Logisches DB Modell

```
Spieler (  
    ID INTEGER,  
    Vorname VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Nachname VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Gewinn INTEGER NOT NULL,  
    Chipzahl INTEGER NOT NULL,  
    Aktiv BOOLEAN NOT NULL  
)  
  
Floorman (  
    ID INTEGER,  
    Vorname VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Nachname VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Erfahrung INTEGER NOT NULL  
)  
  
Tournament (  
    ID INTEGER,  
    MaxSpieler INTEGER NOT NULL,  
    Preisgeld INTEGER NOT NULL,  
    Datum DATE NOT NULL,  
    Ort VARCHAR(80) NOT NULL,  
    Floorman NOT NULL REFERENCES Floorman  
)  
  
Profi (  
    SpielerID REFERENCES Spieler,  
    Rank INTEGER NOT NULL,  
    Tournament REFERENCES Tournament  
)  
  
Qualifying (  
    ID INTEGER,  
    StartDatum DATE NOT NULL,  
    EndeDatum DATE NOT NULL  
)  
  
Beginner (  
    SpielerID REFERENCES Spieler,  
    Zugelassen BOOLEAN NOT NULL  
)  
  
QualifyingSpieler (  
    ID REFERENCES Qualifying,  
    SpielerID REFERENCES Spieler  
)
```