

Tobias **Bergstedt**



070-95 35 019



github.com/tobiasbergstedt/



tobiasbergstedt.github.io



info@tobiasbergstedt.se



<u>linkedin.com/in/tobias-bergstedt/</u>



Kungsbacka, Sweden

UTBILDNING

Front End-utveckling

IT-Högskolan, Göteborg augusti 2021 - juni 2023

3D-animation & Visualisering

Högskolan Väst, Trollhättan augusti 2011 - juni 2014

Teknik/Företagande

Peder Skrivares Skola, Varberg augusti 2007 - juni 2010

KOMPETENS

Front End / Back End

JavaScript HTML / CSS
React React Native Next
Vue Node Vite Java
TypeScript SQL Strapi
WordPress Firebase

Verktyg

Git Adobe Creative Cloud Visual Studio Code Figma Scrum Trello Sketch Autodesk Maya Inventor

PROF<u>IL</u>

Jag är en engagerad och dynamisk individ som värdesätter att vara en del av ett produktivt team. Jag har en förmåga att snabbt ta till mig nya idéer och koncept, och trivs med att utveckla innovativa och kreativa lösningar på problem. Mitt arbete präglas av effektivitet och jag är van vid att hantera även korta deadlines. Dessutom är jag väl rustad för att prestera under hög arbetsbelastning.

KARRIÄR

FRILLESÅS BANDY

Chef för grafisk design Augusti 2018 – nuvarande

Layoutare/grafisk designer/originalare på ideell basis åt Frillesås Bandy. Producera grafiskt material för webb och tryck. Skapa originaldesigner för merchandise.

STRÄNGBETONG

Arbetsledare

Augusti 2015 – juli 2021

Avdelningschef inom prefab-buggindustrin. Ansvarig för produktionsplanering, kvalitetskontroll, personalfrågor mm. Fått med mig många nyttiga erfarenheter kring att arbeta i och leda team, både i dagligt arbete och förbättringsarbete.

TIDIGARE

2015 - 2016 2012 - 2013

Lager- och industriarbete Informations- och layoutansvarig

2011 - 2013 2006 - 2011 Montör inom fordonsindustrin Verkstadstekniker

SPRÅK

Svenska - modersmål Engelska - flytande Tyska - grundläggande Ryska - grundläggande

KURSER

2014 - 2015 Introduktion till att skapa appar för Android Högskolan i Gävle