

Tobias **Bergstedt**



070-95 35 019



github.com/tobiasbergstedt/



tobiasbergstedt.github.io



info@tobiasbergstedt.se



<u>linkedin.com/in/tobias-bergstedt/</u>



Varberg, Sweden

UTBILDNING

Front End-utveckling

IT-Högskolan, Göteborg augusti 2021 -

3D-animation & Visualisering

Högskolan Väst, Trollhättan augusti 2011 - juni 2014

Teknik/Företagande

Peder Skrivares Skola, Varberg augusti 2007 - juni 2010

KOMPETENS

Front End / Back End

JavaScript HTML / CSS Vue.js Vite Java

React.js Node.js

TypeScript SQL

Verktyg

Git Adobe Creative Cloud Visual Studio Code Figma Autodesk Maya Inventor

Scrum

PROFIL

En entusiastisk ung man, gillar att vara en del av ett produktivt team. Snabb att ta till mig nya idéer och koncept och att utveckla innovativa och kreativa lösningar på problem. Arbetar bra på eget initiativ och har motivation för att hålla även korta deadlines. Har en god förmåga att arbeta effektivt under högt tempo.

KARRIÄR

FRILLESÅS BANDY

Chef för grafisk design Augusti 2018 – nuvarande

Layoutare/grafisk designer/originalare på ideell basis åt Frillesås Bandy. Producera grafiskt material för webb och tryck. Skapa originaldesigner för merchandise.

STRÄNGBETONG

Arbetsledare

Augusti 2015 – juli 2021

Avdelningschef inom prefab-buggindustrin. Ansvarig för produktionsplanering, kvalitetskontroll, personalfrågor mm. Fått med mig många nyttiga erfarenheter kring att arbeta i och leda team, både i dagligt arbete och förbättringsarbete.

TIDIGARE

2015 - 2016 2012 - 2013

Lager- och industriarbete Informations- och layoutansvarig

2011 - 2013 2006 - 2011

Montör inom fordonsindustrin Verkstadstekniker

SPRÅK

Svenska - modersmål Engelska - flytande Tyska - grundläggande Ryska - grundläggande

KURSER

2014 - 2015 Introduktion till att skapa appar för Android Högskolan i Gävle