**Idee & Ziel**

1. Man kommt bei Spielstart in den ersten Raum und sieht die Befehle, die man machen kann.
2. Nach dem Betreten eines neuen Raumes kann man mit einem Befehl ein Item aufnehmen.
3. Bevor dieses Item aufgenommen werden kann, muss man allerdings irgendeinen Auftrag machen, damit man es bekommt.
4. Mit den Items kann man dann entweder Türen öffnen oder bekommt irgendwelche Tipps, die einem in dem Spiel weiterhelfen.
5. Das Ziel ist es in den End Raum zu kommen und dort den Endgegner zu besiegen.
6. Am Schluss werden eventuell noch irgendwelche Infos aufgelistet, zu der benötigten Zeit, wie viele Fragen man beantwortet hat, etc.

**Räume**

Ein Bild, das Text, Whiteboard enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* **Entrance** = Unlocked und hat kein Item.
* **Dining** **hall** = Unlocked, aber hat ein Item (**key2**), dass mit einer Aufgabe erlangt werden kann.
* **Kitchen** = Locked (**key2**) und hat ein Item (**key3**), dass durch eine Aufgabe erlangt werden kann.
* **Bath** = Unlocked, aber hat ein Item (**key1**), dass mit einer Aufgabe erlangt werden kann.
* **Basement** = Unlocked und hat auch kein Item.
* **Libary** = Locked (**key3**) und hat ein Item (**tipp3**), dass durch eine Aufgabe erlangt werden kann.
* **Study** = Locked (**sword**) und hat ein Item (**old\_sword**), dass durch eine Aufgabe erlangt werden kann.
* **Forge** = Locked (**key1**) und hat ein Item (**tipp1**), dass durch eine Aufgabe erlangt werden kann.
* **Armory** = Unlocked, aber hat ein Item (sword), dass mit einer Aufgabe erlangt werden kann.
* **Prison** = Unlocked, aber hat ein Item (tipp2), dass mit einer Aufgabe erlangt werden kann.

**Anleitung**

Wie oben erläutert, ist es das Ziel möglichst schnell durch alle Räume zu gelangen und das Ende zu erreichen. In einigen Räumen erwarten einen dabei Aufgaben, durch welche man an hilfreiche und wichtige Items gelangen kann.

Gestartet wird das Spiel im Raum «entrance». Von dort geht man mit «go south» in den nächsten Raum «dining hall». Mit «search» kann man hier prüfen, ob es ein Item zu aufsammeln hat. Falls ja muss man zuerst eine Frage beantworten, um das Item aufzunehmen. Sobald dies erfolgt ist, kann man mit dem Befehl «items» schauen, welche Items man besitzt. Mit dem «go …» Befehl kann man sich nun durch die einzelnen Räume arbeiten und durch die Tipps und Gegenstände das Ende herausfinden oder verschlossene Türen öffnen. Vergessen Sie nicht immer wieder mit Items zu überprüfen, ob man benötigte Gegenstände oder Tipps hat, um im Spiel weiterzukommen. Wenn man einmal nicht mehr weiterkommt, bekommt man mit dem Befehl «help» alle möglichen Befehle aufgelistet. Um zu sehen, wo man sich aufhaltet und wo die nächsten Räume sind, kann man den Befehl «map» ausführen. Falls man das Game abbrechen oder neustarten möchte, kann man den Befehl «quit» eingeben.

**Auswertung**