**Zork Game Huber & Bertschi**

**Idee:**

In jedem Raum muss ein Auftrag gelöst werden. Sobald dieser erledigt wurde bekommt man ein Item, welches man in einem anderen Raum benötigen könnte.

**Räume:**

Ein Bild, das Text, Whiteboard enthält.

Automatisch generierte Beschreibung